

## Antra programa

Reikia įvesti skaičių į konsolę ir programa patikrina ar pirmas ir paskutinis skaitmuo sutampa.

```
C:\Ruby26\bin\ruby.exe C:/Users/Home/RubymineProjec
Iveskite skaiciu
879
Pirmas skaicius 8
Paskutinis skaicius 9
Nesutampa

Process finished with exit code 0
```

```
C:\Ruby26\bin\ruby.exe C:/Users/Home/Ruby
Iveskite skaiciu
787
Pirmas skaicius 7
Paskutinis skaicius 7
sutampa

Process finished with exit code 0
```

## Pirma programa

Įvesti trikampio kraštinių ilgius

```
C:\Ruby26\bin\ruby.exe C:/Users/Ho
Iveskite triju krastiniu ilgius
7
8
9
```

```
C:\Ruby28\bin\ruby.exe C:/Users/home/RubyLib/
Iveskite triju krastiniu ilgius
7
8
9
26.832815729997478
trikampis egzistuoja

Process finished with exit code 0
|
```

Gaunamas plotas ir atsakymas