



Programozási technológiák és keretrendszerek jegyzőkönyv

Készítette: Pisztró Dániel

Neptun kód: ELJUVY

2025.12.30.

Bevezetés:

Az elkészített feladat egy egyszerű jármű nyilvántartó oldal, melyre felvihetjük az egyes járművek adatait (rendszer, márka, típus, tulaj neve). Ezeket az adatokat a főoldal kilistázza, ahol tudjuk a tételeket szerkeszteni, valamint törölni. Az alkalmazás localhost-on fut, így nem igényel internetkapcsolatot.

A következő technológiákra épül:

C# - az alkalmazás programozási nyelve

ASP.NET core MVC - a webes keretrendszer

Entity framework core - adatbázis-kezelés

SQLite - fájl alapú relációs adatbázis

Kódrészek:

Program.cs

Felel az alkalmazás indításáért, a szükséges szolgáltatások és az adatbázis regisztrálásáért, valamint a webes kérés feldolgozás és útvonal kezelés beállításáért.

```
1  using Microsoft.EntityFrameworkCore;
2  using JarmuMvcApp.Data;
3
4  var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
5
6  // Add services to the container.
7  builder.Services.AddControllersWithViews();
8
9  // SQLite connection
10 builder.Services.AddDbContext<AppDbContext>(options =>
11     options.UseSqlite(builder.Configuration.GetConnectionString("DefaultConnection") ?? "Data Source=jarmu.db"));
12
13 var app = builder.Build();
14
15 // Configure the HTTP request pipeline.
16 if (!app.Environment.IsDevelopment())
17 {
18     app.UseExceptionHandler("/Home/Error");
19     app.UseHsts();
20 }
21
22 app.UseHttpsRedirection();
23 app.UseStaticFiles();
24
25 app.UseRouting();
26
27 app.UseAuthorization();
28
29 app.MapControllerRoute(
30     name: "default",
31     pattern: "{controller=Vehicles}/{action=Index}/{id?}");
32
33 app.Run();
34
```

VehiclesController.cs

Az alkalmazás vezérlő kódrésze. Feladata a járművekhez kapcsolódó kérések kezelése, valamint kapcsolatot tart a felhasználói felület és az adatbázis között.

Index: Lekéri az összes járművet az adatbázisból, majd rendszám szerint rendezve kiíratja azokat.

```
public async Task<IActionResult> Index()
{
    var list = await _context.Vehicles.OrderBy(v => v.LicensePlate).ToListAsync();
    return View(list);
}
```

Create: Megjeleníti az új jármű felvételére szolgáló űrlapot, felveszi onnan az adatokat és ellenőrzi őket. Végül menti az adatbázisba.

```
// GET: Vehicles/Create
0 references
public IActionResult Create()
{
    return View();
}

// POST: Vehicles/Create
[HttpPost]
0 references
public async Task<IActionResult> Create([Bind("LicensePlate,Owner,Name,Type")] Vehicle vehicle)
{
    if (ModelState.IsValid)
    {
        _context.Add(vehicle);
        await _context.SaveChangesAsync();
        return RedirectToAction(nameof(Index));
    }
    return View(vehicle);
}
```

Edit: Betölti a kiválasztott jármű adatait, majd megjeleníti a szerkesztő oldalt. Feldolgozza a bevitt adatokat és frissíti az adatbázisban.

```
// GET: Vehicles/Edit
0 references
public async Task<IActionResult> Edit(int? id)
{
    if (id == null) return NotFound();

    var vehicle = await _context.Vehicles.FindAsync(id);
    if (vehicle == null) return NotFound();
    return View(vehicle);
}

// POST: Vehicles/Edit
[HttpPost]
0 references
public async Task<IActionResult> Edit(int id, [Bind("Id,LicensePlate,Owner,Name,Type")] Vehicle vehicle)
{
    if (id != vehicle.Id) return NotFound();

    if (ModelState.IsValid)
    {
        try
        {
            _context.Update(vehicle);
            await _context.SaveChangesAsync();
        }
        catch (DbUpdateConcurrencyException)
        {
            if (!VehicleExists(vehicle.Id)) return NotFound();
            else throw;
        }
        return RedirectToAction(nameof(Index));
    }
    return View(vehicle);
}
```

Delete: Megjeleníti a törlést megerősítő oldalt és választás szerint véglegesen törli azt az adatbázisból.

```
// GET: Vehicles/Delete/5
0 references
public async Task<IActionResult> Delete(int? id)
{
    if (id == null) return NotFound();

    var vehicle = await _context.Vehicles.FirstOrDefaultAsync(m => m.Id == id);
    if (vehicle == null) return NotFound();

    return View(vehicle);
}

// POST: Vehicles/Delete/5
[HttpPost, ActionName("Delete")]
0 references
public async Task<IActionResult> DeleteConfirmed(int id)
{
    var vehicle = await _context.Vehicles.FindAsync(id);
    if (vehicle != null)
    {
        _context.Vehicles.Remove(vehicle);
        await _context.SaveChangesAsync();
    }
    return RedirectToAction(nameof(Index));
}
```

AppDbContext.cs

Az alkalmazás adatbázis kezelője, az Entity framework core segítségével biztosítja a kapcsolatot C# objektumok és az adatbázis között

```
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
using JarmuMvcApp.Models;

namespace JarmuMvcApp.Data
{
    7 references
    public class AppDbContext : DbContext
    {
        0 references
        public AppDbContext(DbContextOptions<AppDbContext> options) : base(options) { }

        7 references
        public DbSet<Vehicle> Vehicles { get; set; } = null!;

        0 references
        protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)
        {
            base.OnModelCreating(modelBuilder);
            modelBuilder.Entity<Vehicle>(entity =>
            {
                entity.HasKey(e => e.Id);
                entity.Property(e => e.LicensePlate).IsRequired().HasMaxLength(20);
                entity.Property(e => e.Owner).HasMaxLength(100);
                entity.Property(e => e.Name).HasMaxLength(100);
                entity.Property(e => e.Type).HasMaxLength(50);
            });
        }
    }
}
```

Vehicles.cs

Az alkalmazás adatmodellje, egy jármű adatait adja meg. Az osztály megfeleltethető az adatbázis egy sorának.

```
using System.ComponentModel.DataAnnotations;

namespace JarmuMvcApp.Models
{
    14 references
    public class Vehicle
    {
        12 references
        public int Id { get; set; }

        [Required]
        [Display(Name = "Rendszám")]
        6 references
        public string LicensePlate { get; set; } = string.Empty;

        [Display(Name = "Tulaj")]
        5 references
        public string? Owner { get; set; }

        [Display(Name = "Név")]
        5 references
        public string? Name { get; set; }

        [Display(Name = "Típus")]
        5 references
        public string? Type { get; set; }
    }
}
```