

Verwendete Tools		
Nutzen	Tools	Verwendung in Aufgabe
Entwicklungstool/Texteditor	Notepad++. Visual Studio Code	Über das ganze Projekt
Hochladen der Webdateien auf den Uniserver	Filezilla	Über das ganze Projekt
Essentielle Bestandteile einer Webseite	HTML, CSS, JS	Über das ganze Projekt
Browser / Webseite Anzeigen / Testen der Webseiten	Firefox, Chrome	Über das ganze Projekt
dynamisches Laden von Dateien	Fetch API	Aufgabe 4 - 10
Bearbeiten von Dom Elementen / HTML Objekten	Dom API	Aufgabe 5 - 11
Multithreading, Bereitstellung der PWA	Webworker API	Aufgabe 5 + 9
Verwaltung von Node Versionen/Node Addons	Node Packet Manager (NPM)	Storybook, Aufgabe 7
JavaScript-Laufzeitumgebung um Javascript außerhalb vom Browser auszuführen	Node.js	Storybook, Aufgabe 7
Zum erstellen des Storybooks	Storybook	Storybook
Messung der Qualität einer Webseite	Google Lighthouse	Aufgabe 9
Icons für Buttons	fontawesome.com	HTML-Editor.Rednerliste und Einkaufsliste aus Aufgabe 4, 8,
Anzeigen von Code auf der Webseite	Prism.js	Aufgabe 3 + 7 + 9 - 12
Nutzen von Vue Komponenten	vue.js	Aufgabe 10
Kompilieren von Vue Anwendungen	vue-cli	Aufgabe 10