



PROBLEM STATEMENT

“Peek A Book”



Versione	0.2
Data	09/05/2024
Presentato da	Iacomino Domenico, De Luca Ciro



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
07/05/2024	0.1	Prima stesura	Iacomino Domenico, De Luca Ciro
09/05/2024	0.2	Aggiunta scenari	Iacomino Domenico, De Luca Ciro

Indice

PROBLEM DOMAIN	3
SCENARIOS.....	3
SC_1	3
SC_2	4
SC_3	5
SC_4	6
SC_5	7
FUNCTIONAL REQUIREMENTS	8
NONFUNCTIONAL REQUIREMENTS	9
TARGET ENVIRONMENT.....	9
DELIVERABLE & DEADLINES	9



PROBLEM DOMAIN

Siamo nel 2024. Al giorno d'oggi coesistono diversi siti di e-commerce che trattano prodotti di ogni tipo e con tempi di spedizione molto rapidi.

L'idea è quella di offrire ai nostri clienti un'interfaccia semplificata che li aiuti nella scelta dei loro acquisti. Puntiamo così a crescere in questo settore proponendo una vasta gamma di prodotti (in questo caso libri) al giusto prezzo e con tempi di spedizione concorrenziali. In tal modo crediamo di poter attirare una numerosa clientela che col tempo speriamo di fidelizzare grazie ai nostri servizi.

SCENARIOS

Identificativo: SC_1	Descrizione: Visualizzazione e acquisto prodotto	Data:	09/05/2024
		Versione:	0.1
		Autore:	Domenico Iacomino
Partecipanti:	Mario (Utente generico)		
FLUSSO DI EVENTI			
ATTORE		SISTEMA	
Mario esplora il catalogo dei prodotti e seleziona "Le cosmicomiche".			
		Il sistema invia come risposta una pagina contenente la visualizzazione in primo piano del prodotto selezionato da Mario, corredato dai suoi dettagli e con la possibilità di acquistarne la quantità desiderata.	
Mario specifica la quantità 3 del prodotto e procede ad aggiungerlo nel carrello.			
		Il sistema aggiunge l'elemento con quantità 3 al carrello di Mario.	
Mario clicca sull'icona del carrello e lo visualizza aggiornato.			
		Il sistema invia come risposta una pagina contenente la visualizzazione del carrello di Mario con la possibilità di invio dell'ordine.	
Mario procede all'acquisto.			
		Il sistema riceve la richiesta di Mario e invia un feedback come risposta	



Laurea Triennale in Informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*

Identificativo: SC_2	Descrizione: Gestione prodotti da amministratore	Data:	09/05/2024
		Versione:	0.1
		Autore:	Ciro De Luca
Partecipanti:	Giorgio (Amministratore)		
FLUSSO DI EVENTI			
ATTORE		SISTEMA	
Giorgio accede al portale di amministrazione.			
		Il sistema invia come risposta una pagina contenente le funzionalità da amministratore.	
Giorgio sceglie di visualizzare i prodotti in magazzino.			
		Il sistema invia come risposta una pagina contenente i prodotti presenti in magazzino con il loro stato e fornisce la possibilità di modificarli o aggiungerne di altri.	
Giorgio sceglie di modificare il libro “Il Signore degli Anelli”.			
		Il sistema invia un modulo con i dati attuali del prodotto, con la possibilità di modificarli.	
Giorgio compila i campi con le nuove specifiche del prodotto e invia i dati.			
		Il sistema riceve il modulo, salva il prodotto nel database e manda un feedback a Giorgio.	



Laurea Triennale in Informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*

Identificativo: SC_3	Descrizione: Elezione nuovo amministratore	Data:	09/05/2024
		Versione:	0.1
		Autore:	Domenico Iacomino
Partecipanti:	Giorgio (Amministratore), Michele (Utente generico)		
FLUSSO DI EVENTI			
ATTORE		SISTEMA	
Giorgio accede al portale di amministrazione.			
		Il sistema invia come risposta una pagina contenente le funzionalità da amministratore.	
Giorgio sceglie di visualizzare la lista di tutti i profili registrati.			
		Il sistema invia come risposta una pagina contenente la lista dei profili registrati con i loro dati e fornisce la possibilità di eleggere un profilo come nuovo amministratore.	
Giorgio scorre la lista, trova il profilo di Michele e seleziona l'opzione per eleggerlo come amministratore.			
		Il sistema riceve la richiesta di Giorgio ed elegge come nuovo amministratore Michele.	



Laurea Triennale in Informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*

Identificativo: SC_4	Descrizione: Ricerca dei prodotti per genere	Data:	09/05/2024
		Versione:	0.1
		Autore:	Ciro De Luca
Partecipanti:	Mario (Utente generico)		
FLUSSO DI EVENTI			
ATTORE		SISTEMA	
Mario apre l’homepage del sito e desidera visualizzare i prodotti filtrati in base a una determinata categoria.			
		Il sistema invia come risposta una pagina contenente i libri consigliati del momento ed una barra di navigazione che contiene una sezione per la scelta di un determinato genere.	
Mario clicca sulla sezione dei generi.			
		Il sistema restituisce una pagina contenente i vari generi dei libri presenti nel catalogo.	
Mario sceglie il genere “Horror”.			
		Il sistema riceve la richiesta di Mario e mostra una pagina con tutti i libri del genere “Horror”.	



Laurea Triennale in Informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*

Identificativo: SC_5	Descrizione: Modifica informazioni personali utente generico	Data:	09/05/2024
		Versione:	0.1
		Autore:	Domenico Iacomino
Partecipanti:	Mario (Utente generico)		
FLUSSO DI EVENTI			
ATTORE		SISTEMA	
Mario accede alla propria area privata.			
		Il sistema invia come risposta una pagina contenente le funzionalità da utente generico.	
Mario sceglie di visualizzare le proprie informazioni personali.			
		Il sistema invia come risposta una pagina contenente le informazioni personali indicate da Mario in fase di registrazione e fornisce la possibilità di modificarle.	
Mario clicca sull'icona per la modifica dei dati.			
		Il sistema invia un modulo con i dati attuali di Mario, con la possibilità di modificarli.	
Mario compila i campi con le nuove informazioni e invia i dati.			
		Il sistema riceve il modulo, salva le informazioni nel database e manda un feedback a Giorgio.	



FUNCTIONAL REQUIREMENTS

Si pensa di realizzare un'applicazione Client-Server dotata di una GUI che permetta ai clienti di sfogliare il catalogo, registrarsi ed effettuare ordini. Per lo sviluppo del sistema si utilizzerà un'architettura three-tier che suddividerà il sistema in 3 moduli principali: interfaccia utente, logica funzionale, logica dei dati.

Il sistema dovrà essere in grado di:

- Fornire all'utente la possibilità di effettuare il login al proprio account inserendo username e password.
- Fornire all'utente la possibilità di registrarsi inserendo i propri dati personali quali: username e password.
- Fornire all'utente la possibilità di visualizzare i prodotti presenti nel catalogo e selezionarli per categorie.
- Permettere agli utenti registrati di aggiungere un prodotto selezionato al carrello.
- Permettere agli utenti registrati di visualizzare il proprio carrello.
- Finalizzare l'acquisto dalla schermata di visualizzazione del carrello nel caso di utente registrato.
- Fornire suggerimenti di prodotti correlati ad un elemento selezionato o ricercato.
- Il sistema deve permettere la ricerca di un prodotto per nome.
- Fornire all'utente registrato la possibilità di accedere alla pagina di gestione del proprio profilo.
- Permettere all'amministratore di visualizzare l'elenco degli utenti registrati.
- Permettere all'amministratore di modificare un prodotto in magazzino.
- Permettere all'amministratore di aggiungere un prodotto non presente nel catalogo.



NONFUNCTIONAL REQUIREMENTS

I qui descritti requisiti non funzionali sono catalogati secondo il modello F.U.R.P.S.+.

- Usabilità
 - Il sistema sarà dotato di una GUI intuitiva e semplificata in modo da renderlo accessibile a chiunque;
 - La GUI sarà responsiva affinché si adatti ai vari dispositivi mobili e non presenti in commercio;
- Reliability
 - Ogni password associata ad un account deve avere almeno 8 caratteri di cui almeno 1 carattere speciale, 1 lettera maiuscola e 1 numero;
 - La password viene criptata secondo algoritmi di crittografia scelti in fase di implementazione;
 - Il protocollo usato per l'accesso al sito sarà HTTPS, ovvero il sito web girerà su protocollo SSL;
- Performance
 - Deve garantire un tempo di risposta per tutte le operazioni di aggiornamento del DB inferiore ad 1s;
 - Deve garantire scalabilità in termini di numero di clienti;
- Implementation
 - Implementa la parte server in linguaggio Java;
 - Implementa la parte client in HTML5 e JSP page;
 - Gestisce i dati con l'uso del DBMS MySQL;

TARGET ENVIRONMENT

Il sistema sarà sviluppato su server web, dunque sarà accessibile tramite un web-browser. Peek A Book è rivolto a tutti gli appassionati di libri, ognuno dei quali avrà la possibilità di acquistare i prodotti presenti nel sito attraverso le credenziali scelte in fase di registrazione.

DELIVERABLE & DEADLINES

Il cliente si aspetta una dimostrazione di un primo prototipo entro e non oltre il 1 luglio 2024.