REQUIREMENT ANALYSIS DOCUMENT

“Peek A Book”

Immagine che contiene clipart, disegno, cartone animato, illustrazione

Descrizione generata automaticamente

|  |  |
| --- | --- |
| Versione | 0.1 |
| Data | 10/05/2024 |
| Presentato da | Iacomino Domenico, De Luca Ciro |

RevisionHistory

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 10/05/2024 | 0.1 | Prima stesura | Iacomino Domenico, De Luca Ciro |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indice

1. Introduction
   1. *Purpose of the system*

Il gruppo Peek A Book intende sviluppare una applicazione web che mira ad essere il punto di riferimento per l’acquisto di libri in Italia ponendo l’accento sulla tempestività dell’approvvigionamento dei prodotti e sulla vicinanza al fruitore.

* 1. *Scope of the system*

L’obiettivo del progetto è fornire una piattaforma web per l’acquisto di prodotti videoludici assicurando che il cliente sia soddisfatto dell’acquisto in quanto a costi e tempi.

Deve supportare per il lato cliente:

* La navigazione nel sito senza obbligo di iscrizione,
* la creazione di un proprio profilo utente,
* l’acquisto del/dei prodotto/i da profilo registrato,
* la visione degli ordini e del loro stato,

Le funzionalità amministratore annoverano:

* La visione degli utenti iscritti,
* Inserire, modificare ed eliminare articoli in vendita sul sito.
* la visione degli ordini, del loro stato e la loro gestione,
* la possibilità di creare nuovi admin
  1. *Objectives and success criteria of the project*

Il gruppo Peek A Book vuole trovare la sua fetta d’utenza facendosi spazio tra i competitor attraverso il miglioramento di aspetti chiave come la serietà e l’affidabilità del servizio che risultano essere fondamentali per instaurare un rapporto di fiducia e continuità con i lettori italiani.

Il successo del sistema software dipenderà in gran parte dal rispetto delle scadenze stipulate con il cliente nonché dalla cura dei deliverables consegnati durante il periodo di sviluppo. Inoltre, sono stati definiti dei vincoli specifici per lo sviluppo del progetto software al fine di garantire la qualità e il monitoraggio di decisioni e azioni intraprese.

* Rispetto scadenze
* Budget/Effort non superiore a 50\*n ore dove n sono i membri del team
* Uso di tre Design Pattern
* Uso di UML
* Utilizzo di un sistema di versioning, dove tutti i membri del team forniscono il loro contributo
* Buona manutenibilità
* Utilizzo di sistemi di build come Gradle o Maven
  1. *Definitions, acronyms, and abbreviations*
* **UML**: L'Unified Modeling Language (UML) è stato creato per realizzare un linguaggio di modellazione visivo comune, ricco sia nella semantica che nella sintassi, per l'architettura, la progettazione e l'implementazione di sistemi software complessi sia dal punto di vista strutturale che comportamentale.
* **RAD**: Requirements Analysis Document, artefatto che descrive le operazioni e le scelte effettuate in fase di elicitazione dei requisiti ed analisi.
  1. *References*
  2. *Overview*

Il sito Peek A Book si pone l’obiettivo di diventare un punto di riferimento nell’ambito della vendita al dettaglio di libri in formato fisico in Italia. Il focus principale del progetto è quello di mettere al centro dell’attenzione l’usabilità del sito, la disponibilità e la fluidità dell’interazione con il fruitore. Inoltre, il sistema software si impegna ad esporre un’interfaccia semplice e completa che si occupa di controllare il flusso dei task gestionali del servizio da parte degli amministratori.

1. Current System

Il sistema che si vuole implementare ha origine da una nuova idea del team di sviluppo del progetto, pertanto non è presente alcuna implementazione in uso o prototipo in via di sviluppo del sistema software in questione. Tuttavia sono attualmente presenti sul web dei servizi che offrono un sottoinsieme di funzionalità simile a quelle ambite dal prodotto in sviluppo, dunque è stato possibile carpire informazioni utili rispetto alle operazioni offerte e al design tramite un’osservazione analitica.

Immagine che contiene testo, schermata, Sito Web, software

Descrizione generata automaticamenteTra i principali competitor del progetto si può annoverare sicuramente LaFeltrinelli che è il sito italiano di riferimento per l’acquisto di libri, musica, videogames e film. Il rilievo attribuito al suddetto è determinato fortemente dalla sua attività da editore che da tempo ha fortificato il suo bacino di utenza in Italia.

Il sito presenta un’interfaccia fortemente popolata da elementi racchiusi in più barre di navigazione e vetrine. Al di sotto del logo troviamo il menu per scegliere la tipologia di prodotto e il genere. In alto a destra è presente il menu per accedere all’area di Login e al carrello. La navigazione è supportata da una barra di ricerca.