Szkolenie Ruby On Rails





1.
Wstęp,
wprowadzenie do RoR
i pierwsze podejścia

Plan szkolenia



Rozkład jazdy w dużym skrócie

- 1. Wstęp (dzisiaj)
- 2. Podstawy Ruby
- 3. Ruby On Rails składniki bazowe
- 4. j.w. część 2
- 5. Autentykacja, filtry, pluginy, biblioteki
- 6. Helpery, AJAX, Prototype

Rozeznanie w terenie



Zanim zaczniemy kilka pytań

- doświadczenie w webaplikacjach
- znajomość wzorców projektowych i MVC
- wcześniejszy kontakt z Rubym i RoR

Ruby - krótki wstęp



- Dynamiczny i w pełni obiektowy
- Made In Japan
- Inspiracje: Perl, Lisp, Smalltalk
- Można pisać funkcyjnie!
- Więcej za tydzień

Filozofia i zasady RoR



- podobnie jak w Ruby'm uczynienie programowania przyjemnym, a przez to programisty bardziej produktywnym
- Abstrakcja "wyciągnięta" z prawdziwych projektów
- "Opinionated Software"
- Konwencja ponad Konfiguracją

Filozofia i zasady RoR - 2



- wzorzec Model-View-Controller
- zasada DRY: Don't Repeat Yourself
- możliwość pracy iteracyjnej, w małych krokach (Agile)
- struktura katalogów i szkielet aplikacji: app/*, config/, lib/, public/*, vendor/*

Przepływ (flow) w aplikacji RoR

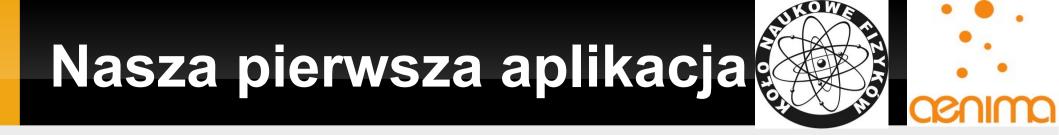
- start, załadowanie konfiguracji, połączenie z bazą itd.
- podstawowy cykl przetwarzania żądania HTTP:
- klient -> żądanie HTTP ->
- -> routing -> kontroler -> widok -> klient

Kontrolery, Widoki i Helpery

- Kontrolery: akcja -> metoda klasy, przekazane pozostałe parametry
- zmienne instancyjne (@zmienna) dostępne w widokach
- Widoki: szablony w wielu formatach podstawowy to .html.erb, zwracający klientowi HTML
- Helpery: dodatek do trójcy M-V-C

ActiveRecord - warstwa modelu

- Wzorzec projektowy implementujący ORM
- "Największy klejnot w koronie Ruby On Rails" - świetny, prosty i wymagający minimum konfiguracji ORM
- Model.find
- dostęp do atrybutów jak pól/metod
- Model.new, .create, .save
- dynamizm: find_or_create_by_id itd.



Nie znamy Ruby'ego, poznaliśmy zaledwie filozofię Railsów... no i co z tego?;)