



**Tarea #1:**

Selección del Programa a desarrollar / Generación de Diagramas funcionales y  
Arquitectura de Software

**Nombre del estudiante:**

Folleco Congo Domenica Anabel

**Facultad:**

Ciencias Técnicas

**Carrera:**

Ing. Software

**Materia:**

Lógica de programación

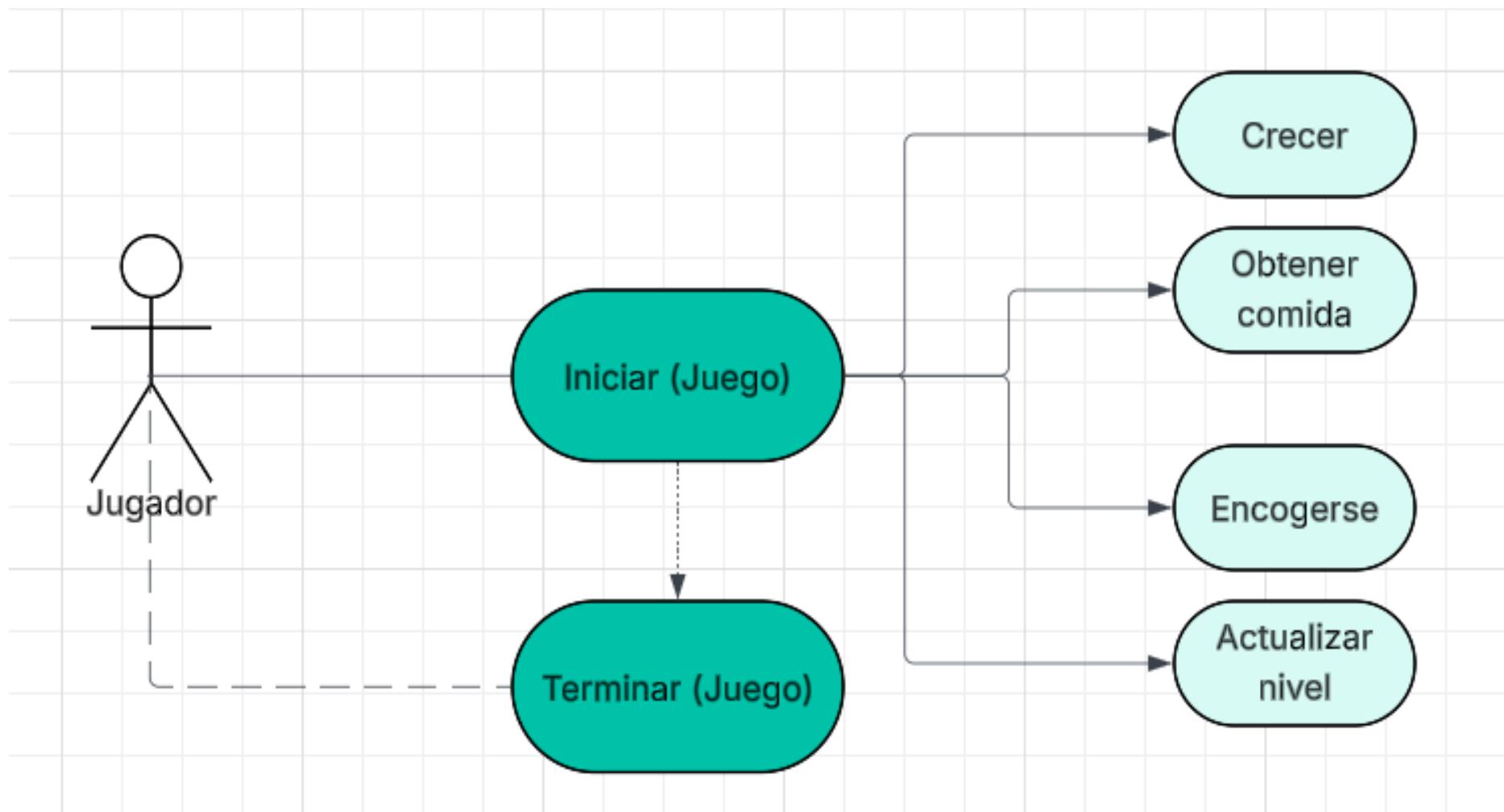
**Fecha:**

09 de noviembre de 2025

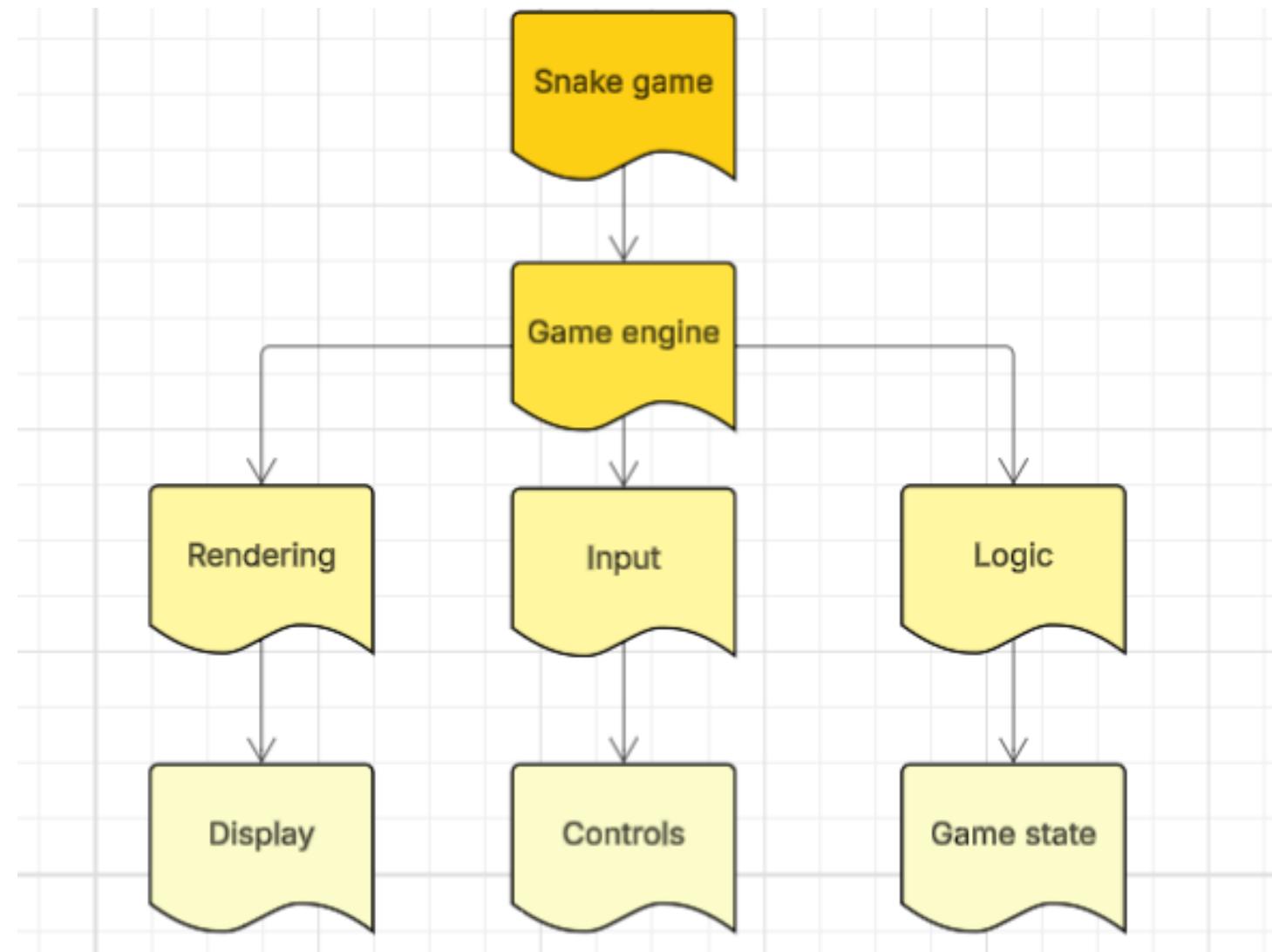
**Software seleccionado:**

Juego de la serpiente

## DIAGRAMA DE CASO DE USO



## DIAGRAMA DE ARQUITECTURA



## **LINK DEL VÍDEO:**

[https://drive.google.com/file/d/1w\\_zsdxXK8Du8DMnUcxFABiWvyneN0aGf/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1w_zsdxXK8Du8DMnUcxFABiWvyneN0aGf/view?usp=sharing)