

CRONOGRAMA

Semana	Fechas	Unidad y Tema	Contenidos Clave
1	26 Oct - 2 Nov	Unidad 1. TEMA 1: Introducción a la Resolución de Problemas	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué son los problemas? • Tipos de problemas • Pasos para resolver problemas • Resolución con computadores
2	29 Oct - 9 Nov	Unidad 1. TEMA 2: Entorno de Programación	<ul style="list-style-type: none"> • Entorno de desarrollo (parte 1 y 2) • Depuración de código
3	5 Nov - 16 Nov	Unidad 2. TEMA 1: Manejo de Datos	<ul style="list-style-type: none"> • Variables, tipos de datos, operadores • Prioridad de operaciones
4	12 Nov - 23 Nov	Unidad 2. TEMA 2: Algoritmos y Diagramas de Flujo	<ul style="list-style-type: none"> • Herramientas de solución de problemas • Algoritmos • Diagramas de flujo
5	19 Nov - 30 Nov	Unidad 3. TEMA 1: Condicionales	<ul style="list-style-type: none"> • Estructuras de decisión • Operadores relacionales y lógicos • Condicional if
6	26 Nov - 7 Dic	Unidad 3. TEMA 2: Bucles	<ul style="list-style-type: none"> • Introducción a bucles • Bucle while y for • Alteradores de bucles
7	5 Dic - 14 Dic	Unidad 4. TEMA 1: Estructuras de Datos	<ul style="list-style-type: none"> • Tuplas • Listas • Diccionarios
8	15 Dic - 20 Dic	Unidad 4. TEMA 2: Funciones	<ul style="list-style-type: none"> • Ejecución de funciones • Parámetros de funciones