



Tarea #1:

Selección del Programa a desarrollar / Generación de Diagramas funcionales y
Arquitectura de Software

Nombre del estudiante:

Folleco Congo Domenica Anabel

Facultad:

Ciencias Técnicas

Carrera:

Ing. Software

Materia:

Lógica de programación

Fecha:

09 de noviembre de 2025

Software seleccionado:

Juego de la serpiente

DIAGRAMA DE CASO DE USO

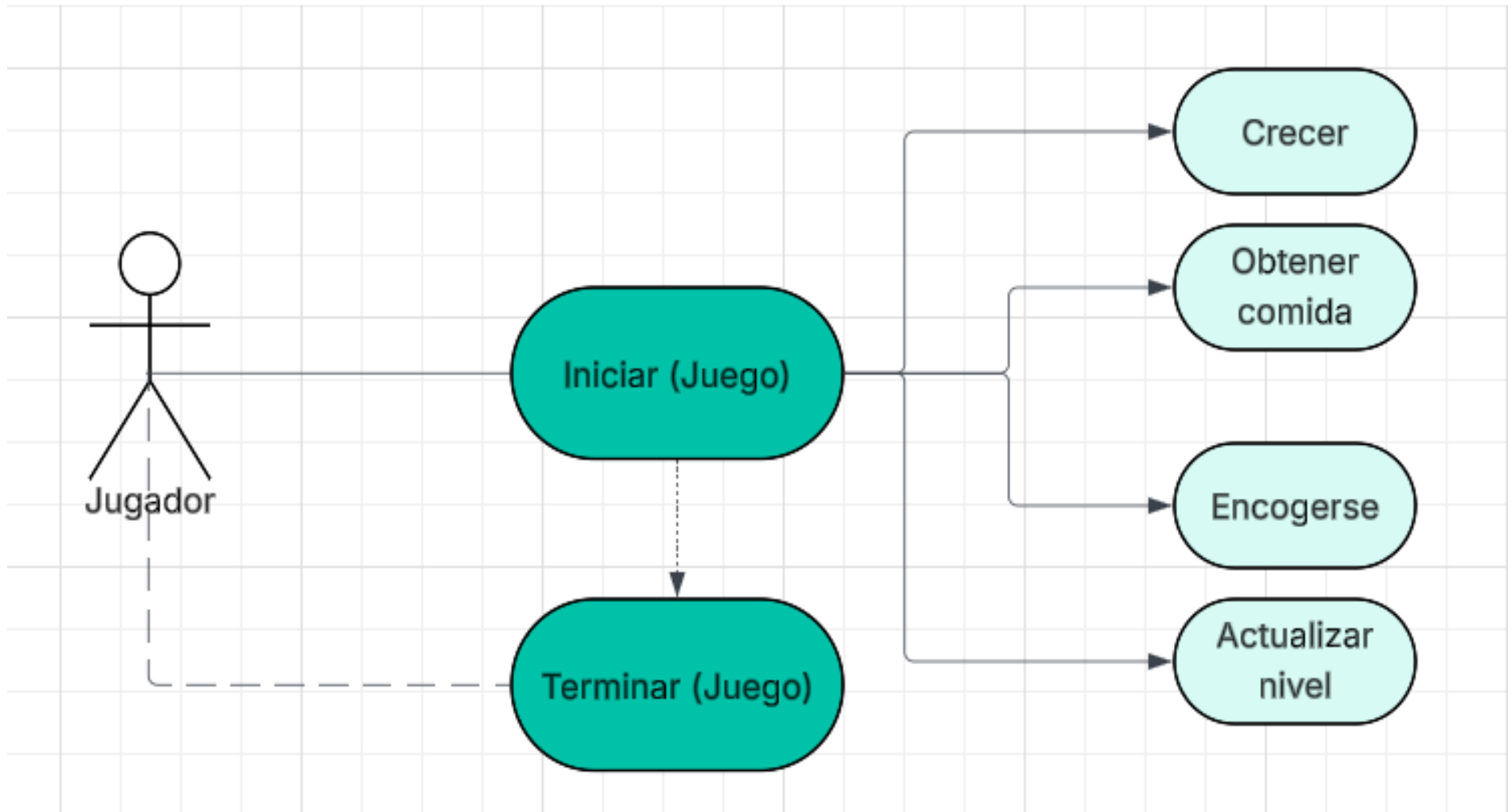
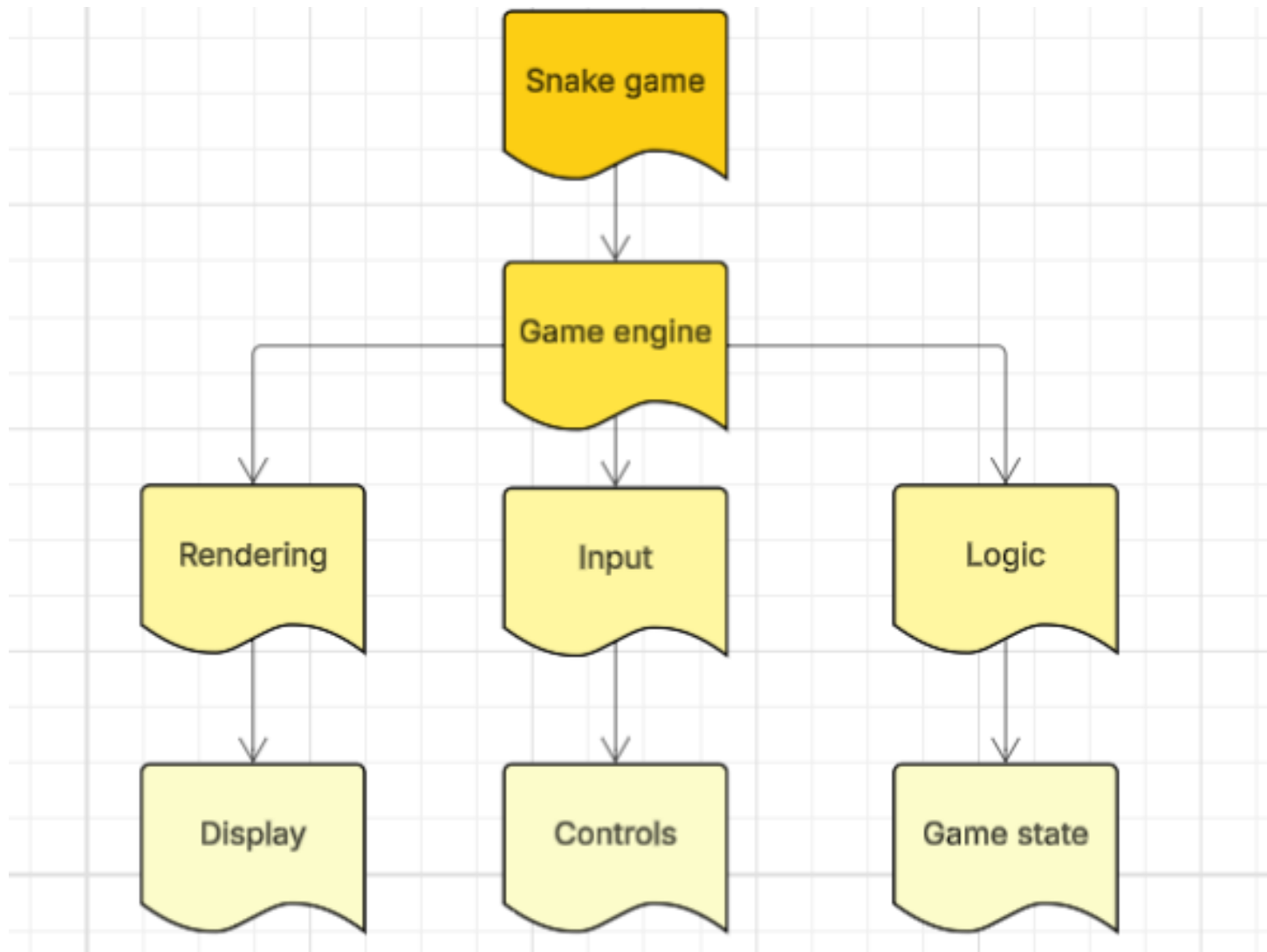


DIAGRAMA DE ARQUITECTURA



LINK DEL VÍDEO:

https://drive.google.com/file/d/1w_zsdxXK8Du8DMnUcxFABiWvyneN0aGf/view?usp=sharing