

# Introduzione

Metodi Avanzati di Programmazione  
Laurea Triennale in Informatica  
Università degli Studi di Bari Aldo Moro  
Docente: Pierpaolo Basile

# Chi sono?



Ricercatore a Tempo Determinato

Ph.D. in Computer Science: *Word Sense*

*Disambiguation and Intelligent Information Access*

Attività di Ricerca:

- Natural Language Processing
- Computational Linguistics
- Word Sense Disambiguation
- Distributional Semantic Models
- Entity Linking
- Information Retrieval and Information Filtering

Sito Web: <http://www.di.uniba.it/~swap/index.php?n=Membri.Basile>

LinkedIn: <https://it.linkedin.com/in/pierpaolobasile>

GitHub: <https://github.com/pippokill>

Twitter: @basilepp

# Metodi Avanzati di Programmazione

- Introduzione ai paradigmi di programmazione
- L'astrazione nella programmazione
- La programmazione orientata agli oggetti
- Laboratorio
  - Java

# Laboratorio

- Esercitazioni guidate in Java
  - Progetto di applicazioni con singole classi
  - Progetto di applicazioni con più classi organizzate gerarchicamente e in package
  - Progetto di applicazioni con classi astratte e uso del polimorfismo
  - Progetto di applicazioni con contenitori e trattamento delle eccezioni
  - Progetto di applicazioni con I/O da file
  - Progetto di connessione a database
  - Progetto di applicazioni con GUI mediante SWING
  - Progetto di applicazioni client-server e multithreading

# Orari

- Orario lezioni – Aula B piano terra  
(provvisorio)
  - Lun. 09:30-13:30
  - Mer. 09:30-12:30
  - Gio. 11:30-13:30
- Orario ricevimento
  - Mar. 11:30-13:30 / Stanza 758, VII piano
  - per email: inserire all'inizio dell'oggetto  
[MAP\_1920]

# Materiale didattico

- Sito Web
  - <http://www.di.uniba.it/~swap/index.php?n=Corsi.BasileMAP1920>
- Libri di riferimento
  - Vedere scheda del corso:  
[http://www.di.uniba.it/~swap/basilepp/MAP\\_B\\_Basile\\_2019\\_2020\\_programma.pdf](http://www.di.uniba.it/~swap/basilepp/MAP_B_Basile_2019_2020_programma.pdf)
- Piattaforma di e-learning ADA:  
<https://elearning.di.uniba.it/>  
**chiave: M43\_1920Lp**
- Repository github:  
[https://github.com/pippokill/dibMapB\\_1920](https://github.com/pippokill/dibMapB_1920)

# Modalità d'esame

- Prova scritta (o esoneri)
- Caso di studio realizzato in un gruppo di **massimo tre** componenti
  - Realizzazione in Java di un'avventura **testuale**/grafica
    - [https://it.wikipedia.org/wiki/Avventura\\_testuale](https://it.wikipedia.org/wiki/Avventura_testuale)
    - [https://it.wikipedia.org/wiki/Avventura\\_grafica](https://it.wikipedia.org/wiki/Avventura_grafica)
  - il caso di studio va consegnato **10 giorni prima** della data dell'appello scritto con relativa documentazione

```
West of House 0/0
ZORK I: The Great Underground Empire
Infocom interactive fiction - a fantasy
adventure game. Copyright 1984,
1985, 1986 Infocom, Inc.
All rights reserved.
Release 52 / Serial number 871125 /
Interpreter 8 Version 1.0
West of House
You are standing in a barren field west
of a small wooden door. There is a small mailbox here.
>
```

# Questionario

- Compilate il seguente questionario:  
<https://forms.gle/ARqzQnd26MCH8WGRA>

