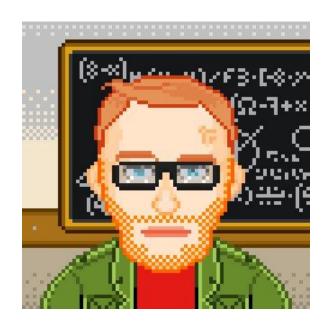
Introduzione

Metodi Avanzati di Programmazione Laurea Triennale in Informatica Università degli Studi di Bari Aldo Moro Docente: Pierpaolo Basile

Chi sono?



Ricercatore a Tempo Determinato Ph.D. in Computer Science: *Word Sense Disambiguation and Intelligent Information Access* Attività di Ricerca:

- Natural Language Processing
- Computational Linguistics
- Word Sense Disambiguation
- Distributional Semantic Models
- Entity Linking
- Information Retrieval and Information Filtering

Sito Web: http://www.di.uniba.it/~swap/index.php?n=Membri.Basile

LinkedIn: https://it.linkedin.com/in/pierpaolobasile

GitHub: https://github.com/pippokill

Twitter: @basilepp

Metodi Avanzati di Programmazione

- Introduzione ai paradigmi di programmazione
- L'astrazione nella programmazione
- La programmazione orientata agli oggetti
- Laboratorio
 - Java

Laboratorio

- Esercitazioni guidate in Java
 - Progetto di applicazioni con singole classi
 - Progetto di applicazioni con più classi organizzate gerarchicamente e in package
 - Progetto di applicazioni con classi astratte e uso del polimorfismo
 - Progetto di applicazioni con contenitori e trattamento delle eccezioni
 - Progetto di applicazioni con I/O da file
 - Progetto di connessione a database
 - Progetto di applicazioni con GUI mediante SWING
 - Progetto di applicazioni client-server e multithreading

Orari

- Orario lezioni Aula B piano terra (provvisorio)
 - Lun. 09:30-13:30
 - Mer. 09:30-12:30
 - Gio. 11:30-13:30
- Orario ricevimento
 - Mar. 11:30-13:30 / Stanza 758, VII piano
 - per email: inserire all'inizio dell'oggetto [MAP_1920]

Materiale didattico

- Sito Web
 - http://www.di.uniba.it/~swap/index.php?n=Corsi.BasileMAP1920
- Libri di riferimento
 - Vedere scheda del corso:
 http://www.di.uniba.it/~swap/basilepp/MAP B Basile 20
 19 2020 programma.pdf
- Piattaforma di e-learning ADA:

https://elearning.di.uniba.it/

chiave: M43_1920Lp

Repository github:

https://github.com/pippokill/dibMapB 1920

Modalità d'esame

- Prova scritta (o esoneri)
- Caso di studio realizzato in un gruppo di massimo tre componenti
 - Realizzazione in Java di un'avventura testuale/grafica
 - https://it.wikipedia.org/wiki/Avventura_testuale
 - https://it.wikipedia.org/wiki/Avventura_grafica
 - il caso di studio va consegnato 10 giorni prima della data dell'appello scritto con relativa documentazione

Questionario

 Compilate il seguente questionario: https://forms.gle/ARqzQnd26MCH8WGRA

