

Project Charter

Project charter per "lil.deliverer"; progetto di Affuso, Prestia, Sofio.

Progetto: lil.deliverer	Codice progetto: P00
Data: 18 Marzo 2021	Revisione: 0
Cliente: Professori	Sponsor: lilmob

1. OBIETTIVI

Il mondo del food delivering è in continua espansione, il prodotto si aggiungerà alla frontline dell'azienda lilmob, andando ad occupare un nuovo ramo fino ad ora non toccato: il software developing.

L'obiettivo di questo sito è quello di aumentare la notorietà dell'azienda e quello di fare breccia nel mercato del Food Delivery.

Il risultato finale sarà una web app per la gestione delle consegne a domicilio: disponibili grazie diversi ristoranti partner.

2. PRINCIPALI DELIVERABLE

Progettazione completa
Programma completo e funzionante
Consegna del lavoro

3. MILESTONES

Project Management: pianificazione
Progettazione: organizzazione pagine da realizzare
Progettazione: librerie utili per lo sviluppo
Esecuzione: sviluppo delle varie pagine, e impostazione pattern grafico
Esecuzione: sviluppo dell'autenticazione utente/ristorante
Esecuzione: sviluppo della prenotazione utente/ristorante, prenotazione utente visualizzazione ristorante
Conclusione: fase di test/collauda
Conclusione: consegna progetto

4. VINCOLI E DIPENDENZE

Condizioni di sviluppo:
-Sviluppo del software interamente in HTML, CSS e JS ES6
-Utilizzo necessario del session e/o local storage

5. TEMPISTICHE PRELIMINARI

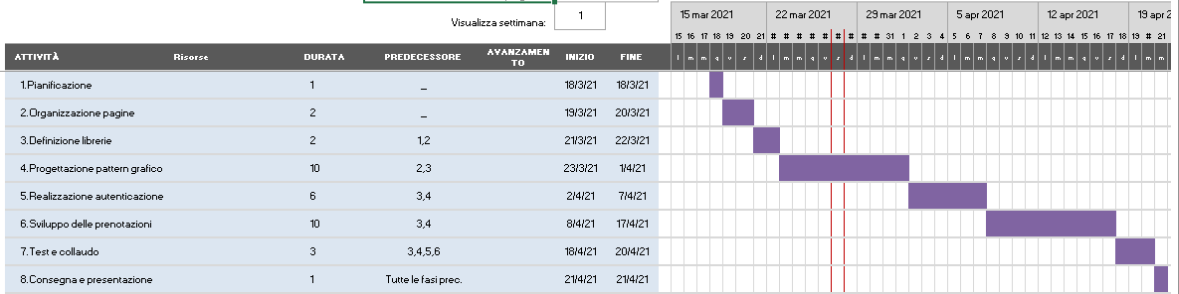
Il progetto inizia il 18 Marzo 2021 e finisce il 21 Aprile 2021 (35 giorni)
La timeline di massima:

lil.deliverer

lilmob
Affuso, Prestia, Sofio

Inizio progetto: gio, 18/03/2021

Visualizza settimana: 1



6. PRINCIPALI RISORSE E LIMITI DI COSTO

I costi monetari per la realizzazione del progetto sono pari a zero.
Il preventivo dei costi relativi alle tempistiche ammonta a circa 34 ore uomo.
le risorse materiali necessarie comprende le postazioni dei tre sviluppatori, la connessione internet per la comunicazione e il passaggio dei file.
I tecnici coinvolti sono tre, interni all'azienda.
Non essendo a scopo di lucro il lavoro non prevede un margine di guadagno, ma punta ad ottenere un buon voto.

7. DOCUMENTI DI RIFERIMENTO E ALLEGATI

“README.md” presente sia nella cartella del progetto che nel repository di github:
<https://github.com/domenicoprestia/lil.deliverer>

8. STRUTTURA ORGANIZZATIVA

Le persone coinvolte nel project management e nel team di progetto coincidono e sono i tecnici Affuso, Prestia, Sofio.