

Examen de Diseño de Algoritmos

Se valorará tanto la organización del código, como la claridad de exposición.

Considere el problema de representar un objeto que sea un triángulo en un plano. Cada triángulo puede ser representado por tres puntos, cada uno con dos coordenadas.

- 1) (2 puntos) Defina un constructor llamado *crea-triángulo* y selectores llamados *punto1*, *punto2* y *punto3*. Cada punto tiene que estar definido con *cons*. Programe también un procedimiento llamado *perimetro*, de forma que devuelva la suma de las longitudes de los lados

Recordemos que la notación *'* se utiliza para indicar que una función puede tener varios argumentos. Por ejemplo:

```
1 (define (f x y . z)
2   (begin
3     (print x)
4     (print y)
5     (print z)
6   ))
7
8 (f 1 2 3 4) ; <- Devuelve 12'(3 4)
```

- 2) (2 puntos) Defina un procedimiento llamado *suma-iguales* que tome uno o más números enteros y que sume los números que tengan la misma paridad que el primero. De una versión recursiva y otra iterativa.

Un bucle *do-while* se puede ver como un procedimiento que toma tres argumentos: un procedimiento auxiliar, una lista de valores y un test. En el *do-while* se aplica el procedimiento al primer elemento de la lista y se testa si el elemento de la lista cumple el test para realizar otro bucle.

El siguiente ejemplo es una visión de como funcionaria en Scheme el *do-while*:

```
1 (do-while
2   (lambda (x) (newline) (display x))
3   (list 57 321 88 10 88)
4   (lambda (x) (> x 30))
5   )
6
7 57
8 321
9 88
10 10
```

- 3) (3 puntos) Programe una implementación de *do-while*. El valor retornado no es importante.

Lea el siguiente [link](#) y luego intente la siguiente pregunta.

En vez de implementar una cola como un par de punteros, se puede hacer una pila como un procedimiento con variables locales. Las variables locales consisten en los punteros al principio y al fin de la cola. Por lo que una posible implementación sería de la siguiente manera:

```
1 (define (make-queue)
2   (let ((front-ptr ...)
3         (rear-ptr ...))
4     [ procedimientos internos ]
5     (define (dispatch m) ...)
6     dispatch))
```

- 4) (3 puntos) Complete el código de forma que se implementen todas las operaciones de la cola en esta representación.