



# INTRODUÇÃO À UML Análise e Projeto de Software - 3° semestre

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Prof<sup>a</sup>.Dr<sup>a</sup>. Narúsci Bastos

narusci.bastos@riogrande.ifrs.edu.br

## Mas o que é isso?





## Mas o que é isso?

• **UML** (Unified Modeling Language)

- → Linguagem
- → Modelagem
- → Unificada





### Características



- 1. Linguagem de Modelagem
- 2. Possui 3 blocos de construção: itens, relacionamentos e diagramas
- 3. Unificação de 3 Métodos de Modelagem: Booch, Jacobson e Rumbagh



### O que é?...



"Família de notações gráficas apoiadas por um metamodelo único que ajuda na descrição e no projeto de sistemas de software" (Martin Fowler)

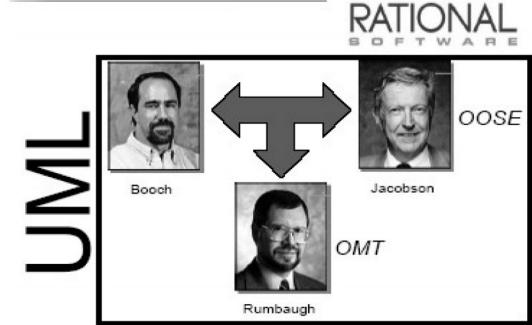
"Linguagem gráfica para especificar, visualizar, construir e documentar os artefatos de software" (User Guide)



### Surgimento

8

- Booch, OMT e OOSE individualmente possuíam pontos fortes e vários pontos em comum
- Método unificados = Rational Software, "criadora" da UML





### **UML**



#### https://www.omg.org

É uma linguagem para modelagem de sistemas orientados a objetos

- Tornou-se um padrão, adotada internacionalmente pela indústria de Engenharia de Software
- UML controlado por → OMG (Object Management Group) 1997
- Certificação: https://www.omg.org/ocup-2



#### **UML**

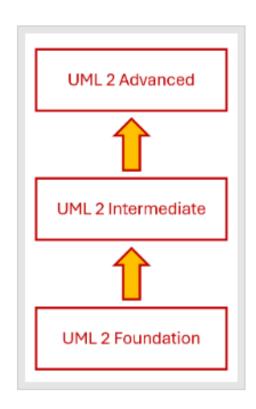
### VISÃO GERAL DAS CERTIFICAÇÕES UNIFIED MODELING LANGUAGE® 2 (UML® 2)

As certificações OMG-Certified Unified Modeling Language® 2 (UML® 2) Professional (OCUP2) representam o selo de aprovação da indústria da capacidade de modelagem e análise UML de um indivíduo.

De acordo com o Bureau of Labor Statistics dos EUA, até 2031, o emprego geral de desenvolvedores de software, analistas de garantia de qualidade e testadores deverá crescer 25%.

Nossos exames UML 2 testam a capacidade do indivíduo de interpretar e construir corretamente diagramas de modelos UML da maneira como o UML é usado hoje.

Há três exames de certificação UML 2: Foundation, Intermediate e Advanced. Use a seção com abas abaixo para obter informações mais detalhadas sobre cada exame.





#### **UML**



- É uma linguagem destinada à :
- → **V**isualizar
- → **E**specificar
- → **C**onstruir
- → **D**ocumentar
  - É independente de processo
  - NÃO É PROCESSO!!!!
- NÃO É METODOLOGIA!!!
- Abrange todo ciclo de vida (é incremental)
- Fornece múltiplas visões do sistema, permitindo que um diagrama complemente os outros



### Diagramas



- → Classe
- → Objeto
- → Pacote
- → Estrutura composta
- → Componentes
- → Implantação
- → Perfil

#### Comportamentais

- → Máquina de Estados
- → Caso de Uso
- → Atividade
- Diagramas de Interação
  - → Sequência
  - → Comunicação
  - → Interação Geral
  - → Tempo





#### **Ferramentas UML**

8

- Astah www.astah.net
  - → Disponível para estudantes, desde que tenham um email institucional
- Diagrams.net <u>app.diagrams.net</u>
- Lucidchart <u>lucidchart.com</u>







# INTRODUÇÃO À UML Análise e Projeto de Software - 3° semestre

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Prof<sup>a</sup>.Dr<sup>a</sup>. Narúsci Bastos

narusci.bastos@riogrande.ifrs.edu.br