



## Exercício de Strings

1. Escreva um programa por meio do qual um usuário possa jogar o jogo da forca. O computador terá que pensar em uma palavra e o usuário terá que adivinhá-lo propondo, por sua vez, caracteres para completá-lo. O usuário terá um número limite de tentativas e deve-se levar em consideração que se o caractere aparecer mais de uma vez na palavra, todos os casos devem ser mostrados.