

Prática 3 - ASCII

Tanto no código ASCII como no Unicode, as letras minúsculas separam-se das maiúsculas por 32 posições. Por isso, para converter uma letra de maiúscula para minúscula, deve-se somar 32. Nessa atividade prática, deverás criar um programa que leia caracteres do teclado e que converta as maiúsculas em minúsculas e vice-versa. Os restantes caracteres não alteram. O programa deve parar quando o utilizador introduzir um ponto. Para finalizar, o programa deve mostrar o número de alterações realizadas.

Ex: Input: "Java e a melhor linguagem de programacao."

Output: "jAVA E A MELHOR LINGUAGEM DE PROGRAMACAO."

Input: "Java e a melhor linguagem de programacao. E a Tokio School ensina Java."

Output: "jAVA E A MELHOR LINGUAGEM DE PROGRAMACAO. E a Tokio School ensina Java."

Input: "jAvA é UmA lInGuAgEm."

Output: "JaVa é uMa LiNgUaGeM."