



Prática 2 - Números primos

Nessa atividade prática, deverás criar um programa que procure e imprima por ecrã todos os números primos entre 2 e 100 (Crivo de Eratóstenes).

Números primos até 100:

2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47 53 59 61 67 71 73 79 83 89 97