



## Como trabalhar com Streams

Operações intermediárias: são as operações que retornam a Stream modificada (filtrada, ordenada, reorganizada)

- `distinct()`: Retorna a Stream eliminando elementos repetidos
- `filter(Predicate filtro)`: Retorna a Stream com os elementos que cumprem a condição do filtro
- `limit(long N)`: Retorna a Stream com os primeiros N elementos
- `map(Lambda mapper)`: Retorna a Stream com a versão mapeada de cada elemento
- `peek(Consumer ação)`: Retorna a Stream após executar a ação que é passada como parâmetro (existe por motivos de debugging, para poder ver como os elementos estão dispostos no Stream num determinado momento)
- `skip(long N)`: Remove os primeiros N elementos e retorna o restante
- `sorted(Comparator comparador)`: Retorna o Stream classificado pelo Comparador que é passado como um parâmetro
- `unordered ()`: Retorna a Stream potencialmente fora de ordem (interessa mais para execução paralela, potencialmente mais eficiente)



## Como trabalhar com Streams

Operações finais: são as operações que retornam como resultado algo diferente do próprio Stream

- `boolean allMatch(Predicate predicado)`: Compara se todos os elementos cumprem o predicado
- `boolean anyMatch(Predicate predicado)`: Compara se algum elemento da Stream cumpre o predicado
- `boolean noneMatch(Predicate predicado)`: Compara se nenhum elemento da Stream cumpre o predicado
- `Optional findAny()`: Devolve um elemento qualquer da Stream
- `Optional findFirst()`: Devolve o primeiro elemento da Stream
- `R collect(Collector colector)`: Devolve a Stream como um tipo de coleção
- `long count()`: Devolve o número de elementos da Stream
- `void forEach(Consumer ação)`: Executa uma operação sobre cada elemento da Stream
- `void forEachOrdered(Consumer ação)`: Executa uma operação sobre cada elemento da Stream ordenado
- `Optional max(Comparator comparador)`: Devolve o maior dos elementos segundo o comparador
- `Optional min(Comparator comparador)`: Devolve o menor dos elementos segundo o Comparador
- `Object[] toArray()`: Devolve a Stream com um array de Objects
- `Iterator iterator()`: Devolve a Stream como um Iterator