

### Prática 3 - Mercado

O objetivo dessa atividade prática é implementar as classes básicas para utilizar num supermercado. Precisaremos armazenar informação de Clientes, Funcionários, Repositores e Subcontratados. Precisamos saber o nome, apelido, número de identificação, morada e telefone de todos.

Além disso, necessitamos da seguinte informação específica de cada classe:

- Dos clientes, também nos interessa o seu código de cliente e o número de compras realizadas, esta última informação é necessária para obter o desconto que se deve aplicar ao cliente (por cada 100 compras aplica-se 1% de desconto), devemos por isso implementar um método `compra` que anote que foi feita uma compra.
- Dos funcionários e repositores, devemos saber o seu número da segurança social, o seu salário e o turno ao que pertencem (manhã, tarde ou noite). Para obter o salário, deverá ter-se em conta que se trabalhar no turno da noite, tem um extra de 150 euros.
- Dos subcontratados, iremos armazenar as mesmas informações dos funcionários, além da sua especialidade (talho, frutaria, caixa, etc.).

Todos os atributos irão definir-se privados e deverão dispor de métodos de leitura e escrita. Deverá incluir um método `toString` que substitua o método `toString` de `Object` e que permita imprimir toda a informação de cada classe.

Deverás criar uma classe `Mercado` que tenha um método `funcionáriosMercado` que quando lhe passar uma lista de funcionários do mercado, imprime todas as suas características por ecrã.

Implementa classes abstratas para generalizar características comuns entre distintas subclasses.