



Prática 1 - Stack II

Para a realização dessa atividade prática, considera a atividade realizada na Prática 1 da unidade 5 - Stack,, que definia o comportamento de uma pilha, `Stack`.

Baseando-se nesse exercício:

1. Cria uma classe `StackFullException` que herde de `Exception` e que represente a exceção que se produz quando se tenta inserir um valor numa pilha que já está cheia.
2. Cria uma classe `StackEmptyException` que herde de `Exception` e que represente a exceção que se produz quando se tenta obter um valor de uma pilha que está vazia.
3. Modifica os métodos `push` e `pop` da classe `Stack` para que lancem agora as exceções `StackFullException` e `StackEmptyException`.

Recorda que para que estas exceções sejam comprovadas, os métodos têm de declarar (mediante a cláusula `throws`) que lançam essas exceções.