



## Prática 1 - Contar espaços

Nessa atividade prática, deverás criar um programa que leia caracteres do teclado até receber um ponto. O programa deve contar o número de espaços. Indicar o total de espaços ao final do programa.

Ex: Input: "Java e a melhor linguagem de programacao."

Output: 6

Input: "Java e a melhor linguagem de programacao. E a Tokio School ensina Java."

Output: 6

Input: "Java e a melhor linguagem de programacao"

(Outra linha) "E a Tokio School ensina Java."

Output: 11