



Prática 1 - Animais

Para essa atividade prática, considera que temos uma série de animais numa coleção e necessitamos realizar uma série de operações sobre as mesmas (terá de utilizar expressões lambda pré-definidas para as realizar).

De cada animal, guardamos a seguinte informação:

nome

descrição

raça

peso

altura

perigoso (se é ou não)

comida (o que come)

quantidadeComida (quantidade de comida)

Além do mais, dispomos de alguns métodos:

marcarComoPerigoso(): marcar um animal como perigoso

alimentar(int quantidade): adicionar uma quantidade de comida ao animal

Supondo que temos uma coleção de animais, realiza as seguintes operações sobre a mesma utilizando expressões lambda pré-definidas:

- Eliminar todos os animais perigosos
- Listar os nomes de todos os animais
- Colocar 10 Kg de comida a cada animal



- Eliminar todos os animais que pesem menos de 10 quilos