



Prática 2 - Produtor-Consumidor

Nessa atividade prática, deverás realizar a implementação do clássico problema de concorrência entre Produtor-Consumidor.

Neste problema, há um recurso partilhado (lista) de capacidade limitada (um array ou coleção, por exemplo) de forma que o produtor se encarrega de produzir elementos para encher essa lista, enquanto o consumidor se encarrega de os consumir. Há que ter cuidado para o produtor não produzir mais quando a lista estiver cheia, e o consumidor não consumir quando a lista estiver vazia.

Pode-se definir uma capacidade limite dessa lista como uma constante da aplicação. A partir disso, o programa deve funcionar de forma contínua sem se deter.

Considera que a lista é um recurso partilhado e terá de ter as considerações necessárias para que nada possa falhar.