



Módulo 2: POO. Conceitos básicos I

Exercícios práticos



2. Atividade:

Criar um programa que calcula a média de três notas inseridas pelo utilizador. O programa utilizará variáveis e métodos para realizar esse cálculo.



Instruções

- Crie um programa que inclua um método 'calcularMedia' que aceita três parâmetros (notas) e retorna a média dessas notas.
- No programa principal, exiba uma mensagem introdutória, como "Bem-vindo à Calculadora de Média!".
- Peça ao utilizador que insira três notas, uma de cada vez.
- Utilize variáveis para armazenar essas notas.
- Chame o método calcularMedia passando as três notas como argumentos.
- Exiba o resultado, que é a média das três notas.



ENTREGA

- Escolha uma das linguagens de programação a seguir: Java, C# ou Python.
- Escreva o código do programa seguindo as diretrizes fornecidas no enunciado.
- Implemente o método 'contarPalavras' de acordo com as especificações.
- Verifique se o programa funciona corretamente, contando o número de palavras na frase inserida pelo utilizador.
- Envie o código como um arquivo único com a extensão apropriada (.java para Java, .cs para C#, .py para Python).