



Prática 1 - Tick-Tock

Nessa atividade prática, deverás modificar a classe Tick-Tock para que faça o seguimento do tempo.

Cada "tick" deve demorar meio segundo e cada "tock" outro meio segundo. Por isso, cada combinação "tick-tock" deve demorar um segundo.

Utilizar este método para a realização da atividade:

```
Thread.currentThread().sleep(1000); //Adormece o programa 1 sec
```