



Módulo 1: Fluxogramas

Exercício prático



Atividade:

Crie um diagrama de fluxo para uma app de calculadora.



ENTREGA

- Um fluxograma que consta em "aceitar num1 > num2 > calcular soma" pode ser tido como *incompleto* ou até *incorreto* num project brief. O utilizador deve ter a capacidade de perceber que o utilizador pode enganar-se, realizar 50 cálculos, limpar, guardar memória, etc.
- Experimente fazer um fluxograma simples, depois tente reimplementá-lo com novas funcionalidades e teste tarefas (por exemplo, calcular uma percentagem) do início ao fim para perceber se o Fluxograma está completo.

Em UX chamamos a este delineamento de possibilidades um User Flow, mas ele é extremamente útil na Gestão de Projetos.

Recorra, por exemplo, ao FigJam para elaborar o seu Fluxograma.

Deverá entregar um ficheiro em formato .pdf ou formato visual.