



Prática 1 - GenericStack

Já vimos que uma pilha (Stack) é uma estrutura de dados na qual o último elemento a entrar é o primeiro a sair (exemplo, o último prato que colocar na pilha do lava-louças é o primeiro a ser limpo).

Faz uma classe `Stack` que implemente uma pilha que armazene caracteres. A pilha deve permitir criar-se através de construtores com um determinado tamanho, deve permitir introduzir valores (`push`) e retirar valores (`pop`).

Essa atividade consiste em criar uma classe genérica `GenericStack` que define a pilha genérica e a interface `IGenericStack` que define as operações agora genéricas `push()` e `pop()`.