



Prática 2 - Funções

Nessa atividade prática, deverás:

- Criar uma função "getName", utilizando uma expressão lambda, na qual dando um "dog", irá devolver o seu nome.
- Criar outra função "getInitial", utilizando uma expressão lambda, na qual é dado um String que nos devolve a primeira letra desse String.
- Utilizar o método por defeito andThen da interface Function para compor ambas as funções e criar uma nova função que, dando um dog, nos devolva o caractere da sua letra inicial.
- Tentar obter o mesmo resultado com a função "compose" em vez de "andThen".

Poderás utilizar o código a seguir, como base para a realização desta atividade:



Recursos: Class Dog

```
Dog.java x
package M2_T06_P12;

public class Dog {

    private String name;
    private int weight;
    private int age;

    public Dog(String name, int weight, int age) {
        this.name = name;
        this.weight = weight;
        this.age = age;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public int getWeight() {
        return weight;
    }

    public int getAge() {
        return age;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return name;
    }

    public void bark() {
        System.out.println("Woof!");
    }

}
```