



Prática 1 - Stack

Uma pilha (Stack) é uma estrutura de dados na qual o último elemento a entrar é o primeiro a sair (exemplo: o último prato que se coloca na pilha do lava-louças é o primeiro a ser limpo).

Nessa atividade prática, tem de se fazer uma aula de Stack que implemente uma pilha que armazene caracteres. A pilha deve permitir criar-se através de construtores com um determinado tamanho, deve permitir introduzir valores (push) e retirar valores (pop).