



Prática 3 - Bag com iteradores

Nessa atividade, deverás:

- Modificar a classe Bag (criada na atividade anterior) para que utilize a generalidade.
- Adicionar ao tipo Bag um método iterável que devolva um interator que cubra os tipos armazenados na Bag de forma a que possamos fazer um percurso pelos mesmos.
- Utilizar a versão com generalidade das interfaces Iterável e Iterator.