

Iker Domínguez Calcerrada

Junior Full Stack Developer | React · Node.js · TypeScript · Supabase · MongoDB

Madrid, España · [Iker Domínguez Calcerrada | LinkedIn](#) · [Portafolio](#) · +34 640 61 43 71 · ikerdc2005@gmail.com

Desarrollador Full Stack Junior, titulado en **Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW)** y actualmente cursando **2º de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM)**. Experiencia en backend, frontend y bases de datos, con especialización en entornos modernos como **React, Node.js, TypeScript, Supabase y MongoDB**.

Apasionado por la optimización de procesos y la creación de soluciones digitales eficientes, he trabajado en proyectos que abarcan desde plataformas de gestión de almacenes hasta videojuegos y aplicaciones web modernas.

Recientemente finalicé mis prácticas en **Grupo Oro**, donde participé en el desarrollo de software interno y proyectos para clientes reales. Actualmente continúo desarrollando proyectos propios, como **ThreeLogics** (plataforma full-stack de gestión logística) y **Monkey's Paradise**, un videojuego arcade publicado en **Google Play**.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Grupo Oro

Desarrollador en prácticas

Madrid, España

Marzo 2025–Junio 2025

- Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones internas con **Node.js** y **MySQL**.
- Trabajo en equipo aplicando metodologías ágiles (**Scrum**).
- Creación de un plugin de registro de trabajadores y webs para **clientes reales**.

ThreeLogics(Proyecto TFG)

Creador y desarrollador

Madrid, España

Enero 2025–Actualidad

- Diseño e implementación de una plataforma para **optimización de procesos logísticos en almacenes**.
- Uso de **React (frontend)**, **Node.js con Express (backend)** y **Supabase (base de datos)**.
- *Desarrollo de funcionalidades como **gestión de productos, pedidos y notificaciones en tiempo real**.*

Monkey's Paradise - SimioSoft

Desarrollador y Diseñador del Juego (proyecto personal)

Madrid, España

Diciembre 24'–Actualidad

- Desarrollo completo de un videojuego arcade 2D con múltiples niveles, físicas, IA enemiga y mecánicas progresivas.
- Implementación de animaciones, efectos visuales y controles optimizados para móviles.
- Publicación oficial del juego en **Google Play**, con versión previa en **Itch.io**.

- Gestión del proceso de pruebas cerradas, optimización de rendimiento y marketing del lanzamiento.

DevTool Express

Desarrollador y Diseñador de la Herramienta (proyecto personal)

Madrid, España

Marzo 2025–Actualidad

- Diseño y desarrollo completo de una plataforma web de productividad todo-en-uno para desarrolladores, con herramientas como generador de archivos **README.md**, **.gitignore**, conversor JSON \leftrightarrow CSV, minificador de código HTML/CSS/JS, asistente de comandos Git, editor de snippets, configurador visual de Prettier, conversor de unidades CSS y decodificador JWT.
- Creación de una interfaz intuitiva y responsiva con **React (Vite)** y **Tailwind CSS**, integrando **LocalStorage** para la persistencia de configuraciones del usuario y despliegue en **Vercel**.
- Desarrollo de funcionalidades clave como vistas previas en tiempo real, navegación fluida y carga optimizada para una experiencia rápida y ligera en navegador.
- Implementación de componentes reutilizables, almacenamiento local para preservar el estado del usuario y mejora del rendimiento con técnicas de carga diferida.

EDUCACIÓN

CFPS Medac

Desarrollador de Aplicaciones Web (titulado)

Fuenlabrada, España

2023-2025

CFPS Medac

Desarrollador de Aplicaciones Multiplataforma

Fuenlabrada, España

2025-2026

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Lenguajes y Frameworks:** JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Node.js, Express, Tailwind CSS, Bootstrap, SASS, GSAP, PHP, Java
- **Bases de datos:** Supabase, MySQL, MongoDB
- **Herramientas y metodologías:** Git, GitHub, Docker, Vercel, Agile/Scrum, XAMPP, Postman, Figma, Jest
- **Otros:** Astro, WordPress, Elementor, JQuery, Ajax, ApiRest

IDIOMAS

- Español (Nativo)
 - Inglés (C1)
-

Disponible para contacto y nuevas oportunidades.

