Algoritmos e Programação: Fundamentos

Prof. Mateus Raeder



Arrays

Variável: armazena apenas um valor

```
int opcao;
double nota;
float tamanho;
char letra;

tamanho
7.4

nota
2.5

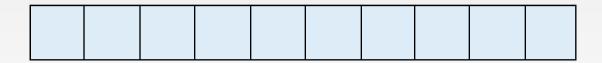
letra
c

opcao
2
```

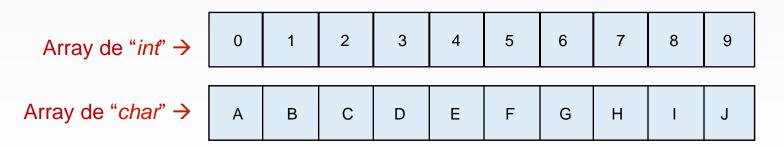
Como criar em uma única variável, espaço para armazenar diversos valores diferentes?

Arrays unidimensionais

 Arrays são objetos que permitem ao programador armazenar diversas variáveis do mesmo tipo

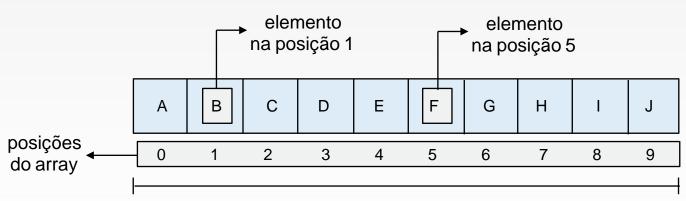


 Estas variáveis podem ser tanto tipos primitivos (int, char, ...) como outros objetos



Arrays unidimensionais

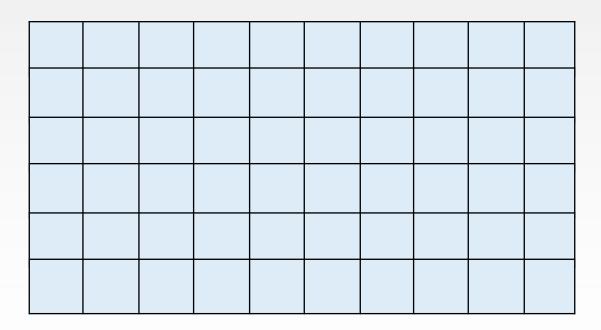
- Cada item do array é chamado de elemento
- Os elementos de um array são associados a uma posição numérica



Tamanho do array = 10

Arrays bidimensionais

A estrutura de arrays bidimensionais também permite o armazenamento de diversas variáveis, porém, com uma estrutura similar a uma matriz:



 Estas variáveis podem ser tanto tipos primitivos (int, char, ...) como outros objetos

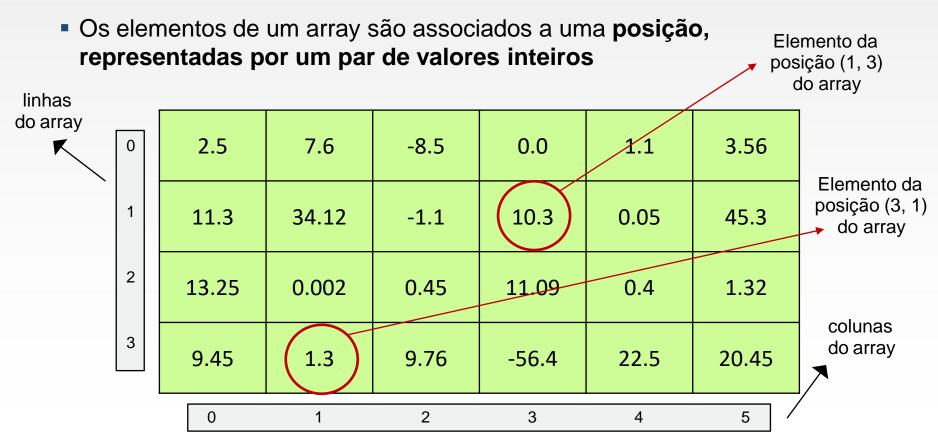
Arrays bidimensionais

• Exemplo de **array bidimensional** de inteiros:

1	4	8	0	67	9	1	8
7	8	0	23	1	12	0	0
1	4	8	0	67	9	1	8
55	86	10	23	19	12	132	0
5	6	9	7	23	4	4	2

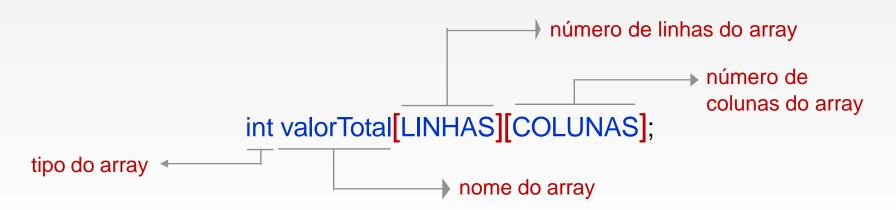
Arrays bidimensionais

Cada item do array é chamado de elemento



Declarando arrays bidimensionais

 Arrays bidimensionais armazenam variáveis de um determinado tipo, e sua declaração ocorre da mesma forma de uma variável "comum", porém utilizando um par de "[]" (colchetes) para a sua identificação.



criamos um array bidimensional de **inteiros**, chamado **valorTotal**, que possui **LINHAS** linhas e **COLUNAS** colunas (com um total de LINHAS x COLUNAS elementos)

Declarando arrays bidimensionais

 Arrays bidimensionais armazenam variáveis de um determinado tipo, e sua declaração ocorre da mesma forma de uma variável "comum", porém utilizando um par de "[]" (colchetes) para a sua identificação.

int valorTotal[4][6];

criamos um array bidimensional de **inteiros**, chamado **valorTotal**, que possui

4 linhas e 6 colunas
(com um total de 24 elementos)

Declarando arrays

Exemplos:

```
//cria um array de inteiros com 5 linhas e 10 colunas
int a[5][10];

//cria um array de double com 19 linhas e 30 colunas
double b[19][30];

//cria um array de char com 100 linhas e 2 colunas
char c[100][2];

//cria um array de float com 2000 linhas e 100 colunas
float d[2000][100];
```

Declarando e inicializando arrays

- Quando um array é criado, suas posições são automaticamente inicializadas com valores pré-determinados pela linguagem
- A declaração indica ao compilador que existe um array de determinado tipo e com determinado nome
- Devemos colocar valores no array para utilizá-lo

Inicializando arrays

- Pode-se inicializar os valores de cada elemento do array de acordo com a necessitade/vontade, atribuindo valores para todos os seus elementos
- Supondo a declaração do array: int valorTotal[4][6];

 Pode-se também declarar, criar e inicializar arrays diretamente, da seguinte forma:

```
int valorTotal[4][6] = { {26, 296, 11, 34, 6, 76}, {58, 98, 114, 754, 4, 54}, {236, 1997, 0, -5, 7, 34}, {6, 56, -132, 76, 8, 90} };
```

Prof. Mateus Raeder

Acessando elementos em arrays

 Os elementos do array são, então, acessados através de seus índices, que são as posições numéricas do array

```
printf("Valor da primeira posição é %d\n", valorTotal[0][0]);
printf("Valor da posição 0,1 é %d\n", valorTotal[0][1]);
int aux = valorTotal[2][1];
int temp = valorTotal[0][0] + valorTotal[1][0];
for(int i=0; i<4; i++)
  for(int j=0; j<6; j++)
    printf("Posição [%d,%d]: %d\n",i,j, valorTotal[i][j]);</pre>
```