

# Algoritmos e Estruturas de Dados I

---

## Lista de Exercícios – Structs

Créditos: Lista de exercícios baseados no material da Professora Rosilane Mota.

1. Escreva um programa para cadastrar dois clientes de uma loja. As informações necessárias são: nome, endereço e telefone. Deve ser usada uma estrutura de registro para a construção deste cadastro. Ao final, imprima cada cliente cadastrado.
2. Crie uma estrutura para representar um carro com as seguintes informações: marca, modelo, cor e ano. Faça um programa para cadastrar dois carros. Imprimir as informações de cada carro ao final.
3. Altere o exercício 2 para que os carros cadastrados sejam armazenados em um arquivo, onde cada carro será gravado em uma linha do arquivo com os campos separados por espaço.
4. Altere o exercício 2 para que as informações do carro sejam lidas de um arquivo, onde cada carro está gravado em uma linha do arquivo com os campos separados por espaço. Imprima os carros ao final.
5. Deseja-se criar um programa para o gerenciar as informações de cadastro de produtos de uma loja. Serão armazenadas as seguintes informações de cada produto: código (número inteiro), nome e preço. Faça o que se pede:
  - Crie uma função que recebe um produto (estrutura) e imprime as suas informações.
  - Crie uma função que recebe as informações do produto e retorna produto corresponde (estrutura).
  - Crie uma função que recebe um vetor de produtos e retorna a média de preço dos produtos.
  - Crie um programa para testar todas as funções acima.