

Dominik Farlík



Kontaktní informace

- Telefon: 777445054
- Email: dominikfarlik@gmail.com
- CZ, Brno
- 2002

Profil

Věnoval jsem se oboru IT jak na střední, tak i teď na vysoké škole. Zaměřuji se především na oblast programování s hlavním důrazem na jazyky C++ a Python. Mám zkušenosti s tvorbou webových aplikací a her. Kromě toho mám také základní až mírně pokročilé znalosti v oblasti HTML, CSS, Docker, Oracle SQL, Cisco CCNA, MikroTik a Linux.

Dovednosti

- Programovací jazyky: C++, Python
- Frameworks: Qt, Flask, Pygame
- Verzovací systémy: BitBucket, Git
- Objektově orientované návrhové vzory
- HTML (základy až mírně pokročilé)
- CSS (základy až mírně pokročilé)
- Docker (základy až mírně pokročilé)
- Oracle SQL
- Cisco CCNA
- MikroTik
- Linux

Vzdělání

Mendelova univerzita v Brně, Provozně ekonomická fakulta

- 2022 - dosud
- Obor: Administrace IS/ICT

Střední škola informatiky, poštovníctví a finančnictví Brno, příspěvková organizace Čichnova 23, Brno

- 2017–2021
- Obor: Informační technologie

Projekty

2D hra s využitím Qt a C++

- Spolupráce v týmu na vývoji 2D hry jako součást školního projektu.
- Použití Qt pro vytvoření frontendu.
- Práce s verzovacím systémem BitBucket a Fork.

Webová aplikace s využitím Flasku

- Vytvoření webové aplikace pro správu imaginárního autoservisu jako školní projekt.
- Implementace backendu v Pythonu s využitím Flask frameworku.
- Integrace uživatelského rozhraní s databází SQLite.

Platformová hra vytvořená v Pygame

- Návrh a implementace platformové hry v Pythonu s využitím knihovny Pygame.
- Implementace herní logiky, fyziky a vizuálního designu.

Uložiště s projekty

- https://drive.google.com/drive/folders/1_8d4KmrSEwDAVrQilCZZk1-I5vRRU_nO?usp=sharing

Osobní dovednosti

- Analytické myšlení a řešení problémů.
- Schopnost práce v týmu a komunikace.
- Flexibilita a rychlé učení nových technologií.