

Zadanie 24

Napisz program, który utworzy tablicę dwuwymiarową $[A]_{10 \times 10}$ składającą się z elementów całkowitych z zakresu $\langle 1, 100 \rangle$ i zamieni elementy leżące na przekątnych.

W programie należy utworzyć funkcje:

```
void dane(int A[ ][10]);  
void pisz_tab(int A[ ][10]);  
void zamien(int A[ ][10]);
```

Wyświetl tablicę pierwotną i wynikową.

Zadanie 25

Napisz program, który utworzy tablicę dwuwymiarową $[A]_{10 \times 10}$ składającą się z elementów całkowitych z zakresu $\langle 1, 100 \rangle$ i znajdzie element minimalny oraz jego położenie (indeks wierszowy i kolumnowy).

W programie należy utworzyć funkcje:

```
void dane(int A[ ][10]);  
void pisz_tab(int A[ ][10]);  
void min(int A[ ][10]);
```

Zadanie 26 (dodatkowe)

Napisz program, który utworzy dwie tablice dwuwymiarowe $[A]_{5 \times 3}$ oraz $[B]_{3 \times 6}$ składające się z elementów całkowitych z zakresu $\langle 1, 10 \rangle$, a następnie utworzy tablicę $[C]_{5 \times 5}$, która jest iloczynem tablic $[A]$ i $[B]$:

$$[C]_{5 \times 5} = [A]_{5 \times 3} \times [B]_{3 \times 6}$$

Elementy tablic $[A]$ i $[B]$ wygeneruj losowo. Elementy tablicy $[C]$ oblicz wg wzoru:

$$C_{i,j} = \sum_{k=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{l-1} \sum_{k=0}^{m-1} A_{i,k} B_{k,j} ,$$

gdzie: $n = 5$, $m = 3$, $l = 6$.

Wyświetl wszystkie tablice, poprzedzając je odpowiednimi napisami.

W programie należy utworzyć funkcje:

```
void dane( int A[5][3], int B[3][6] );  
void mnoz_tab(int A[5][3], int B[3][6], int C[5][6]);  
void pisz_tab_A(char napis[ ], int A[5][3]);  
void pisz_tab_B(char napis[ ], int B[3][6]);  
void pisz_tab_C(char napis[ ], int C[5][6]);
```

Parametr formalny *napis* należy zastąpić podczas wywołania funkcji odpowiednimi parametrami aktualnymi.