

Zadanie 45

Napisz program, który:

1. Utworzy listę składającą się z n losowych elementów całkowitych z zakresu $\langle 1, 50 \rangle$; wartość zmiennej n należy wczytać z klawiatury.
2. Wyświetli listę.
3. Usunie z listy 3 elementy poczynając od elementu czwartego.
4. Wyświetli listę zmodyfikowaną.
5. Usunie listę po zakończeniu obliczeń.

Zadanie 46

Napisz program, który:

1. Utworzy listę składającą się z n losowych elementów całkowitych z zakresu $\langle 1, 50 \rangle$; wartość zmiennej n należy wczytać z klawiatury.
2. Wyświetli listę.
3. Usunie z listy m elementów poczynając od elementu k -tego; wartości dla zmiennych m i k należy wczytać z klawiatury.
4. Wyświetli listę zmodyfikowaną.
5. Usunie listę po zakończeniu obliczeń.

Zadanie 47

Napisz program, który:

1. Utworzy listę składającą się z n losowych elementów całkowitych z zakresu $\langle 1, 50 \rangle$; wartość zmiennej n należy wczytać z klawiatury.
2. Wyświetli listę.
3. Wstawi do listy m elementów poczynając od elementu k -tego; wartości dla zmiennych m i k należy wczytać z klawiatury.
4. Wyświetli listę zmodyfikowaną.
5. Usunie listę po zakończeniu obliczeń.