

## Zadanie 22

Napisz program, który utworzy tablicę dwuwymiarową  $[A]_{10 \times 15}$  składającą się z elementów całkowitych z zakresu  $\langle 1, 10 \rangle$  i uporządkuje każdy wiersz tablicy nierosnąco. Aktualne rozmiary  $n$  i  $m$  (odpowiednio liczba wierszy i liczba kolumn) wczytaj z klawiatury. Wyświetl tablice pierwotną i zmodyfikowaną.

W programie należy utworzyć funkcje:

```
void dane(int &n, int &m, int A[ ][15] );
```

```
void pisz_tab(char napis[ ], int n, int m, int A[ ][15]);
```

```
void sort_tab(int n, int m, int A[ ][15] );
```

Parametr formalny *napis* należy zastąpić podczas wywołania funkcji odpowiednio parametrami aktualnymi „*Tablica pierwotna*” lub „*Tablica zmodyfikowana*”.

## Zadanie 23

Napisz program, który utworzy tablicę dwuwymiarową  $[A]_{n \times m}$  składającą się z elementów całkowitych z zakresu  $\langle 1, 10 \rangle$ , a następnie utworzy tablicę transponowaną  $[A]^T_{m \times n}$ . Elementy tablicy  $[A]$  wygeneruj losowo. Zadeklaruj tablicę  $[A]$  o maksymalnym rozmiarze  $8 \times 5$  oraz tablicę  $[A]^T$  o maksymalnym rozmiarze  $5 \times 8$ . Aktualne rozmiary  $n$  i  $m$  (odpowiednio liczba wierszy i liczba kolumn) wczytaj z klawiatury. Wyświetl obydwie tablice, poprzedzając je odpowiednim napisem.

W programie należy utworzyć funkcje:

```
void dane(int &n, int &m, int A[ ][5] );
```

```
void pisz_tab(char napis[ ], int n, int m, int A[ ][5]);
```

```
void trans(int n, int m, int A[ ][5], int AT[ ][8]);
```

```
void pisz_tab_trans(char napis[ ], int n, int m, int AT[ ][8]);
```

Parametr formalny *napis* należy zastąpić podczas wywołania funkcji odpowiednio parametrami aktualnymi „*Tablica pierwotna*” lub „*Tablica zmodyfikowana*”.