

### **Zadanie 35**

Napisz program, który wczyta dowolny *wyraz* i sprawdzi, czy jest palindromem. Zadeklaruj *wyraz* jako zmienną typu string. Wczytaj *wyraz* poleceniem `cin >> wyraz`.

### **Zadanie 36**

Napisz program, który wczyta dowolny *tekst* i sprawdzi, czy jest palindromem. Zadeklaruj *tekst* jako zmienną typu string. Wczytaj *tekst* za pomocą funkcji `getline( )`. Sprawdź działanie programu dla następujących danych testowych:

mamuta tu mam  
ala wzory rozwala  
kot w butach  
to kłamał kot

### **Zadanie 37**

Napisz program, który wczyta dowolny *tekst* i sprawdzi liczbę wyrazów w tym tekście. Zadeklaruj *tekst* jako zmienną typu string. Wczytaj *tekst* za pomocą funkcji `getline( )`. Zakładamy, że separatorami wyrazów są białe znaki.

### **Zadanie 38**

Napisz program, który wczyta dowolny *tekst* i określi częstotliwość występowania liter w tym tekście. Zadeklaruj *tekst* jako zmienną typu string. Wczytaj *tekst* za pomocą funkcji `getline( )`.