

Zadanie 52

1. Dla dwóch kół, **białego** i **czerwonego**, określ współrzędne ich środków **x** i **y** oraz długości promieni **r**.
2. Oblicz obwody i pola tych kół.
3. Zdefiniuj klasę **Kolo**, której atrybutami prywatnymi są współrzędne środka **x** i **y**, oraz promień **r**.
4. Klasa ma zawierać konstruktor **Kolo**(int _x, int _y, int _r).

5. Klasa ma zawierać destruktora

```
~Kolo()  
{  
    cout << "\n Destruktor likwiduje kolo o promieniu "  
        << r << endl;  
};
```

6. Klasa ma zawierać funkcję do obliczenia i wyświetlenia obwodu **P** i pola **S** koła.
7. Klasa ma zawierać funkcje udostępniające atrybuty prywatne **x**, **y** i **r**.
8. Zdefiniuj odrębną funkcję (poza klasą) do obliczenia odległości **L** pomiędzy środkami kół

```
void Odleglosc(Kolo K_1, Kolo K_2)
```

oraz określenia wzajemnego położenia kół.