

Zadanie 48

Napisz program, który:

1. Utworzy listę składającą się z n losowych elementów całkowitych z zakresu $<1, 50>$; wartość zmiennej n należy wczytać z klawiatury.
2. Wyświetli listę.
3. Uporządkuje listę metodą bąbelkową.
4. Wyświetli listę zmodyfikowaną.
5. Usunie listę po zakończeniu obliczeń.

Zadanie 49

Napisz program, który:

1. Utworzy listę składającą się z n różnych elementów całkowitych z zakresu $<1, 50>$; wartość zmiennej n należy wczytać z klawiatury.
2. Wyświetli listę.
3. Obliczy średnią arytmetyczną elementów leżących pomiędzy elementami o wartości najmniejszej i największej.
4. Wyświetli listę zmodyfikowaną.
5. Usunie listę po zakończeniu obliczeń.

Zadanie 50

Napisz program, który:

1. Utworzy listę składającą się z n różnych elementów całkowitych z zakresu $<1, 50>$; wartość zmiennej n należy wczytać z klawiatury.
2. Wyświetli listę.
3. Określi trzy różne elementy o wartościach największych oraz ich położenie.
4. Wyświetli listę zmodyfikowaną.
5. Usunie listę po zakończeniu obliczeń.

Zadanie 51

Napisz program, który:

1. Utworzy listę składającą się z n różnych elementów całkowitych z zakresu $<1, 50>$; wartość zmiennej n należy wczytać z klawiatury.
2. Wyświetli listę.
3. Znajdzie taką parę elementów sąsiednich, dla których suma elementów będzie najmniejsza.
4. Wyświetli listę zmodyfikowaną.
5. Usunie listę po zakończeniu obliczeń.