

Zadanie 9

Napisz program, który określi część całkowitą pierwiastka kwadratowego z liczby naturalnej n . Zastosuj pętlę *do... while*.

Zadanie 10

Napisz program obliczający wielkość wygranej przy założeniu, że gracz rzuca kostką dwukrotnie. Jeśli p i q oznaczają odpowiednio wyniki pierwszego i drugiego rzutu, to wygrana jest określona wg tabeli:

p	q	Wygrana
parzyste	2 lub 4 lub 5	$p+3q$
	1 lub 3 lub 6	$2q$
nieparzyste	1 lub 3 lub 6	$5p+3$, gdy $p = q$ $2q+p$, gdy $p \neq q$
	2 lub 4 lub 5	$\min\{p, q\} + 4$

Ponadto, jeśli wynikami obu rzutów jest 5, to gracz otrzymuje premię w postaci dodatkowych 5 punktów.

Program napisz w dwóch wersjach. W wersji pierwszej wyniki rzutów wczytuj z klawiatury. W wersji drugiej wyniki rzutów powinny być losowane. W tym celu skorzystaj z dwóch funkcji:

srand((unsigned) time(NULL));	- inicjowanie generatora liczb pseudolosowych;
(double)rand ()/(RAND_MAX)*6+1;	- wygenerowanie wartości losowej z zakresu $<1, 6>$.

Do programów włącz dyrektywy:

```
#include <time.h>
#include <Windows.h>
```

Program należy napisać w taki sposób, aby umożliwić wielokrotne jego wykonanie bez konieczności powrotu do edytora.

Do czyszczenia ekranu użyj funkcji:

```
system("cls")
```

Zadanie 11

Napisz program obliczający tygodniowe zarobki brutto i netto pracownika, gdy znana jest jego kategoria zaszeregowania i liczba przepracowanych godzin w ciągu tygodnia. Dane te należy wczytać z klawiatury.

Dla poszczególnych kategorii zaszeregowania obowiązują następujące stawki:

<i>Kategoria zaszeregowania</i>	<i>Stawka [zł/godz.]</i>
A	15
B	25
C	30
D	35

Jeśli pracownik przepracuje więcej niż 40 godzin w ciągu tygodnia, to zapłata za każdą nadgodzinę jest dwukrotnie wyższa od stawki pracownika. Podatek od zarobku jest obliczany wg następującej tabeli:

<i>Zarobek</i>	<i>Stopa procentowa podatku</i>
≤ 700	15%
$701 \div 1200$	20%
> 1200	25%

Program należy napisać w taki sposób, aby umożliwić wielokrotne jego wykonanie bez konieczności powrotu do edytora.