## Zadania wstępne:

- 1. Zdefiniuj zmienną **n** typu **int** o wartości 3 oraz wskaźnik **wsk** do obiektów typu **int**. Ustaw wskaźnik na obiekt **n**.
- 2. Wypisz zawartość i adres obiektu, na który wskazuje wskaźnik **wsk** z zad.1.
- 3. Zdefiniuj inny wskaźnik do obiektów typu **int** i ustaw go na to samo, na co wskazuje wskaźnik **wsk** z zad.1.
- 4. Zdefiniuj wskaźnik do obiektów typu **float** i ustaw go na to samo, na co wskazuje wskaźnik **wsk** z zad.1.
- 5. Zdefiniuj wskaźnik typu **void** i ustaw go na to samo, na co wskazuje wskaźnik **wsk** z zad.1.
- 6. Zdefiniuj wskaźnik do obiektów typu **char** i ustaw go tak samo, jak zdefiniowany w zad.5 wskaźnik typu **void**.
- 7. Zdefiniuj tablicę **A** typu **int** o rozmiarze 10 oraz wskaźnik odpowiedniego typu i ustaw go na początku tej tablicy (na dwa sposoby).
- 8. Zdefiniuj tablicę **A** typu **int** o rozmiarze 10 oraz odpowiedni wskaźnik i ustaw go na piątym elemencie tej tablicy (czyli na elemencie o indeksie 4).
- 9. Wskaźnik z zad.8 przesuń o 3 elementy dalej w tablicy.
- 10. Do elementu zerowego tablicy A wpisz wartość 6 (za pomocą wskaźnika).
- 11. Do elementu o indeksie 5 tablicy **A** wpisz wartość 6 (za pomocą wskaźnika).
- 12. Zdefiniuj tablicę typu **int** o rozmiarze 20 oraz dwa wskaźniki: pierwszy ustaw na szóstym elemencie tablicy a drugi na piętnastym. Jaki wynik otrzymamy odejmując te wskaźniki?
- 13. Zdefiniuj wskaźnik do obiektu <u>stałego</u> typu **float** oraz podaj przykład niedozwolonej operacji na tym wskaźniku.
- 14. Zdefiniuj <u>stały</u> wskaźnik do obiektu typu **float** oraz podaj przykład niedozwolonej operacji na tym wskaźniku.
- 15. Zdefiniuj stały wskaźnik do stałego obiektu typu float.

## Zadanie 27

Napisz program, który znajduje element minimalny w danym ciągu liczb całkowitych {X}<sub>n</sub>. Program powinien umożliwić:

- 1. wczytanie aktualnego rozmiaru ciągu liczb całkowitych
- 2. wczytanie elementów wektora liczb całkowitych
- 3. określenie elementu o wartości najmniejszej oraz numeru tego elementu
- 4. wyświetlenie wartości i numeru elementu minimalnego

Zadanie należy rozwiązać w oparciu o wskaźniki.

W programie należy utworzyć funkcje:

```
void czytaj_dane(int *wsk_n, int *wsk_X);
void minimalny (int *wsk_n, int *wsk_X);
```

gdzie: wsk\_n – wskaźnik do aktualnego rozmiaru wektora wsk\_X – wskaźnik do wektora X

## Zadanie 28

Napisz program, który oblicza iloczyn skalarny dwóch wektorów  $\{X\}_n$  oraz  $\{Y\}_n$ , składających się z elementów całkowitych. Maksymalny rozmiar wektorów  $n\_max = 10$ . Aktualny rozmiar n wczytaj z klawiatury. Iloczyn skalarny dwóch wektorów oblicz wg wzoru:

$$S = \sum_{i=0}^{i=n-1} X_i Y_i$$

Zadanie należy rozwiązać w oparciu o wskaźniki.

W programie należy utworzyć funkcje:

void czytaj\_dane( /\*parametry do uzupełnienia\*/);
int iloczyn\_skalarny( /\*parametry do uzupełnienia\*/);