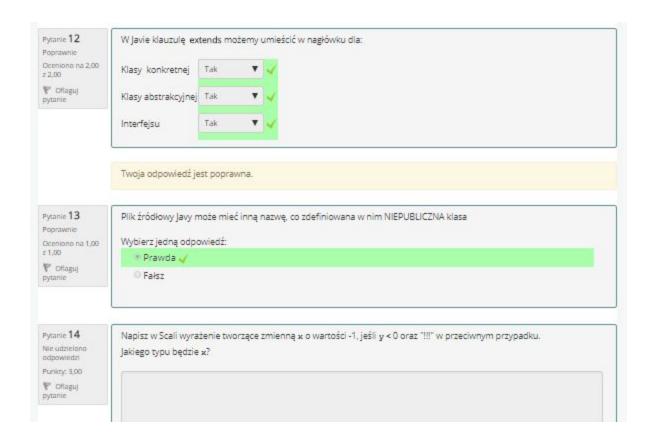
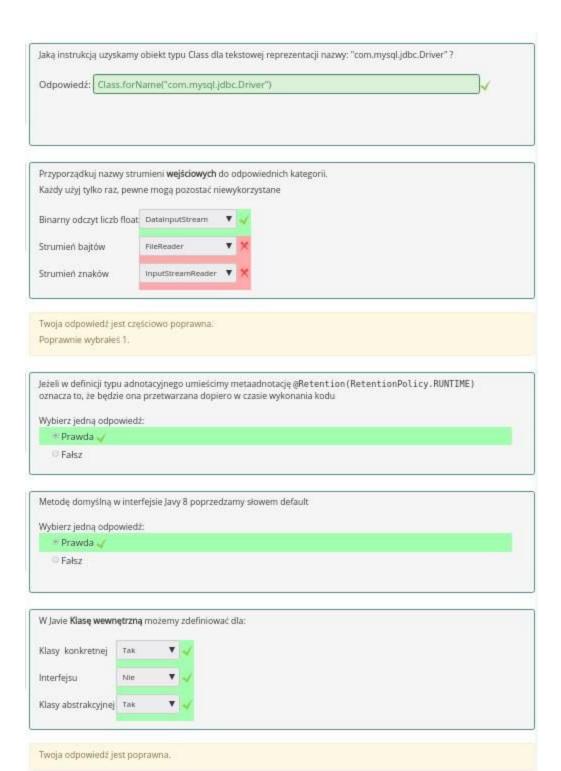


Pytanie 7 Poprawnie Ocenione na 1,00 z 1,00 P Ofiaguj pytanie	Jeżeli w definicji typu adnotacyjnego umieścimy metaadnotację @Retention (RetentionPolicy . RUNTIME) oznacza to, że będzie ona przetwarzana dopiero w czasie wykonania kodu Wybierz jedną odpowiedź: Prawda Paksz
Pytanie 8 Poprawnie Oceniono na 1,00 z 1,00 P Ofiaguj pytanie	W języku Java plik żródłowy musi mieć tę samą nazwę co zdefiniowana w nim klasa publiczna Wybierz jedną odpowiedź: Prawda Fałsz
Pytanie 9 Nie udzielono odpowiedzi Punkty: 2,00 P Oflaguj pytanie	Pudaj po jednym przykładzie kolekcji mutowalnej i namustowalnej z boblictoki standardowej Scali.
Pytanie 10 Poprawnie Oceniono na 1,00 z 1,00 C Oflaguj pytanie	W Javie 8 adnotacją możemy opatrzeć parametr metody Wybierz jedną odpowiedź: Prawda Fałsz
Pytanie 11 Niepoprawny(a) Oceniono na 8,00 z 1,00 P Oflaguj pytanie	Następujący kod spowoduje błąd kompilacji: int[5] arr = new int[5]; arr[5]=4; Wybierz jedną odpowiedź: Prawda Faksz X





```
Napisz funkcję przyjmującą jako argument tablicę stringów (zakładamy że argument ten jest != null oraz ma długość >0) i zwracającą string posiadający co najmniej 2 wystąpienia.

Jeśli takiego nie ma, to niech funkcja zwraca null.

Jeśli więcej niż jeden string ma >= 2 wystąpienia, to niech funkcja zwróci dowolny z nich.

Przykłady:

- argumentem jest tablica {"kot", "pies", "mysz", "pies"), funkcja zwraca "pies",

- argumentem jest tablica {"kot", "pies", "mysz", "koza"), funkcja zwraca null.

public String func( String [] tab ) {

LinkedList<String> list = new LinkedList<>();

for (String s: tab) {

list.add(s)

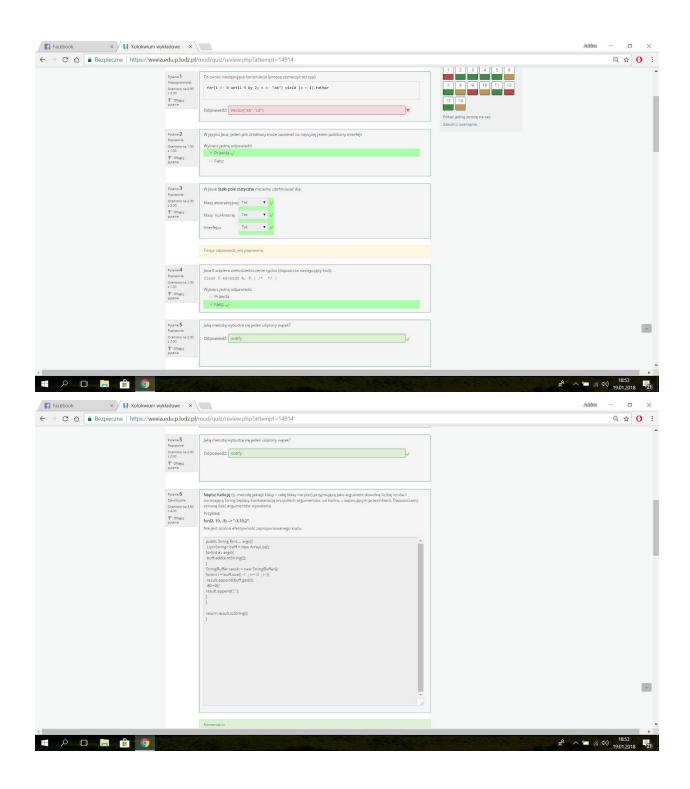
}

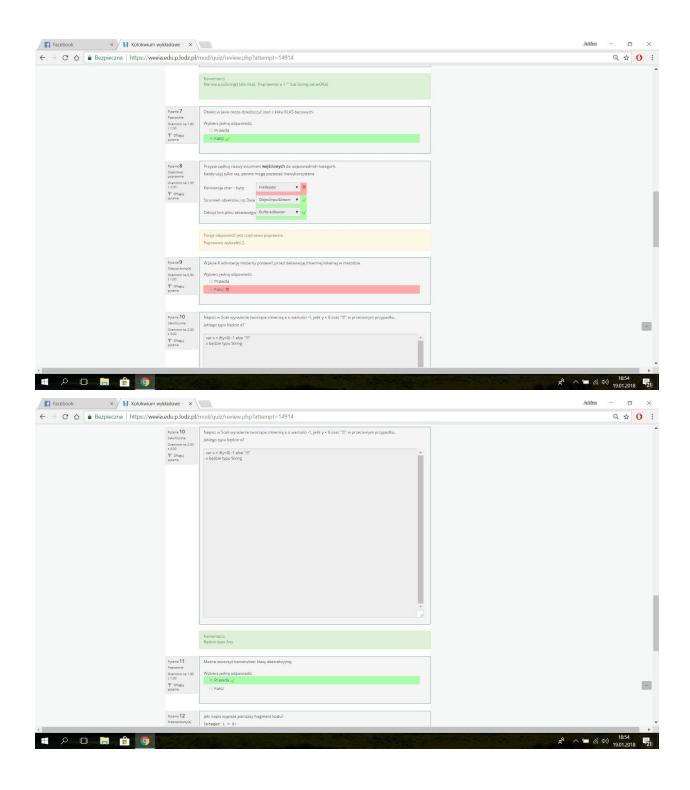
}
```

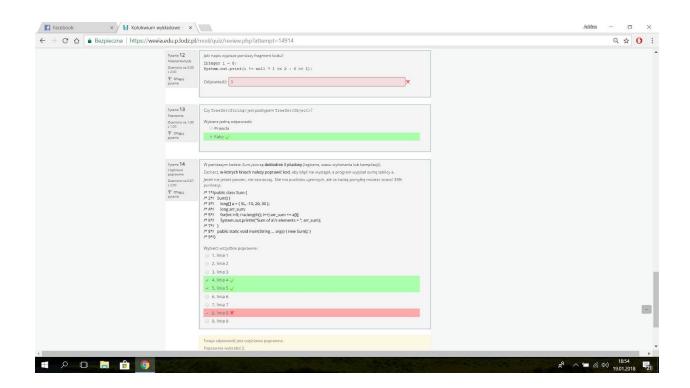
Komentarz

the control of the co	(2.0m)
W poniższym kodzie Sum. java są dokładnie 3 pluskwy. (logiczne, czasu wykonania lub kompi	
Zaznacz, w których liniach należy poprawić kod, aby błąd nie wystąpił, a program wypisał su	
leżeli nie jesteś pewien, nie zaznaczaj. Nie ma punktów ujemnych, ale za każdą pomyłkę mo punktacji.	izesz stracic 33%
/* 1*/public class Sum {	
* 2*/ Sum() { * 3*/ long[] a = { 5L, -10, 20, 30 };	
* 4*/ long arr_sum;	
/* 5*/ for(int i=0; i <a.length(); +="a[i];</th" arr_sum="" i++)=""><th></th></a.length();>	
/* 6*/ System.out.println("Sum of a\'s elements = ", arr_sum); /* 7*/ }	
/* 8*/ public static void main(String args) { new Sum(); }	
/ * 9*/}	
Wybierz wszystkie poprawne:	
■ 1. linia 1	
2. finia 2	
a 3. linia 3	
✓ 4. linia 4 ✓	
✓ S. linia 5 ✓	
6. linia 6	
7. linia 7	
≠ 8. linia 8 🗶	
g. 9. finia 9	
Twoja odpowiedź jest częściowo poprawna.	
Poprawnie wybrałeś 2.	
aprimi njuline e.	
Słowo kluczowe "this" może być użyte w ciele konstruktora.	
Wybierz jedną odpowiedź:	
Wybierz jedną odpowiedź:	
Wybierz jedną odpowiedź: Prawda Fałsz	
	<= 5, których suma jest

Całkowite typy prymitywne Javy to char, in	t, ***** [*****
Odpowiedź: short long	→
Czy Long[] jest podtypem Object[]?	
Wybierz jedną odpowiedź:	
* Prawda	
© Fałsz	
oka jest rátřníca między nal a – rowe Mykrosy(10) s nal a – Mykrosy(10)	
ukladugy. 2e MpArray to peweer typ tablicowy w Scalif	
Następujący kod spowoduje błąd kompila int[5] arr = new int[5]; arr[5]=4;	git
Następujący kod spowoduje błąd kompila int[5] arr = new int[5]; arr[5]=4;	gji:
Następujący kod spowoduje błąd kompila int[5] arr = new int[5];	cji:
Następujący kod spowoduje błąd kompila int[5] arr = new int[5]; arr[5]=4; Wybierzjedną odpowiedź:	cji:
Następujący kod spowoduje błąd kompila int[5] arr = new int[5]; arr[5]=4; Wybierz jedną odpowiedź: Prawda	
Następujący kod spowoduje błąd kompila int[5] arr = new int[5]; arr[5]=4; Wybierz jedną odpowiedź: ** Prawda // ** Fałsz W języku Java, jeden plik źródłowy może za	
Następujący kod spowoduje błąd kompila int[5] arr = new int[5]; arr[5]=4; Wybierz jedną odpowiedź: Prawda / Prawda / Pałsz	
Następujący kod spowoduje błąd kompila int[5] arr = new int[5]; arr[5]=4; Wybierz jedną odpowiedź: Prawda Fałsz W języku Java, jeden plik źródłowy może za Wybierz jedną odpowiedź:	







Pytanie **4**Zakończone
Oceniono na 3,00 z 3,00

P Oflaguj pytanie Napisz w Javie kod serwera dla aplikacji Klient Serwer działającej na Socketach.

Serwer powinien przyłączyć klienta, wysłać klientowi pewien String, rozłączyć go i zakończyć działanie.

Wykorzystaj słowa

kluczowe: accept, close, flush, getOutputStream, IOException, java.io, java.net, println, PrintWriter, ServerSocket, Socket

```
// Utworzenie gniazda
 String serverHost = ...;
 int serverPort = ...;
 Socket socket = new Socket(serverHost, serverPort)
 OutputStream sockOut = socket.getOutputStream();
 InputStream sockIn = socket.getInputStream();
 sockOut.write(...);
 sockIn.read(...);
 sockOut.close();
 sockIn.close();
 socket.close();
} catch (UnknownHostException exc) {
   // nieznany host
} catch (SocketException exc) {
   // wyjątki związane z komunikacją przez gniazda
} catch (IOException exc) {
   // inne wyjątki we/wy
```

Komentarz:

Pytanie 8
Poprawnie

Oceniono na 1,00 z 1,00

♥ Oflaguj

pytanie

Operacje terminalne na strumieniach Javy 8 zawsze zwracają void

Wybierz jedną odpowiedź:

- Prawda
- Fałsz

Pytanie **13**Poprawnie
Oceniono na 1,00 z 1,00

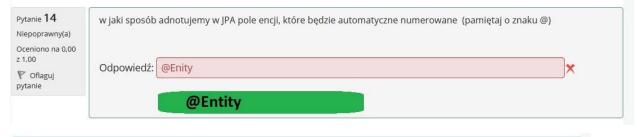
♥ Oflaguj

pytanie

Hermetyzacja w Javie może być zrealizowana poprzez prywatne składowe klasy i zastosowanie funkcji dostępowych

Wybierz jedną odpowiedź:

- Prawda
- Fałsz



W języku Java, enkapsulacja oznacza, że obiekt może zachowywać się w zależności od tego, w jakim kontekście został użyty.

Wybierz jedną odpowiedź:

Prawda

Fałsz

W poniższym kodzie Sum.java są dokładnie 3 pluskwy.(logiczne, czasu wykonania lub kompilacji). Zaznacz, w których liniach należy poprawić kod, aby błąd nie wystąpił, a program wypisał sumę tablicy a. Jeżeli nie jesteś pewien, nie zaznaczaj. Nie ma punktów ujemnych, ale za każdą pomyłkę możesz stracić 33% punktacji. /* 1*/public class Sum { /* 2*/ Sum() { /* 3*/ long[] a = { 5L, -10, 20, 30 }; /* 4*/ long arr_sum; /* 5*/ for(int i=0; i<a.length(); i++) arr_sum += a[i]; /* 6*/ System.out.println("Sum of a\'s elements = ", arr_sum); /* 7*/ } /* 8*/ public static void main(String ... args) { new Sum(); } /* 9*/} Wybierz wszystkie poprawne: 1. linia 1 2. linia 2 3. linia 3 ✓ 4. linia 4 ✓ 5. linia 5 ✓ 6. linia 6 ✓ 7. linia 7 8. linia 8 9. linia 9

	zamy słowem defau	lt		
Wybierz jedną odpowiedź:				
● Prawda ✓				
○ Fałsz				
Czy Long[] jest podtypem Object[]?				
Wybierz jedną odpowiedź:				
● Prawda 🧹				
Fałsz				
Przyporządkuj nazwy strumieni wyjściowych do	o odpowiednich kate	egorii	4	
Każdy użyj tylko raz, pewne mogą pozostać nie				
Zapis sformatowanej linii do pliku tekstowego	PrintWriter	*	4	
	er m.		J	
Strumień znakowy	FileWriter			
Strumień znakowy	FileWriter	-246		
Strumień znakowy Binarny zapis liczb, np. float	DataOutputStream	*	2	
-		*	¥	
Binarny zapis liczb, np. float		*	2	
Binarny zapis liczb, np. float		v		
Binarny zapis liczb, np. float Twoja odpowiedź jest poprawna.		•		
Binarny zapis liczb, np. float Twoja odpowiedź jest poprawna.		•		
Binarny zapis liczb, np. float Twoja odpowiedź jest poprawna. Instrukcja super();	DataOutputStream			
Binarny zapis liczb, np. float Twoja odpowiedź jest poprawna. Instrukcja super(); w konstruktorze może się pojawić wyłącznie w	DataOutputStream	Ť		
-	DataOutputStream			

