

Pytanie 1

Poprawnie

Oceniono na 2,00
z 2,00Oflaguj
pytanie

Przyporządkuj nazwy strumieni wyjściowych do odpowiednich kategorii.

Každy użyj tylko raz, pewne mogą pozostać niewykorzystane

Strumień znakowy

FileWriter



Zapis sformatowanej linii do pliku tekstowego

PrintWriter



Binarny zapis liczb, np. float

DataOutputStream



Twoja odpowiedź jest poprawna.

Pytanie 2

Niepoprawny(a)

Oceniono na 0,00
z 2,00Oflaguj
pytanieW poniższym kodzie *Test.java* są dokładnie 3 pluskwy (logiczne, czasu wykonania lub kompilacji).Zaznacz, w których liniach należy poprawić kod, aby błąd nie wystąpił, a program wypisał sumę tablicy *a*.

Jeżeli nie jesteś pewien, nie zaznaczaj. Nie ma punktów ujemnych, ale za każdą pomyłkę możesz stracić 33% punktacji.

```
/* 1*/public class Test {  
/* 2*/ void Test(int x) {  
/* 3*/ int[] a = { -5, 10, 20, 30 };  
/* 4*/ int arr_sum = x;  
/* 5*/ for(int i=0; i<a.length; ++i)  
/* 6*/ arr_sum += a[i];  
/* 7*/ System.print("Sum of a's elements = " + arr_sum + "\n");  
/* 8*/ }  
/* 9*/ public static void main(String args[]) { new Test(-3); }  
/*10*/}
```

Wybierz wszystkie poprawne:

☐ 1. linia 1☒ 2. linia 2 linia 2☐ 3. linia 3☒ 4. linia 4 ☐ 5. linia 5☐ 6. linia 6☐ 7. linia 7☐ 8. linia 8☒ 9. linia 9 ☐ 10. linia 10

Pytanie 3

Poprawnie

Oceniono na 1,00 z 1,00

🚩 Oflaguj pytanie

Operacje terminalne na strumieniach Javy 8 zawsze zwracają void

Wybierz jedną odpowiedź:

☐ Prawda

☒ Fałsz ✓

Pytanie 4

Poprawnie

Oceniono na 2,00 z 2,00

🚩 Oflaguj pytanie

Jaki napis wypisze poniższy fragment kodu?

```
String[] [] arr = {{"Ala", "", "kot"}, {"a", "bc", "def"}, {"g", "xyz"}};  
System.out.print(arr[2][1].charAt(1));
```

Odpowiedź: ✓

Pytanie 5

Poprawnie

Oceniono na 2,00 z 2,00

🚩 Oflaguj pytanie

Jakim słowem kluczowym należy opatrzyć metodę, którą w danej chwili może wykonywać tylko jeden wątek?

Odpowiedź: ✓

Pytanie 6

Nie udzielono odpowiedzi

Punkty: 4,00

🚩 Oflaguj pytanie

Dla danej tablicy stringów tab, np:

```
String[] tab = {"Ala", null, "ma", "", "kota", "", null, "."};
```

utwórz strumień Javy 8 zawierający tylko długości stringów non-null i niepustych.

Pytanie 7

Poprawnie

Oceniono na 1,00 z 1,00

🚩 Oflaguj pytanie

Jeżeli w definicji typu adnotacyjnego umieścimy metaadnotację `@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)` oznacza to, że będzie ona przetwarzana dopiero w czasie wykonania kodu

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ Prawda ✓
- ☐ Fałsz

Pytanie 8

Poprawnie

Oceniono na 1,00 z 1,00

🚩 Oflaguj pytanie

W języku Java plik źródłowy musi mieć tę samą nazwę co zdefiniowana w nim klasa publiczna

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ Prawda ✓
- ☐ Fałsz

Pytanie 9

Nie udzielono odpowiedzi

Punkty: 2,00

🚩 Oflaguj pytanie

Podaj po jednym przykładzie kolekcji mutowalnej i niemutowalnej z biblioteki standardowej Scala.

Pytanie 10

Poprawnie

Oceniono na 1,00 z 1,00

🚩 Oflaguj pytanie

W Javie 8 adnotacją możemy opatrzyć parametr metody

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ Prawda ✓
- ☐ Fałsz

Pytanie 11

Niepoprawny(a)

Oceniono na 0,00 z 1,00

🚩 Oflaguj pytanie

Następujący kod spowoduje błąd kompilacji:

```
int[5] arr = new int[5];  
arr[5]=4;
```

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ Prawda
- ☒ Fałsz ✗

Pytanie 12

Poprawnie

Oceniono na 2,00 z 2,00

🚩 Oflaguj pytanie

W Javie klauzulę `extends` możemy umieścić w nagłówku dla:

- | | | |
|---------------------|-------|---|
| Klasy konkretnej | Tak ▼ | ✓ |
| Klasy abstrakcyjnej | Tak ▼ | ✓ |
| Interfejsu | Tak ▼ | ✓ |

Twoja odpowiedź jest poprawna.

Pytanie 13

Poprawnie

Oceniono na 1,00 z 1,00

🚩 Oflaguj pytanie

Plik źródłowy Javy może mieć inną nazwę, co zdefiniowana w nim NIEPUBLICZNA klasa

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ Prawda ✓
- ☐ Fałsz

Pytanie 14

Nie udzielono odpowiedzi

Punkty: 3,00

🚩 Oflaguj pytanie

Napisz w Scali wyrażenie tworzące zmienną `x` o wartości `-1`, jeśli `y < 0` oraz `!"!` w przeciwnym przypadku. Jakiego typu będzie `x`?

Jaką instrukcją uzyskamy obiekt typu Class dla tekstowej reprezentacji nazwy: "com.mysql.jdbc.Driver" ?

Odpowiedź:



Przyporządkuj nazwy strumieni **wejściowych** do odpowiednich kategorii.

Każdy użyj tylko raz, pewne mogą pozostać niewykorzystane

Binarny odczyt liczb float:	<input type="text" value="DataInputStream"/>	▼	✓
Strumień bajtów	<input type="text" value="FileReader"/>	▼	✗
Strumień znaków	<input type="text" value="InputStreamReader"/>	▼	✗

Twoja odpowiedź jest częściowo poprawna:

Poprawnie wybrałeś 1.

Jeżeli w definicji typu adnotacyjnego umieścimy metaadnotację `@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)` oznacza to, że będzie ona przetwarzana dopiero w czasie wykonania kodu

Wybierz jedną odpowiedź:

☒ Prawda ✓

☐ Fałsz

Metodę domyślną w interfejsie Javy 8 poprzedzamy słowem default

Wybierz jedną odpowiedź:

☒ Prawda ✓

☐ Fałsz

W Javie **Klasę wewnętrzną** możemy zdefiniować dla:

Klasy konkretnej	<input type="text" value="Tak"/>	▼	✓
Interfejsu	<input type="text" value="Nie"/>	▼	✓
Klasy abstrakcyjnej	<input type="text" value="Tak"/>	▼	✓

Twoja odpowiedź jest poprawna.

Napisz funkcję przyjmującą jako argument **tablicę stringów** (zakładamy że argument ten jest != null oraz ma długość >0) i **zwracającą string** posiadający co najmniej 2 wystąpienia.

Jeśli takiego nie ma, to niech funkcja zwraca null.

Jeśli więcej niż jeden string ma ≥ 2 wystąpienia, to niech funkcja zwróci dowolny z nich.

Przykłady:

- argumentem jest tablica {"kot", "pies", "mysz", "pies"}, funkcja zwraca "pies",
- argumentem jest tablica {"kot", "pies", "mysz", "koza"}, funkcja zwraca null.

```
public String func( String [] tab ) {  
    LinkedList<String> list = new LinkedList<>();  
    for (String s: tab){  
        list.add(s)  
    }  
}
```

Komentarz:

W poniższym kodzie *Sum.java* są **dokładnie 3 pluskwy** (logiczne, czasu wykonania lub kompilacji).

Zaznacz, w których liniach należy poprawić kod, aby błąd nie wystąpił, a program wypisał sumę tablicy *a*.

Jeżeli nie jesteś pewien, nie zaznaczaj. Nie ma punktów ujemnych, ale za każdą pomyłkę możesz stracić 33% punktacji.

```
/* 1*/public class Sum {  
/* 2*/  Sum() {  
/* 3*/    long[] a = { 5L, -10, 20, 30 };  
/* 4*/    long arr_sum;  
/* 5*/    for(int i=0; i<a.length(); i++) arr_sum += a[i];  
/* 6*/    System.out.println("Sum of a's elements = ", arr_sum);  
/* 7*/  }  
/* 8*/  public static void main(String ... args) { new Sum(); }  
/* 9*/}
```

Wybierz wszystkie poprawne:

- ☐ 1. linia 1
- ☐ 2. linia 2
- ☐ 3. linia 3
- ☒ 4. linia 4 ✓
- ☒ 5. linia 5 ✓
- ☐ 6. linia 6
- ☐ 7. linia 7
- ☒ 8. linia 8 ✗
- ☐ 9. linia 9

Twoja odpowiedź jest częściowo poprawna.

Poprawnie wybrałeś 2.

Słowo kluczowe "this" może być użyte w ciele konstruktora.

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ Prawda ✓
- ☐ Fałsz

Napisz w Scali kod zapisujący w kolekcji listowej (np. *Vector*) wszystkie pary liczb (*i, j*), $1 \leq i, j \leq 5$, których suma jest nieparzysta.

Użyj *for*.

Całkowite typy prymitywne Javy to char, int, ***** i *****.

Odpowiedź:



Czy Long[] jest podtypem Object[]?

Wybierz jedną odpowiedź:

☒ Prawda

☐ Fałsz

Jaka jest różnica między

```
val a = new MyArray(10)
```

a

```
val a = MyArray(10)
```

zakładając, że MyArray to pewien typ tablicowy w Scala?

Następujący kod spowoduje błąd kompilacji:

```
int[5] arr = new int[5];  
arr[5]=4;
```

Wybierz jedną odpowiedź:

☒ Prawda

☐ Fałsz

W języku Java, jeden plik źródłowy może zawierać co najwyżej jedną klasę publiczną

Wybierz jedną odpowiedź:

☒ Prawda

☐ Fałsz

Facebook x Kolokwium wykładowe x

Bezpieczna | <https://weeia.edu.pl/odp/mod/quiz/review.php?attempt=14914>

Pytanie 1
Naprawmy! Oczekano na 0,00 z 2,00
Odpowiedź:

Pytanie 2
Poprawnie Oczekano na 1,00 z 1,00
Odpowiedź: ☒ Prawda ☐ Fałsz

Pytanie 3
Poprawnie Oczekano na 2,00 z 2,00
Odpowiedź: ☒ Tak ☒ Tak ☒ Tak

Pytanie 4
Poprawnie Oczekano na 1,00 z 1,00
Odpowiedź: ☒ Prawda ☐ Fałsz

Pytanie 5
Poprawnie Oczekano na 2,00 z 2,00
Odpowiedź:

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14
Pokaż jedną stronę na raz
Zakończ ocenianie.

Facebook x Kolokwium wykładowe x

Bezpieczna | <https://weeia.edu.pl/odp/mod/quiz/review.php?attempt=14914>

Pytanie 5
Poprawnie Oczekano na 2,00 z 2,00
Odpowiedź:

Pytanie 6
Zakończono Oczekano na 8,00 z 8,00
Odpowiedź:

Napisz funkcję (tj. metodę jakiejś klasy - całą klasę nie przyjmującą jako argument dowolną liczbę intów i zwracającą String będący kółkami wszystkich argumentów, od końca, z separującym przecinkiem. Dopuszczamy zerową ilość argumentów wywołania.

Przykład:
`fun(2, 10, -3) -> "-3,10,2"`

Nie jest istotna efektywność zaproponowanego kodu.

```
public String fun(int... args){
    List<String> buff = new ArrayList();
    for(int a : args){
        buff.add(a.toString());
    }
    StringBuffer result = new StringBuffer();
    for(int i = buff.size() - 1; i >= 0; i--){
        result.append(buff.get(i));
        if(i > 0){
            result.append(",");
        }
    }
    return result.toString();
}
```

Komentarz:

Facebook x Kolokwium wykladowe x

Bezpieczna | <https://weeia.edu.pl/dz.pl/mod/quiz/review.php?attempt=14914>

Komentarz:
Nie ma `toString()` (dla `int`). Poprawnie: `a + ""` lub `String.valueOf(a)`

Pytanie 7
Poprawnie
Odniesiono na 1,00 z 1,00
Wzrost pytania

Objekt w Javie może dziedziczyć stan z kilku KLAS bazowych.
Wybierz jedną odpowiedź:
☐ Prawda
☒ Fałsz ✓

Pytanie 8
Odpowiedź poprawnie
Odniesiono na 1,33 z 1,00
Wzrost pytania

Przyporządkuj nazwy strumieni **w wejściowych** do odpowiednich kategorii.
Każdy użyj tylko raz, pewnie mogą pozostać niewykorzystane

Konwersja char - byte	FileReader	✗
Strumień obiektów, np. Date	ObjectInputStream	✓
Odczyt linii pliku tekstowego	BufferedReader	✓

Twoja odpowiedź jest częściowo poprawna.
Poprawnie wybrałeś 2.

Pytanie 9
Niepoprawnie
Odniesiono na 0,00 z 1,00
Wzrost pytania

W Javie 8 adnotację możemy postawić przed deklaracją zmiennej lokalnej w metodzie.
Wybierz jedną odpowiedź:
☐ Prawda
☒ Fałsz ✗

Pytanie 10
Zakończono
Odniesiono na 2,00 z 3,00
Wzrost pytania

Napisz w Scala wyrażenie tworzące zmienną `x` o wartości -1, jeśli `y < 0` oraz "" w przeciwnym przypadku.
Jakiego typu będzie `x`?

```
var x = if(y<0) -1 else ""  
x będzie typu String
```

Facebook x Kolokwium wykladowe x

Bezpieczna | <https://weeia.edu.pl/dz.pl/mod/quiz/review.php?attempt=14914>

Pytanie 10
Zakończono
Odniesiono na 2,00 z 3,00
Wzrost pytania

Napisz w Scala wyrażenie tworzące zmienną `x` o wartości -1, jeśli `y < 0` oraz "" w przeciwnym przypadku.
Jakiego typu będzie `x`?

```
var x = if(y<0) -1 else ""  
x będzie typu String
```

Komentarz:
Będzie typu Any

Pytanie 11
Poprawnie
Odniesiono na 1,00 z 1,00
Wzrost pytania

Można stworzyć konstruktor klasy abstrakcyjnej.
Wybierz jedną odpowiedź:
☒ Prawda ✓
☐ Fałsz

Pytanie 12
Niepoprawnie
Odniesiono na 0,00 z 1,00
Wzrost pytania

Jaki napis wypisze poniższy fragment kodu?

```
Integer i = 0;
```

Facebook

Kolokwium wykładowe

Adrian

Bezpieczna

https://weeia.edu.pl/mod/quiz/review.php?attempt=14914

🔍 ☆ 0

Pytanie 12

Wspierany/06

Odpowiedz na 0/100

2,00

0%

Odpowiedz

Pytanie

Jaki napis wypisze poniższy fragment kodu?

```
Integer i = 0;
System.out.print(1 <= null ? 1 << 2 : 6 >> 1);
```

Odpowiedź: 3

Pytanie 13

Poprawnie

Odpowiedz na 1/100

1,00

100%

0%

Odpowiedz

Pytanie

Czy TreeSet<String> jest podtypem TreeSet<Object>?

Wybierz jedną odpowiedź:

☐ Prawda

☒ Fałsz

Pytanie 14

Częściowo poprawnie

Odpowiedz na 0/17

2,00

0%

Odpowiedz

Pytanie

W poniższym kodzie Sum Java są dokładnie 3 błędy logiczne, czasu wykonania lub kompilacji.
Znaczą: w których liniach należy poprawić kod, aby błąd nie wystąpił a program wypisał sumę tablicy a.
Jeżeli nie jesteś pewien, nie zaznaczaj. Nie ma punktów ujemnych, ale za każdą pomyłkę możesz stracić 33% punktów.

```
1 //public class Sum {
2 //    Sum() {
3 //        long[] a = {5L,-10,20,30};
4 //        long arr_sum;
5 //        for(int i=0; i<a.length; i++) arr_sum += a[i];
6 //        System.out.println("Sum of a's elements = ", arr_sum);
7 //    }
8 //    public static void main(String ... args) { new Sum(); }
9 //}
```

Wybierz wszystkie poprawne:

☐ 1. linia 1

☐ 2. linia 2

☐ 3. linia 3

☒ 4. linia 4

☒ 5. linia 5

☐ 6. linia 6

☐ 7. linia 7

☒ 8. linia 8

☐ 9. linia 9

Twoja odpowiedź jest częściowo poprawna.

Poprawnie wybrałeś 2.

🔍 🗂 📁 🛒 🏠

18:54

19.01.2018

21

Pytanie 4

Zakończone

Oceniono na 3,00
z 3,00

Oflaguj
pytanie

Napisz w Javie kod serwera dla aplikacji Klient Serwer działającej na Socketach.

Serwer powinien przyłączyć klienta, wysłać klientowi pewien String, rozłączyć go i zakończyć działanie.

Wykorzystaj słowa

kluczowe: accept, close, flush, getOutputStream, IOException, java.io, java.net, println, PrintWriter, ServerSocket, Socket

```
try {  
    // Utworzenie gniazda  
  
    String serverHost = ... ;  
    int serverPort = ... ;  
  
    Socket socket = new Socket(serverHost, serverPort)  
  
    OutputStream sockOut = socket.getOutputStream();  
    InputStream sockIn = socket.getInputStream();  
  
    sockOut.write(...);  
    sockIn.read(...);  
  
    sockOut.close();  
    sockIn.close();  
    socket.close();  
  
} catch (UnknownHostException exc) {  
    // nieznany host  
}  
catch (SocketException exc) {  
    // wyjątki związane z komunikacją przez gniazda  
}  
catch (IOException exc) {  
    // inne wyjątki we/wy  
}
```

Komentarz:

Pytanie 8

Poprawnie

Oceniono na 1,00
z 1,00

Oflaguj
pytanie

Operacje terminalne na strumieniach Javy 8 zawsze zwracają void

Wybierz jedną odpowiedź:

☐ Prawda

☒ Fałsz ✓

Pytanie 13

Poprawnie

Oceniono na 1,00
z 1,00

Oflaguj
pytanie

Hermetyzacja w Javie może być zrealizowana poprzez prywatne składowe klasy i zastosowanie funkcji dostępnych

Wybierz jedną odpowiedź:

☒ Prawda ✓

☐ Fałsz

Pytanie 14

Niepoprawny(a)

Oceniono na 0,00
z 1,00

Oflaguj
pytanie

w jaki sposób adnotujemy w JPA pole encji, które będzie automatycznie numerowane (pamiętaj o znaku @)

Odpowiedź: @Entity

@Entity

W języku Java, enkapsulacja oznacza, że obiekt może zachowywać się w zależności od tego, w jakim kontekście został użyty.

Wybierz jedną odpowiedź:

☐ Prawda

☒ Fałsz ✓

W poniższym kodzie *Sum.java* są dokładnie 3 pluskwy (logiczne, czasu wykonania lub kompilacji).

Zaznacz, w których liniach należy poprawić kod, aby błąd nie wystąpił, a program wypisał sumę tablicy a.

Jeżeli nie jesteś pewien, nie zaznaczaj. Nie ma punktów ujemnych, ale za każdą pomyłkę możesz stracić 33% punktacji.

```
/* 1*/public class Sum {  
/* 2*/ Sum() {  
/* 3*/ long[] a = { 5L, -10, 20, 30 };  
/* 4*/ long arr_sum;  
/* 5*/ for(int i=0; i<a.length(); i++) arr_sum += a[i];  
/* 6*/ System.out.println("Sum of a's elements = ", arr_sum);  
/* 7*/ }  
/* 8*/ public static void main(String ... args) { new Sum(); }  
/* 9*/}
```

Wybierz wszystkie poprawne:

☐ 1. linia 1

☐ 2. linia 2

☐ 3. linia 3

☒ 4. linia 4 ✓

☒ 5. linia 5 ✓

☒ 6. linia 6 ✓

☐ 7. linia 7

☐ 8. linia 8

☐ 9. linia 9

Metodę domyślną w interfejsie Javy 8 poprzedzamy słowem default

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ Prawda ✓
- ☐ Fałsz

Czy `Long[]` jest podtypem `Object[]`?

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ Prawda ✓
- ☐ Fałsz

Przyporządkuj nazwy strumieni wyjściowych do odpowiednich kategorii.

Każdy użyj tylko raz, pewne mogą pozostać niewykorzystane

Zapis sformatowanej linii do pliku tekstowego	<div>PrintWriter ▼ ✓</div>
Strumień znakowy	<div>FileWriter ▼ ✓</div>
Binarny zapis liczb, np. float	<div>DataOutputStream ▼ ✓</div>

Twoja odpowiedź jest poprawna.

Instrukcja

`super(...);`

w konstruktorze może się pojawić wyłącznie w pierwszej jego linii

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☒ Prawda ✓
- ☐ Fałsz

Hermetyzacja w Javie może być zrealizowana poprzez prywatne składowe klasy i zastosowanie funkcji dostępnych

Wybierz jedną odpowiedź:

☒ Prawda ✓

☐ Fałsz

Jaki napis wypisze poniższy fragment kodu?

```
String[][] arr = {{ "Ala", "", "kot" }, { "a", "bc", "def" }, { "g", "xyz" }};  
System.out.print(arr[2][1].charAt(1));
```

Odpowiedź:



W Javie, odwołanie do ostatniego elementu ArrayList li to

Wybierz jedną odpowiedź:

☐ li.get(li.length-1)

☐ li[li.size()-1]

☒ li.get(li.size()-1) ✓

☐ li[-1]

Pytanie 10

Zakończone

Oceniono na 1,50
z 4,00

Oflaguj
pytanie

Dla danej tablicy stringów tab, np:

```
String[] tab = { "Ala", null, "ma", "", "kota", "", null, "." };
```

utwórz strumień Javy & zawierający tylko długości stringów non-null i niepustych.

```
StringStream s = map(tab);  
s.filter( i <-> (i != null && i != ""))
```

Pytanie 11

Niepoprawny(a)

Oceniono na 0,00
z 2,00

🚩 Oflaguj
pytanie

Co zwróci następująca konstrukcja:

```
for(c <- "abc"; i <- 1 to 2) yield (c + i).toChar
```

Odpowiedź:



Pytanie 12

Poprawnie

Oceniono na 1,00
z 1,00

🚩 Oflaguj
pytanie

Czy `TreeSet<String>` jest podtypem `TreeSet<Object>`?

Wybierz jedną odpowiedź:

☐ Prawda

☒ Fałsz ✓

Pytanie 13

Zakończono

Oceniono na 2,75
z 3,00

🚩 Oflaguj
pytanie

SCALA

1. Wartość (value) b jest `ArrayBufferem`.

Co oznacza kod: `b.sortWith(_ > _)`?

2. Mamy następujące 2 klasy w Scali:

```
class Osoba1 { var wiek = 20 } oraz
```

```
class Osoba2 { val wiek = 20 }
```

Czy można ustawić wiek obiektu klasy `Osoba1` i `Osoba2`, a jeśli tak, to w jaki sposób?

1. Oznacza to, że należy posortować wartości malejąco.

2. Nie można ustawić wieku osoby klasy `Osoba2` gdyż `val` jest niemutowalną zmienną.
Można natomiast ustawić wiek `Osoba1`:

```
Osoba1 os = new Osoba1();  
os.wiek = 30;
```

Komentarz:

Prawie idealnie.

```
Osoba1 os = new Osoba1();
```

-->

```
val os: Osoba1 = new Osoba1(); // może być też var
```

Można też krócej, np.

```
val os = new Osoba1
```

Pytanie 14

Poprawnie

Oceniono na 2,00
z 2,00

🚩 Oflaguj
pytanie

Jaką metodą wybudza się wszystkie uśpione wątki?

Odpowiedź:

