OOP - Auditorne vježbe - tjedan 6

Zadatak 1:

Stvorite klasu Prodavac koja sadrži metodu zabiljezi (String zapis). Ta metoda prima zapis prodaje dobiven OCR-om sa pisanog računa u obliku teksta npr. "12345.45, 4, 0.12" gdje:

- o prvi element jest ukupni plaćeni iznos za istu vrstu artikla,
- o drugi element jest broj artikala,
- o zadnji element jest vraćeni iznos.

Metoda mora parsirati primljeni zapis pretpostavljajući navedeni format zapisa. Zatim metoda mora izračunati jediničnu cijenu prodanog proizvoda i ispisati ju na ekran. Naravno, krhko je znanje pa treba biti oprezan pri parsiranju i loviti sva kršenja pretpostavljenog formata te ispisati uzrok pogreške.

Za pomoć, mogući primljeni zapisi su (poput testova na Edgaru):

- "a,2,2,3"
- "1,2"
- null
- "12345.45, 4, 0.12"
- " 4, 0,1"
- " 4, 0,4"
- "44, 3, 100"
- "102,12,3,4,5,6,7,8,9,0"
- ",,,"

Isprobati dvije alternative:

- a) Nastaviti sa izvođenjem programa nakon ispisa poruke pogreške.
- b) Proslijedite pogrešku nakon ispisa poruke.

Za samostalnu vježbu

Što ako se primi zapis sa negativnim brojevima, poput "-10,1,-5" ili "-11,-2,-3"?

```
public class Prodavac {
      public static void zabiljezi(String zapis)
             try
             {
                    String[] elementi = zapis.split(",");
                    float[] podatci=new float[3];
                    //arbitrarno: ignoriramo visak, gledamo samo prva 3
                    for (int i=0; i<3; i++)</pre>
                    {
                           podatci[i]=Float.parseFloat(elementi[i]);
                    }
                    float jedinicnaCijena=(podatci[0]-podatci[2])/podatci[1];
                    // dijeljenje s float 0 ne izaziva "Div By 0" iznimku
                    // TODO #3: isprobajte kod ispod
                    //if (podatci[1]==0)
                           throw new ArithmeticException("Dijeljenje s 0!");
                    // <u>ovo je specificna greska vezana uz domenu problema</u>
                    if (jedinicnaCijena<0)</pre>
                           throw new IllegalArgumentException("Negativna jedinicna cijena!");
                    System.out.println("Jedinicna cijena: " + jedinicnaCijena);
                    //TODO #4 (zadaca): sto ako su predani negativni brojevi?
             }
             // TODO #1: poredak exceptiona? isprobajte kod ispod
             catch(Exception ex)
             {
                    System.err.println("Neka druga greska u zapisu" + ex.getMessage());
             //TODO #2: <u>isprobajte</u> <u>zakomentirana</u> <u>prosljedivanja</u> <u>iznimki</u>
             catch(NullPointerException ex)
                    System.err.println("Nije poslan zapis");
                    // <u>omatanje</u> i <u>prosljedjivanje</u> <u>iznimke</u>
                    // sto ako se proslijedi bez omatanja?
                    //throw new IllegalArgumentException("Nije poslan zapis",ex);
             catch(NumberFormatException ex)
                    System.err.println("Zapis ne sadrzi brojeve");
                    //throw new IllegalArgumentException("Zapis ne sadrzi brojeve", ex);
             }
             catch(ArrayIndexOutOfBoundsException ex)
             {
                    System.err.println("Zapis nema barem 3 elementa");
                    //throw new IllegalArgumentException("Zapis nema barem 3 elementa",ex);
             catch(IllegalArgumentException ex)
             {
                    System.err.println(ex.getMessage());
                    //throw ex;
             }
```

}

Zadatak 2:

Klasa Bankar u metodi pohlepnoGrabljenje () neka stvori polje znakova veličine Integer.MAX_VALUE koje sadrži znak '\$'. Unutar metode main, isprobati poziv pohlepnoGrabljenje unutar try-catch bloka koji lovi sve iznimke i ispisuje njihov opis. Što se dogodi kod izvođenja? Zašto?

a) Kakve se klase može hvatati catch blokom? Kakve se klase može bacati kao iznimke?

```
import java.util.Arrays;
public class Bankar {
      public static void pohlepnoGrabljenje()
      {
             char [] gimme=new char [Integer.MAX_VALUE];
             Arrays.fill(gimme, '$');
             System.out.println("Uspjeh!");
      }
      public static void main(String[] args) {
             try
             {
                   pohlepnoGrabljenje();
             catch (Exception ex)
             {
                    System.err.println("Ha! Uhvacen na djelu!"+ex.getMessage());
             }
             //TODO #1: sto se sve moze uhvatiti?
             catch(Bankar ex)
             */
      }
}
```

Zadatak 3:

Stvorite dvije vlastite iznimke:

- UpException koja je neprovjeravana
- TomahawkException koja je provjeravana

Stvorite klasu ExtremeWays koja sadrži pet statičkih metoda:

- method1 poziva method2, te potom method4
- method2 poziva method3, pri čemu hvata ArithmeticException
- method3 izaziva TomahawkException
- method4 izaziva UpException
- main poziva method1, pri čemu hvata TomahawkException i UpException

Za vježbu isprobajte hvatati ili nehvatati vlastite iznimke na različitim mjestima u kodu.

```
public class UpException extends RuntimeException {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    public UpException(String message) {
        super(message);
    }
}
```

```
public class TomahawkException extends Exception {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    public TomahawkException(String message) {
        super(message);
    }
}
```

```
public class ExtremeWays {
      public static void method1() throws TomahawkException
             method2();
             method4();
      }
      public static void method2() throws TomahawkException
             try
                   method3();
             catch(ArithmeticException ex)
                   System.err.println("Stranded arithmetic error!");
      }
      public static void method3() throws TomahawkException
             throw new TomahawkException("Swoosh!");
      }
      public static void method4() // throws UpException
          throw new UpException("?!");
      }
      public static void main(String[] args)
             //method1();
             try
                   method1();
             catch(TomahawkException | UpException ex)
                   System.out.println(ex.getMessage());
      }
}
```