

Code Review

Lesbarkeit und Struktur

- Stärken: Der Code ist klar aufgebaut. Kommentierung und Variablennamen sind sinnvoll, wodurch die Mechaniken gut nachvollziehbar sind. Funktionen wie Kampfsystem, Marktplatz und Rätsel sind logisch getrennt. Zufallselemente sorgen für Abwechslung, und die Kampf-Dialoge sind übersichtlich in Dictionaries organisiert.
- Verbesserungsvorschläge: ASCII-Grafiken und Textblöcke könnten in separate Dateien ausgelagert werden, um den Hauptcode schlanker zu gestalten. Musikdateien waren nötig, damit der Code ausführbar ist – hier wäre ein Fallback sinnvoll, falls Dateien fehlen.

Spielmechanik

- Stärken: Das Gameplay ist strategisch und abwechslungsreich. Spieler*innen können zwischen Flucht, Angriff und speziellen Fähigkeiten wählen. Der Marktplatz ist hervorragend ausbalanciert und belohnt taktische Entscheidungen. Zufällige Begegnungen machen jede Runde einzigartig.
- Ein Hack: Durch einen Trick haben wir vier Jaguare als Begleiter erhalten. Diese haben unsere Gesundheit und unseren Schaden massiv gesteigert, fast wie ein "God Mode". Wir sehen das aber als Bereicherung, da es Kreativität fördert und alternative Ansätze ins Spiel bringt.

Fehlerfreiheit

- Stärken: Eingaben werden gut verarbeitet, auch fehlerhafte. Funktionen wie `player_alive_check` sichern den Spielfluss, selbst bei knapper Gesundheit. Zufallselemente wie Schätze oder Kämpfe funktionieren einwandfrei. Falsche Eingaben werden charmant abgefangen – ein „Arrr, das war keine gültige Wahl!“ lockert die Stimmung auf.

Benutzererfahrung

- Stärken: Farbliche Hervorhebungen und ASCII-Grafiken verstärken die Atmosphäre. Die Musik und die charmanten Texte schaffen eine immersive Spielerfahrung. Entscheidungen sind klar, und Spieler*innen bekommen direkt Feedback zu ihren Aktionen.
- Verbesserungsvorschläge: Die Geschwindigkeit von `print_slow` könnte kontextabhängig angepasst werden – längere Beschreibungstexte schneller, Kämpfe langsamer für Spannung.

Zusammenfassung

- Highlights: Stabiler, gut lesbarer Code mit durchdachten Mechaniken und liebevollen Details wie farbiger Textausgabe und Humor. Zufällige Ereignisse und die Balance von Heilung, Waffen und Gold machen das Spiel abwechslungsreich und spannend.
- Empfehlungen:
 1. ASCII und Texte auslagern: Das macht den Hauptcode übersichtlicher.
 2. Musik-Fallback integrieren: Fehlende Dateien sollten das Spiel nicht blockieren.
 3. `print_slow` optimieren: Flexiblere Geschwindigkeiten verbessern die Dynamik.

Der Code ist eine starke Basis mit viel Potenzial für Erweiterungen. Kleine "Hacks" und charmante Details machen das Spiel besonders und einzigartig