

Checkliste Code Review

Lesbarkeit und Struktur:

- Ist der Code gut lesbar, mit sinnvollen Variablennamen und Kommentaren?

Spielmechanik:

- Funktionieren grundlegende Mechaniken wie Kämpfe und Inventar korrekt?

Fehlerfreiheit:

- Gibt es keine offensichtlichen Bugs oder Abstürze?
- Werden Eingaben und mögliche Fehler abgefangen?

Benutzererfahrung:

- Funktioniert die Steuerung reibungslos, und ist das Spiel intuitiv spielbar?
- Wird dem Spieler ausreichend Feedback zu Aktionen gegeben?