

Zaletą zastosowania adaptera jest to, że klasa Vector2D nie musi być modyfikowana, tylko pozostałe działania są wykonywane w klasie Polar2DAdapter.

Zaletą dekoratora jest użycie kompozycji przed dziedziczeniem. Takie podejście pozwala na dynamiczne rozszerzanie funkcjonalności obiektu bez potrzeby kompilacji kodu. Kolejną z zalet dekoratora nieużyta w tym projekcie jest możliwość dowolnego łączenia istniejących dekoratorów.

Przykłady użycia:

```
Wektor 1
Współrzędne kartezjańskie = [2.0,4.0], Współrzędne biegunowe = [4,26]
Wektor 2
Współrzędne kartezjańskie = [1.0,-8.0], Współrzędne biegunowe = [8,172]
Wektor 3
Współrzędne kartezjańskie = [6.0,0.0,-3.0]

Iloczyn skalarny:
wektory 1 i 2 = -30.0
wektory 3 i 1 = 12.0
wektory 3 i 2 = 6.0

Iloczyn wektorowy:
wektory 3 i 1 = [12.0,-6.0,24.0]
wektory 3 i 2 = [-24.0,-3.0,-48.0]
```

```
Wektor 1
Współrzędne kartezjańskie = [3.0,0.0], Współrzędne biegunowe = [3,90]
Wektor 2
Współrzędne kartezjańskie = [2.0,-3.0], Współrzędne biegunowe = [3,146]
Wektor 3
Współrzędne kartezjańskie = [-1.0,3.0,4.0]

Iloczyn skalarny:
wektory 1 i 2 = 6.0
wektory 3 i 1 = -3.0
wektory 3 i 2 = -11.0

Iloczyn wektorowy:
wektory 3 i 1 = [0.0,12.0,-9.0]
wektory 3 i 2 = [12.0,8.0,-3.0]
```