Board SE-Workshop Agile 20210313



SE-Workshop Team A Free





Invite

### **User-Stories**

Als "Software Quality Engineer"
möchte ich, dass temporäre
Variablen vermieden und die
Methode zur Preisberechnung
soweit möglich als Query aufgerufen
wird, sodass die Code-Menge
reduziert wird.

Als "Software Quality Engineer" möchte ich, dass außer der Plan-Text Aufstellung für die Rechnungen & Rabatt Option auch die HTML-Ausgaben unterstützt wird.

Als "Software Quality Engineer" möchte ich, dass die gespielten Stücke um neue Typen erweitert werden können.

Als "Software Quality Engineer" möchte ich, dass der Wunsch des Kunden, die Klasse StatementPrinter nicht mehr zu verändern, berücksichtigt wird. Die Anforderungen der User Story 5 werden durch die Kindklasse HTMLStatementPrinter realisiert. Diese Anforderung ging aus dem dritten Sprint Review mit dem Kunden vor.

HTMLStatementPrinter Klasse anlegen

■ HTMLPrint Methode aus StatementPrinter nach HTMLStatementPrinter verschieben

Tests erneut anpassen.

# **Backlog**

■ Neue Stücke werden als neue Kind Klassen von Play realisiert

■ Ggf. Factory Methoden anpassen

## **Pre-Doing**

## **Doing**

# **Done in Sprint**

Temporäre Variable volumeCredits wird in PerformanceCalculator verschoben

■ Der Klasse StatementPrinter wird eine Funktion zur String Ausgabe der Rechnung & Rabatt Option in HTML Format hinzugefügt

Neuer Test für HTML Tags schreiben

## **Done**

#### User-Stories erstellen

- Amount-Berechnung in eigene Methode auslagern (entsprechende Benennung)
- Aufruf der neuen Methode in altem Code
- Interne Variablen der extrahierten Methode umbenennen

totalAmount als Variable hinzufügen

- Methodenaufruf anpassen
- Methode in neue
  PerformanceCalculator-Klasse
  verschieben

### **Done User-Stories**

Als "Software Quality Engineer" möchte ich, dass sich das Entwicklungsteam im zu bearbeitenden Coding auskennt, um eine hohe Entwicklungsqualität und - geschwindigkeit zu gewährleisten.

Als "Software Quality Engineer" möchte ich, dass die switch-Anweisung zur Unterscheidung von Typen bei der Berechnung von Aufführungen in eine eigene Methode ausgelagert wird, sodass hierdurch die Übersichtlichkeit und Wartbarkeit des Codes gesteigert wird.

Als "Software Quality Engineer" möchte ich, dass sich die Methode zur Preisberechnung in der hierzu geeigneten Klasse befindet, sodass die Kohäsion des Codes erhöht wird.