

Board

SE-Workshop Agile 20210313

Privat-Team



Für Team sichtbar



Einladen

User-Stories

Als „Software Quality Engineer“ möchte ich, dass sich das Entwicklungsteam im zu bearbeitenden Coding auskennt, um eine hohe Entwicklungsqualität und -geschwindigkeit zu gewährleisten.

Als „Software Quality Engineer“ möchte ich, dass die switch-Anweisung zur Unterscheidung von Typen bei der Berechnung von Aufführungen in eine eigene Methode ausgelagert wird, sodass hierdurch die Übersichtlichkeit und Wartbarkeit des Codes gesteigert wird.

Als „Software Quality Engineer“ möchte ich, dass sich die Methode zur Preisberechnung in der hierzu geeigneten Klasse befindet, sodass die Kohäsion des Codes erhöht wird.

Als „Software Quality Engineer“ möchte ich, dass temporäre Variablen vermieden und die Methode zur Preisberechnung soweit möglich als Query aufgerufen wird, sodass die Code-Menge reduziert wird.


Als „Software Quality Engineer“ möchte ich, dass außer der Plan-Text Aufstellung für die Rechnungen auch die HTML-Ausgaben unterstützt wird.

Als „Software Quality Engineer“ möchte ich, dass außer der Plan-Text Aufstellung der Rabatt-Option auch die HTML Ausgabe unterstützt wird.

Als „Software Quality Engineer“


möchte ich, dass die gespielten Stücke um neue Typen erweitert werden können. Tasks: Neue Stücke werden als neue Kind Klassen von Play realisiert
Ggf. Factory Methoden anpassen

Backlog


 Amount-Berechnung in eigene Methode auslagern (entsprechende Benennung)

 Aufruf der neuen Methode in altem Code


 Interne Variablen der extrahierten Methode umbenennen

 Methode in neue PerformanceCalculator-Klasse verschieben


 Methodenaufruf anpassen

 Der Klasse StatementPrinter wird eine Funktion zur String Ausgabe der Rechnung in HTML Format hinzugefügt

 Methodenaufruf anpassen

 Der Klasse StatementPrinter wird eine Funktion zur String Ausgabe der Rabatt-Option in HTML Format hinzugefügt

 Methodenaufruf anpassen

 Neue Stücke werden als neue Kind Klassen von Play realisiert

 Ggf. Factory Methoden anpassen

Pre-Doing