
GUI Vorlesung 2017

Übung 10 – Web UI

Login

Name:

Password:

Beschreibung

Ziel der Übung ist es, mit Angular.io eine einfache Login-Maske zu implementieren. Das Layout der Oberfläche erfolgt mit HTML und CSS. Die Logik wird mit TypeScript und Angular.io entwickelt.

Set Up

Aus Zeitgründen gibt es einen Plunkr in dem online entwickelt werden kann.

Öffnen sie folgende URL: <https://plnkr.co/edit/g95pD8k0biXbf7LsNKED?p=preview>

Klicken Sie auf „Fork“ um Änderungen speichern zu können.

Betrachten Sie die existierenden Dateien und finden Sie sich zurecht.

Ändern Sie den Begrüßungstext der Komponente AppComponent von „Hello“ auf „Hello World“ und betrachten Sie das Ergebnis.

Aufgabe 1

Implementieren Sie eine einfache Anmeldemaske. Gehen Sie dabei wie folgt vor:

-
1. Fügen Sie die *LoginFormComponent* der Komponente *AppComponent* hinzu.
 2. Erweitern Sie das Template der *LoginFormComponent* um zwei Eingabefelder und einen Button.
 3. Prüfen Sie, dass alle Elemente angezeigt werden.

Aufgabe 2

Falls noch nicht geschehen, dann layouten sie die *LoginFormComponent* mit `<div>`-Elementen und CSS-Klassen.

Ein Beispiel dafür finden Sie in den Folien der Vorlesung. Die dafür nötigen CSS-Dateien von Bootstrap sind im Projekt bereits vorhanden.

Aufgabe 3

Verwenden Sie Data Binding um die Beschriftung des Buttons dynamisch anzupassen. Zum Beispiel auf „Log in ,<Name>“ (siehe Darstellung oben).

Hinweis: Verwenden Sie als Binding-String „loginCredentials.name“. Ein entsprechendes Objekt existiert im Controller bereits.

Aufgabe 4

Implementieren Sie eine einfache Methode in der Komponente *LoginFormComponent*. Rufen Sie diese Methode beim Klick auf den Button auf.

Hinweis: Eine mögliche Implementierung wäre zum Beispiel: „alert(„hello world“);“

Optionale Aufgaben

- Übergeben Sie den initialen Wert für den Benutzernamen von außen (*AppComponent*) an die Komponente *LoginFormComponent*.
- Verschicken sie beim Klick auf den Login-Button einen Event mit den *LoginCredentials* von der Komponente *LoginFormComponent* an die Komponente *AppComponent*.
- Setzen Sie ein lokales Projekt auf wie auf: <https://angular.io/guide/quickstart> beschrieben. Laden Sie das Projekt in Ihrer IDE.