



# Übung 10 – Web GUIs Teil 1

## Location

Id	<input type="text"/>				
Name	<input type="text"/>				
<hr/>					
Label	<input type="text"/>				
Type	<input type="text" value="v"/>				
Sub type	<input type="text" value="v"/>				
Since	<input type="text" value="tt.mm.jjjj"/> <input type="text" value=""/>				
<input type="checkbox"/> active					
<hr/>					
Address	<table><tr><td><input type="text" value="Street"/></td><td><input type="text" value="Nr"/></td></tr><tr><td><input type="text" value="zip"/></td><td><input type="text" value="city"/></td></tr></table>	<input type="text" value="Street"/>	<input type="text" value="Nr"/>	<input type="text" value="zip"/>	<input type="text" value="city"/>
<input type="text" value="Street"/>	<input type="text" value="Nr"/>				
<input type="text" value="zip"/>	<input type="text" value="city"/>				
<hr/>					
Notes	<div><div></div></div>				
<div><input type="button" value="Reset"/> <input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Cancel"/></div>					

## Beschreibung

Wir entwickeln die Webversion unseres Formulars.

## Vorbereitung – Startprojekt

Öffnen sie das Starter-Projekt und starten Sie den Browser.

### Schritte:

1. Machen Sie ein Update des Git-Repository
2. Öffnen Sie das Projekt `e10-web1-starter`
3. Öffnen Sie die Datei `web1.html` & `web1.css`
4. Starten sie `web1.html` im Browser (kleine Icons rechts oben im Editor)

**Ergebnis:** Der Browser startet und zeigt die Seite an.

## Aufgabe 1 – Layout

Erzeugen Sie die GUI des Formulars, wie oben dargestellt.

**Hinweis:** Ersetzen Sie die JavaFX-Elemente durch geeignete HTML-Komponenten. Verwenden Sie erstmal einfache Standardelemente. Optional können Sie bei Bootstrap (<https://getbootstrap.com/>) nach passenden Elementen suchen.

### Schritte:

1. Fügen Sie einige oder alle GUI-Elemente auf der Oberfläche ein.
2. Verwenden Sie das CSS Grid Layout um die Anordnung zu erreichen.  
Gute Dokumentation zum CSS Grid gibt es hier:  
<https://css-tricks.com/snippets/css/complete-guide-grid/>
3. Sorgen Sie für eine geeignete Skalierung (Eingabefelder skalieren und werden bei mehr Platz größer, Texte nicht)

## Aufgabe 2 – Event Handler

Erzeugen Sie eine Meldung, wenn der Benutzer auf den Button „Save“ klickt.

### Schritte:

1. Erzeugen Sie eine neue JavaScript-Funktion, die mit alert eine Ausgabe macht.
2. Rufen Sie die Funktion im Click-Handler des Buttons auf.

## Aufgabe 3 – Media queries (optional)

Verändern Sie die Anordnung bei geringer Breite.

### Schritte:

1. Fügen Sie einen @media -Bereich für die Breite ein
2. Verändern Sie das Grid entsprechend, so dass bei geringer Breite weniger Spalten genutzt werden.