Programowanie pod Windows Zestaw 6

System. Windows. Forms

2023-04-04

Liczba punktów do zdobycia: 6/50 Zestaw ważny do: 2023-04-25

1. (2p) Napisać program, który odtworzy następujący wygląd okna z rysunku 1.

Okno zawiera dwie ramki grupujące (GroupBox). Pierwsza ramka zawiera dwa pola tekstowe (TextBox), druga zawiera pole wyboru (ComboBox) oraz dwa przyciski stanu (Check-Box).

Lista rozwijalna pola wyboru powinna być wypełniona przykładowymi nazwami.

Po wybraniu przez użytkownika przycisku **Akceptuj**, wybór powinien zostać zaprezentowany w oknie informacyjnym (rysunek 2).

Naciśnięcie przycisku **Anuluj** powinno zakończyć program.

Uwaga! Komunikat w oknie informacyjnym zależy oczywiście od danych wprowadzonych przez użytkownika na formularzu głównym

- 2. (**2p**) Napisać program, który zademonstruje działanie następujących formantów biblioteki standardowej
 - MenuStrip
 - ContextMenuStrip
 - ToolStrip
 - ToolTip
 - TabControl
 - SplitContainer
 - Panel
 - FlowLayoutPanel
- 3. (1p) Napisać program, który zademonstruje działanie następujących formantów biblioteki standardowej
 - OpenFileDialog
 - SaveFileDialog
 - FolderBrowserDialog
- 4. (1p) Pokazać jak w aplikacji korzystać z pliku konfiguracyjnego aplikacji do pliku konfiguracyjnego zapisać parametry typu **string** (literał), **int** (liczba) oraz **bool** (wartość logiczna) a w aplikacji poprawnie je odczytać i pokazać wartości.

Wiktor Zychla



Rysunek 1: Wygląd okna do zadania [1]



Rysunek 2: Informacja dla użytkownika do zadania [1]