## Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2020./2021.

# <Naziv projekta>

Dokumentacija, Rev. <1 ili 2>

Grupa: <*Naziv grupe*>
Voditelj: <*Ime i prezime voditelja*>

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: <Ime i prezime nastavnika zaduženog za vašu grupu>

# Sadržaj

| 1  | Dne    | vnik promjena dokumentacije      | 3  |
|----|--------|----------------------------------|----|
| 2  | Opi    | s projektnog zadatka             | 5  |
|    | 2.1    | Primjeri u LATEXu                | 6  |
| 3  | Spe    | cifikacija programske potpore    | 9  |
|    | 3.1    | Funkcionalni zahtjevi            | 9  |
|    |        | 3.1.1 Obrasci uporabe            | 10 |
|    |        | 3.1.2 Sekvencijski dijagrami     | 11 |
|    | 3.2    | Ostali zahtjevi                  | 12 |
| 4  | Arh    | itektura i dizajn sustava        | 13 |
|    | 4.1    | Baza podataka                    | 13 |
|    |        | 4.1.1 Opis tablica               | 13 |
|    |        | 4.1.2 Dijagram baze podataka     | 14 |
|    | 4.2    | Dijagram razreda                 | 15 |
|    | 4.3    | Dijagram stanja                  | 16 |
|    | 4.4    | Dijagram aktivnosti              | 17 |
|    | 4.5    | Dijagram komponenti              | 18 |
| 5  | Imp    | lementacija i korisničko sučelje | 19 |
|    | 5.1    | Korištene tehnologije i alati    | 19 |
|    | 5.2    | Ispitivanje programskog rješenja | 20 |
|    |        | 5.2.1 Ispitivanje komponenti     | 20 |
|    |        | 5.2.2 Ispitivanje sustava        | 20 |
|    | 5.3    | Dijagram razmještaja             | 21 |
|    | 5.4    | Upute za puštanje u pogon        | 22 |
| 6  | Zak    | ljučak i budući rad              | 23 |
| Po | pis li | iterature                        | 24 |

| Programsko inženjerstvo          | <projektni zadatak=""></projektni> |
|----------------------------------|------------------------------------|
| Indeks slika i dijagrama         | 25                                 |
| Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe | 26                                 |
|                                  |                                    |

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

### Kontinuirano osvježavanje

| Rev.   | Opis promjene/dodatka  | Autori | Datum       |
|--------|--|--------|-------------|
| 0.1    | Napravljen predložak.  | *      | 22.08.2013. |
| 0.2    | Dopisane upute za povijest dokumentacije.  Dodane reference.   | *      | 24.08.2013. |
| 0.5    | Dodan <i>Use Case</i> dijagram i jedan<br>sekvencijski dijagram, funkcionalni i<br>nefunkcionalni zahtjevi i dodatak A |        | 25.08.2013. |
| 0.6    | Arhitektura i dizajn sustava, algoritmi i strukture podataka   | *      | 26.08.2013. |
| 0.8    | Povijest rada i trenutni status<br>implementacije,<br>Zaključci i plan daljnjeg rada                                   | *      | 28.08.2013. |
| 0.9    | Opisi obrazaca uporabe   | *      | 07.09.2013. |
| 0.10   | Preveden uvod  | *      | 08.09.2013. |
| 0.11   | Sekvencijski dijagrami   | *      | 09.09.2013. |
| 0.12.1 | Započeo dijagrame razreda  | *      | 10.09.2013. |
| 0.12.2 | 2.2 Nastavak dijagrama razreda   |        | 11.09.2013. |
| 1.0    | Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus  | *      | 11.09.2013. |
| 1.1    | Uređivanje teksta – funkcionalni i<br>nefunkcionalni zahtjevi  | *      | 14.09.2013. |

Nastavljeno na idućoj stranici

### Nastavljeno od prethodne stranice

| Rev.  | Opis promjene/dodatka                   | Autori | Datum       |
|-------|---|--------|-------------|
| 1.2   | Manje izmjene:Timer - Brojilo vremena   | *      | 15.09.2013. |
| 1.3   | Popravljeni dijagrami obrazaca uporabe  | *      | 15.09.2013. |
| 1.5   | Generalna revizija strukture dokumenta  | *      | 19.09.2013. |
| 1.5.1 | Manja revizija (dijagram razmještaja)   | *      | 20.09.2013. |
| 2.0   | 0 Konačni tekst predloška dokumentacije |        | 28.09.2013. |
|       |   |        |             |

Moraju postojati glavne revizije dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Između tih revizija mogu postojati manje revizije već prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Očekuje se da nakon svake značajnije promjene (dodatka, izmjene, uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafičkih sadržaja) dokumenta se to zabilježi kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa će imati oznake 0.1, 0.2, ..., 0.9, 0.10, 0.11.. sve do konačne revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd.

## 2. Opis projektnog zadatka

#### dio 1. revizije

Na osnovi projektnog zadatka detaljno opisati korisničke zahtjeve. Što jasnije opisati cilj projektnog zadatka, razraditi problematiku zadatka, dodati nove aspekte problema i potencijalnih rješenja. Očekuje se minimalno 3, a poželjno 4-5 stranica opisa. Teme koje treba dodatno razraditi u ovom poglavlju su:

- potencijalna korist ovog projekta
- postojeća slična rješenja (istražiti i ukratko opisati razlike u odnosu na zadani zadatak). Dodajte slike koja predočavaju slična rješenja.
- skup korisnika koji bi mogao biti zainteresiran za ostvareno rješenje.
- mogućnost prilagodbe rješenja
- opseg projektnog zadatka
- moguće nadogradnje projektnog zadatka

Za pomoć pogledati reference navedene u poglavlju "Popis literature", a po potrebi konzultirati sadržaj na internetu koji nudi dobre smjernice u tom pogledu.

### 2.1 Primjeri u LaTeXu

Ovo potpoglavlje izbrisati.

U nastavku se nalaze različiti primjeri kako koristiti osnovne funkcionalnosti LATEXa koje su potrebne za izradu dokumentacije. Za dodatnu pomoć obratiti se asistentu na projektu ili potražiti upute na sljedećim web sjedištima:

- Upute za izradu diplomskog rada u L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>Xu https://www.fer.unizg.hr/ \_download/repository/LaTeX-upute.pdf
- LATEX projekt https://www.latex-project.org/help/
- StackExchange za Tex https://tex.stackexchange.com/

podcrtani tekst, podebljani tekst, nagnuti tekst primjer primjer primjer primjer primjer primjer primjer

- primjer
- primjer
- primjer
  - 1. primjer
    - 1.a primjer
      - b primjer
  - 2. primjer

primjer url-a: https://www.fer.unizg.hr/predmet/proinz/projekt posebni znakovi: # \$ % & { }  $_{-}$  | < > ^  $_{-}$  \

| naslov unutar tablice |         |   |  |  |  |  |  |
|-----------------------|---------|---|--|--|--|--|--|
| IDKorisnik            | INT     | Lorem ipsum dolor sit amet,<br>consectetur adipiscing elit, sed do<br>eiusmod |  |  |  |  |  |
| korisnickoIme         | VARCHAR |   |  |  |  |  |  |

Nastavljeno na idućoj stranici

### Nastavljeno od prethodne stranice

|         | naslov unut | ar tablice |
|---------|-------------|------------|
| email   | VARCHAR     |            |
| ime     | VARCHAR     |            |
| primjer | VARCHAR     |            |

Tablica 2.1: Naslov s referencom izvan tablice

| IDKorisnik    | INT     | Lorem ipsum dolor sit amet,<br>consectetur adipiscing elit, sed do<br>eiusmod |
|---------------|---------|---|
| korisnickoIme | VARCHAR |   |
| email         | VARCHAR |   |
| ime           | VARCHAR |   |
| primjer       | VARCHAR |   |



Slika 2.1: Primjer slike s potpisom



Slika 2.2: Primjer slike s potpisom 2

Referenciranje slike 2.2 u tekstu.

## 3. Specifikacija programske potpore

### 3.1 Funkcionalni zahtjevi

### dio 1. revizije

Navesti dionike koji imaju interes u ovom sustavu ili su nositelji odgovornosti. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naručitelji, razvojni tim.

Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. započinju određene procese u sustavu ili samo sudioničku ulogu, tj. obavljaju određeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.

#### Dionici:

- 1. Dionik 1
- 2. Dionik 2
- 3. ...

#### Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

- 1. Aktor 1 (inicijator) može:
  - (a) funkcionalnost 1
  - (b) funkcionalnost 2
    - i. podfunkcionalnost 1
    - ii. podfunkcionalnost 2
  - (c) funkcionalnost 3
- 2. Aktor 2 (sudionik) može:
  - (a) funkcionalnost 1
  - (b) funkcionalnost 2

### 3.1.1 Obrasci uporabe

#### dio 1. revizije

#### Opis obrazaca uporabe

Funkcionalne zahtjeve razraditi u obliku obrazaca uporabe. Svaki obrazac je potrebno razraditi prema donjem predlošku. Ukoliko u nekom koraku može doći do odstupanja, potrebno je to odstupanje opisati i po mogućnosti ponuditi rješenje kojim bi se tijek obrasca vratio na osnovni tijek.

### UC<br/>broj obrasca> -<ime obrasca>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- Cilj: <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. <opis korak jedan>
  - 2. <opis korak dva>
  - 3. <opis korak tri>
  - 4. <opis korak četiri>
  - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
    - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
    - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>
  - 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
  - 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

#### Dijagrami obrazaca uporabe

Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.

### 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

### dio 1. revizije

Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.

### 3.2 Ostali zahtjevi

### dio 1. revizije

Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju kako se sustav treba ponašati i koja ograničenja treba poštivati (performanse, korisničko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vašem projektu mogu biti: podržani jezici korisničkog sučelja, vrijeme odziva, najveći mogući podržani broj korisnika, podržane web/mobilne platforme, razina zaštite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije rečenice.

## 4. Arhitektura i dizajn sustava

#### dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programske zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

### 4.1 Baza podataka

### dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.

### 4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ

| korisnik - ime tablice |     |   |  |  |  |  |  |
|------------------------|-----|---|--|--|--|--|--|
| IDKorisnik             | INT | Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod |  |  |  |  |  |

Nastavljeno na idućoj stranici

### Nastavljeno od prethodne stranice

| korisnik - ime tablice |         |  |  |  |  |  |
|------------------------|---------|--|--|--|--|--|
| korisnickoIme          | VARCHAR |  |  |  |  |  |
| email                  | VARCHAR |  |  |  |  |  |
| ime                    | VARCHAR |  |  |  |  |  |
| primjer                | VARCHAR |  |  |  |  |  |

### 4.1.2 Dijagram baze podataka

U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".

### 4.2 Dijagram razreda

Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.

### dio 1. revizije

Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.

### dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

## 4.3 Dijagram stanja

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijek korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

## 4.4 Dijagram aktivnosti

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.

## 4.5 Dijagram komponenti

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

# 5. Implementacija i korisničko sučelje

### 5.1 Korištene tehnologije i alati

#### dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.

### 5.2 Ispitivanje programskog rješenja

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

### 5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).

### 5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium<sup>1</sup>. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:

- dodatak za preglednik **Selenium IDE** snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- **Selenium WebDriver** podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.

Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

<sup>1</sup>https://www.seleniumhq.org/

## 5.3 Dijagram razmještaja

### dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

## 5.4 Upute za puštanje u pogon

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti što je više moguće slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

## 6. Zaključak i budući rad

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

# Popis literature

#### Kontinuirano osvježavanje

Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.

- 1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/proinz
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

# Indeks slika i dijagrama

| 2.1 | Primjer slike s potpisom   | 7 |
|-----|----------------------------|---|
| 2.2 | Primjer slike s potpisom 2 | 8 |

## Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

### Dnevnik sastajanja

#### Kontinuirano osvježavanje

U ovom dijelu potrebno je redovito osvježavati dnevnik sastajanja prema predlošku.

#### 1. sastanak

- Datum: u ovom formatu: 11. listopada 2023.
- Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
- Teme sastanka:
  - opis prve teme
  - opis druge teme

#### 2. sastanak

- Datum: u ovom formatu: 11. listopada 2023.
- Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
- Teme sastanka:
  - opis prve teme
  - opis druge teme

### Tablica aktivnosti

### Kontinuirano osvježavanje

Napomena: Doprinose u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.

|                                     | Ime Prezime voditelja | Ime Prezime |
|-------------------------------------|-----------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| Upravljanje projektom               |                       |             |             |             |             |             |             |
| Opis projektnog zadatka             |                       |             |             |             |             |             |             |
| Funkcionalni zahtjevi               |                       |             |             |             |             |             |             |
| Opis pojedinih obrazaca             |                       |             |             |             |             |             |             |
| Dijagram obrazaca                   |                       |             |             |             |             |             |             |
| Sekvencijski dijagrami              |                       |             |             |             |             |             |             |
| Opis ostalih zahtjeva               |                       |             |             |             |             |             |             |
| Arhitektura i dizajn sustava        |                       |             |             |             |             |             |             |
| Baza podataka                       |                       |             |             |             |             |             |             |
| Dijagram razreda                    |                       |             |             |             |             |             |             |
| Dijagram stanja                     |                       |             |             |             |             |             |             |
| Dijagram aktivnosti                 |                       |             |             |             |             |             |             |
| Dijagram komponenti                 |                       |             |             |             |             |             |             |
| Korištene tehnologije i alati       |                       |             |             |             |             |             |             |
| Ispitivanje programskog<br>rješenja |                       |             |             |             |             |             |             |

Nastavljeno na idućoj stranici

## Nastavljeno od prethodne stranice

|  | Ime Prezime voditelja | Ime Prezime |
|--|-----------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| Dijagram razmještaja                                 |                       |             |             |             |             |             |             |
| Upute za puštanje u pogon                            |                       |             |             |             |             |             |             |
| Dnevnik sastajanja                                   |                       |             |             |             |             |             |             |
| Zaključak i budući rad                               |                       |             |             |             |             |             |             |
| Popis literature                                     |                       |             |             |             |             |             |             |
| Dodatne stavke kako ste podijelili izradu aplikacije |                       |             |             |             |             |             |             |
| npr. izrada početne stranice                         |                       |             |             |             |             |             |             |
| izrada baze podataka                                 |                       |             |             |             |             |             |             |
| spajanje s bazom podataka                            |                       |             |             |             |             |             |             |
| back end   |                       |             |             |             |             |             |             |
|  |                       |             |             |             |             |             |             |

## Dijagrami pregleda promjena

### dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.