

Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2023./2024.

Digitalni poster

Dokumentacija, Rev. 0.5

Grupa: *Posterheimer*

Voditelj: *Dominik Papeš*

Datum predaje: *<dan>. <mjesec>. <godina>.*

Nastavnik: *Miljenko Krhen*

Sadržaj

1 Dnevnik promjena dokumentacije	3
2 Opis projektnog zadatka	6
3 Specifikacija programske potpore	9
3.1 Funkcionalni zahtjevi	9
3.1.1 Obrasci uporabe	11
3.1.2 Sekvencijski dijagrami	25
3.2 Ostali zahtjevi	31
4 Arhitektura i dizajn sustava	32
4.1 Baza podataka	33
4.1.1 Opis tablica	34
4.1.2 Dijagram baze podataka	36
4.2 Dijagram razreda	37
4.3 Dijagram stanja	38
4.4 Dijagram aktivnosti	39
4.5 Dijagram komponenti	40
5 Implementacija i korisničko sučelje	41
5.1 Korištene tehnologije i alati	41
5.2 Ispitivanje programskog rješenja	42
5.2.1 Ispitivanje komponenti	42
5.2.2 Ispitivanje sustava	42
5.3 Dijagram razmještaja	43
5.4 Upute za puštanje u pogon	44
6 Zaključak i budući rad	45
Popis literature	46
Indeks slika i dijagrama	47

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

48

1. Dnevnik promjena dokumentacije

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	V. Javornik	22.10.2023.
0.2	Dodan osnovni opis projektnog zadatka	V. Javornik	23.10.2023.
0.2.1	Manje promjene opisa projektnog zadatka	V. Javornik	24.10.2023.
0.2.2	Ažuriran dnevnik sastajanja	V. Javornik	24.10.2023.
0.3	Dodani aktori	D. Papeš	24.10.2023.
0.3.1	Dopunjeni aktori	D. Papeš	25.10.2023.
0.4	Pobrojani funkcionalni zahtjevi	D. Papeš	25.10.2023.
0.4.1	Opisani obrasci uporabe 2-5	F. Androić	26.10.2023.
0.4.2	Male jezične promjene, dopunjeni aktori	F. Androić	26.10.2023.
0.4.3	Dodan prvi dio opisa obrazaca uporabe	V. Javornik	26.10.2023.
0.4.4	Definirani obrasci uporabe 6-9, 14-17 i 30, dodani nefunkcionalni zahtjevi, ažuriran opis projektnog zadatka	M. Perhat	26.10.2023.
0.4.5	Definirani obrasci uporabe 22-26	D. Papeš	27.10.2023.
0.4.6	Definirani obrasci uporabe 12-14	D. Tomšić	27.10.2023.
0.4.7	Definirani obrasci uporabe 19 i 20, pobrisan obrazac uporabe 21 (Uređivanje digitalnog postera)	F. Androić	27.10.2023.
0.5	Dodan početni dijagram obrazaca uporabe	F. Androić	27.10.2023.
0.5.1	Ažuriran opis i ostali zahtjevi	D. Papeš	1.11.2023.

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.5.2	Ažurirani obrasci uporabe	D. Papeš	1.11.2023.
0.5.3	Ažurirani obrasci uporabe	D. Papeš	4.11.2023.
0.6	Dodan sekvencijski dijagram za upravljanje digitalnim posterima	V. Javornik	4.11.2023.
0.6.1	Ažuriran popis aktera, dodani dijagrami obrazaca uporabe za opis korisničkih računa i za administratorove i natkorisnikove mogućnosti, uklonjen početni dijagram obrazaca uporabe	F. Androić	4.11.2023.
0.6.2	Dodan dijagram obrazaca uporabe za opis funkcionalnosti aplikacije, manje jezične promjene	D. Tomšić	5.11.2023.
0.6.3	Dodan sekvencijski dijagram za slanje e-pošte	M. Perhat	5.11.2023.
0.6.4	Dodan sekvencijski dijagram za glasanje	D. Papeš	6.11.2023.
0.7	Dodan opis tablica i dijagram baze podataka	V. Javornik	9.11.2023.
0.7.1	Dopunjen opis projektnog zadatka, izbrisane smjernice za 1. reviziju, dodan dijagram razreda, gramatički ispravci	F. Androić	13.11.2023.
0.7.2	Napisan opis dijagrama razreda, dodan Dijagram razreda - dio Controllers	V. Javornik	14.11.2023.
0.7.3	Dodan dijagram razreda, ažuriran dnevnik sastajanja, male jezične promjene	D. Tomšić	14.11.2023.

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.7.4	Izmjene opisa projektnog zadatka, izmjene obrazaca uporabe (Upravljanje podacima o konferenciji i Poziv na dodjelu nagrade), izmjene UC dijagrama, izmjene opisa dijagrama razreda	F. Androić	14.11.2023.
0.8	Dodan opis arhitekture i dizajna sustava	A. Batić	14.11.2023.
0.8.1	Uređen opis arhitekture i dodana slika, ažuriran dnevnik sastanaka	F. Androić	14.11.2023.
0.8.2	Usklađivanje opisa baze podataka sa stvarnom implementacijom	V. Javornik	16.11.2023.
0.8.3	Usklađivanje dijagrama razreda sa stvarnom implementacijom te ažuriranje opisa dijagrama	D. Tomšić	16.11.2023.

2. Opis projektnog zadatka

Cilj projekta je razviti programsku podršku za stvaranje web aplikacije „Posterheimer“ koja će olakšati pregled radova sudionicima stručnih konferencija prikazom svakog rada i/ili izlaganja odgovarajućim posterom ili prezentacijom. Omogućit će glasovanje preko aplikacije te automatsko rangiranje autora i njihovih radova te pregled dodatnih informacija o konferenciji kao što su datum i vrijeme održavanja konferencije, vremenska prognoza za područje održavanja konferencije, video prijenos konferencije, pregled fotografija s konferencije i pregled pokrovitelja konferencije.

Prilikom pokretanja aplikacije prikazuje se zahtjev za prijavu u sustav generičkom lozinkom uz opciju registracije ili prijavu s postojećim registriranim računom. Korisnici koji se registriraju, odnosno izrade svoj korisnički račun, zvat će se "registrirani korisnici" ili "prijavljeni korisnici", a korisnici koji koriste generički račun zvat će se "korisnici posjetitelji" ili "neprijavljeni korisnici". Korisnik se može prijaviti s računom korisnika posjetitelja koji ima generičku lozinku koja je svim posjetiteljima konferencije zajednička. Svi posjetitelji dobivaju korisničko ime Posjetitelj. Svaki posjetitelj može pregledavati postere ili prezentacije i izraditi svoj korisnički račun.

Za kreiranje novog računa potrebni su sljedeći podaci:

- adresa e-pošte
- korisničko ime
- lozinka
- ime
- prezime

Registracijom u sustav korisniku se dodjeljuju prava "registriranog korisnika". Registrirani korisnik može pregledati i mijenjati sljedeće osobne podatke:

- korisničko ime
- lozinka

Registrirani korisnici nakon prijave zadržavaju sva prava koja ima korisnik posjetitelj te uz njih dobivaju i neke nove mogućnosti:

- Glasovanja za jedan od postera
- Praćenje trenutnih događanja u glavnoj konferencijskoj dvorani pomoću video prijenosa
- Pregled i preuzimanje fotografija fotografiranih za vrijeme trajanja konferencije
- Pregled pokrovitelja konferencije klikom u izborniku na pokrovitelje konferencije
- Pregled informacija o vremenu i mjestu održavanja konferencije
- Pregled vremenske prognoze za mjesto u kojem se održava konferencija
- Pregled konačnih rezultata glasanja jednom kad ono završi

Glasovanje je moguće samo tijekom određenog razdoblja koje je određeno danima i vremenom održavanja konferencije. Nakon završenog postupka glasovanja, objavljuju se rezultati koji su dostupni svim registriranim korisnicima. Registrirani korisnici mogu dati glas samo jednom posteru. Sve dok traje glasovanje glasači mogu ukloniti svoj glas s postera za kojeg su već glasovali i dodijeliti ga nekom drugom posteru ili se suzdržati od glasovanja uopće.

Događanja s konferencije bit će uživo prenošena pomoću video prijenosa preko usluge "YouTube". Svi događaji se fotografiraju i fotografije se spremaju u galeriju kojoj mogu pristupiti svi registrirani korisnici, koji ih zatim mogu pobliže pregledati ili preuzeti na svoj uređaj.

Registriranim korisnicima je dostupan dio s informacijama o mjestu održavanja konferencije koji sadrži podatke o trenutnim vremenskim uvjetima i vremenskoj prognozi za navedenu lokaciju.

Autori postera ili prezentacija koji sudjeluju na stručnom skupu elektroničkom poštom dostavljaju sve potrebne materijale sistemskom administratoru, a nakon završetka postupka glasovanja primaju obavijest o rangui svojeg rada prema glasovima posjetitelja. Porukom elektroničke pošte se prva tri nagrađena rada poziva na dodjelu nagrade. Također, sve se sudionike obavještava elektroničkom poštom o mjestu i vremenu dodjele nagrade. Rezultate glasanja mogu vidjeti samo registrirani korisnici odabirom opcije u izborniku.

Uz korisnika posjetitelja i registriranog korisnika postoje još dvije vrste korisnika, a to su

- administrator
- natkorisnik

Administrator sustava ima najveće ovlasti. On ima pristup bazi s popisom registriranih korisnika i njihovim podacima te može brisati registrirane korisnike. Obavlja prijavu autora, radova i postera. Ima mogućnost ažuriranja tih podataka. Određuje vrijeme u kojem je glasovanje moguće. Dostupni su mu svi podaci te može definirati sve potrebne uvjete za ispravan rad sustava.

Natkorisnik je korisnik koji postoji u bazi od samog postavljanja aplikacije na mrežu i ima ovlasti stvaranja i brisanja konferencija, te postavljanja administratora pojedinih konferencija.

Aplikacija je građena za specifičnu uporabu stvaranja konferencija natjecateljskog tipa, čime je namjera zadovoljiti potrošačku nišu koju druge slične aplikacije poput "b2match.com", "Wix.com" i "monday.com" ne ciljaju. Također, cilj aplikacije je privući klijente iznimnom jednostavnošću dizajna i funkcionalnosti, što znači da ju je lako koristiti i pruža efikasan i brz način za organizirati željeni događaj.

Moguća nadogradnja aplikacije je da se administratoru konferencije omogući estetska konfiguracija i personalizacija stranice same konferencije, čime bi se omogućilo organizatorima da na vizualan način plasiraju svoju poruku. Radi se o jednostavnom sučelju na kojem bi administrator mogao birati boje elemenata stranice ili postavljati vlastite fotografije ili logotipe u prednji ili zadnji plan prozora.

3. Specifikacija programske potpore

3.1 Funkcionalni zahtjevi

Dionici:

1. Organizator konferencije (naručitelj)
2. Pokrovitelji konferencije
3. Autori radova
4. Glasači
5. Administrator
6. Razvojni tim

Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

1. Neregistrirani korisnik (inicijator) može:
 - (a) upisati lozinku za konferenciju
2. Korisnik posjetitelj (inicijator) može:
 - (a) registrirati se to jest stvoriti novi korisnički račun za koji su mu potrebni: korisničko ime, lozinka i adresa e-pošte
 - (b) prijaviti se
 - (c) pregledavati postere, pri čemu ne može glasati
3. Registrirani/Prijavljeni korisnik (inicijator) može:
 - (a) pregledavati i mijenjati osobne podatke
 - (b) pregledavati i glasati za postere pri čemu svaki posjetitelj može glasati najviše za jedan poster
 - (c) pregledavati promotivne materijale pokrovitelja
 - (d) gledati video-prijenos
 - (e) pregledavati i preuzimati fotografije
 - (f) vidjeti informacije o mjestu održavanja koje uključuju vremenske uvjete i vremensku prognozu

(g) pristupiti rezultatima jednom kad postanu dostupni

4. Korisnik (inicijator):

(a) generalizacija korisnika posjetitelja i registriranog korisnika

5. Administrator (inicijator) može:

(a) prijaviti i ukloniti autore, radove i postere

(b) pristupiti svim podacima

(c) definirati sve uvjete za rad sustava

6. Natkorisnik (inicijator) može:

(a) stvoriti novu konferenciju

(b) dodati administratora za konferenciju

(c) izbrisati konferenciju

7. Baza podataka (sudionik):

(a) pohranjuje podatke o korisnicima

(b) pohranjuje podatke o digitalnim posterima, broju njihovih glasova, njihovim autorima

(c) pohranjuje fotografije uslikane za vrijeme trajanja konferencije

8. Poslužitelj strujanja (sudionik):

(a) pruža uslugu video prijenosa konferencije

9. Poslužitelj vremenske prognoze (sudionik):

(a) poslužuje potrebne podatke vezane za prognozu vremena

10. Poslužitelj e-pošte (sudionik):

(a) omogućuje aplikaciji da šalje e-poruke korisnicima

3.1.1 Obrasci uporabe

UC1 - Pristup konferenciji

- **Glavni sudionik:** Neregistrirani korisnik
- **Cilj:** Pristupiti konferenciji kao korisnik posjetitelj
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Nema preduvjeta
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire konferenciju kojoj želi pristupiti
 2. Upisuje generičko ime i lozinku za odabranu konferenciju
 3. Otvara se pregled konferencije s mogućnostima korisnika posjetitelja
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Pogrešno generičko ime ili lozinka
 1. Sustav obavještava korisnika o upisu pogrešne lozinke ili imena
 2. Povratak na zaslon za pristup konferenciji

UC2 - Prijava

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Pristup svim korisničkim funkcionalnostima aplikacije
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Nema preduvjeta
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Otvara se prozor u koji korisnik upisuje podatke
 2. Provjera postoji li korisnik u bazi podataka
 3. Ako korisnik postoji, otvara se prozor s posterima, a korisnik je prijavljen
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 3.a Korisnik ne postoji u bazi podataka
 1. Sustav obavještava korisnika o upisu pogrešne lozinke ili imena

UC3 - Registracija

- **Glavni sudionik:** Korisnik posjetitelj
- **Cilj:** Stvoriti vlastiti korisnički račun
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen s generičkim računom
- **Opis osnovnog tijeka:**

1. Korisnik odabire opciju za registraciju
 2. Korisnik unosi potrebne korisničke podatke
 3. Korisnik prima obavijest o uspješnoj registraciji
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Odabir već zauzetog korisničkog imena i/ili e-maila, unos korisničkog podatka u nedozvoljenom formatu ili pružanje neispravnog e-maila
 1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom upisu i vraća ga na stranicu za registraciju
 2. Korisnik mijenja potrebne podatke te završava unos ili odustaje od registracije

UC4 - Odjava

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Odjaviti se iz konferencije
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Nema preduvjeta
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire opciju za odjavu
 2. Korisnik potvrđuje odjavu
 3. Povratak na zaslon za pristup konferenciji
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Korisnik odustaje od odjave
 1. Povratak na prethodni zaslon

UC5 - Pregled galerije postera

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Pregled svih postavljenih postera
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Otvara se prozor s posterima

UC6 - Pregled osobnih podataka i obavijesti

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Pregledati osobne podatke
- **Sudionici:** Baza podataka

- **Preduvjet:** Korisnik je registriran i prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire opciju za pregled osobnih podataka
 2. Aplikacija prikazuje osobne podatke korisnika i obavijesti

UC7 - Promjena osobnih podataka

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Promijeniti osobne podatke
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je registriran i prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire opciju za promjenu osobnih podataka
 2. Korisnik mijenja odabrane podatke
 3. Korisnik potvrđuje promjene
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 3.a Korisnik odustaje od promjene
 1. Povratak na prethodni zaslon

UC8 - Pregled promotivnih materijala

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Pregledati promotivne materijale pokrovitelja konferencije
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je registriran i prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire opciju za promotivne materijale
 2. Otvara se stranica s promotivnim materijalima

UC9 - Pregled informacija o konferenciji

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Pregledati informacije o mjestu održavanja konferencije, trenutnim vremenskim uvjetima i vremenskoj prognozi za navedenu lokaciju
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je registriran i prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Sve se nalazi na traci

UC10 - Pregled galerije fotografija

- **Glavni sudionik:** Registriran korisnik
- **Cilj:** Pregledati galeriju fotografija
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je registriran i prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire opciju za prikaz galerije fotografija
 2. Otvara se galerija fotografija
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Nema učitanih fotografija
 1. Prikazuje se poruka o nedostatku fotografija

UC11 - Pregled fotografije s konferencije

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Pregledati izabranu fotografiju iz galerije fotografija
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Posjetitelj je prijavljen te je otvorena galerija fotografija
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire fotografiju iz galerije
 2. Odabrana fotografije prikaže se uvećana
 3. Korisnik izlazi iz pregleda fotografije
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 1.a Nema fotografija u galeriji
 1. Klik na prazno područje galerije ne čini ništa

UC12 - Preuzimanje fotografija s konferencije

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Preuzeti izabranu fotografiju iz galerije
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Posjetitelj je prijavljen, otvorena je galerija fotografija, galerija nije prazna
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire opciju za preuzimanje fotografije
 2. Odabrane fotografije se preuzimaju na uređaj

UC13 - Prikaz video prijenosa

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik

- **Cilj:** Gledati video prijenos konferencije
- **Sudionici:** Poslužitelj strujanja
- **Preduvjet:** Korisnik je registriran i prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire opciju za pokretanje video prijenosa
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Tehnički problemi u prijenosu konferencije na poslužitelj strujanja
 1. Poslužitelj strujanja obavještava korisnika da video prijenos trenutno nije dostupan

UC14 - Pregled digitalnog postera ili prezentacije

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Pregledati poster
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Pregled galerije postera
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik je odabrao digitalni poster
 2. Korisnik pregledava informacije o digitalnom posteru
 3. Korisnik izlazi iz pregleda digitalnog postera

UC15 - Glasovanje

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Glasovati za rad
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijava, Pregled digitalnog postera
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire opciju glasovanja
 2. U sustavu se evidentira korisnikovo glasovanje
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Korisnik je već glasovao
 1. U sustavu se briše korisnikovo prethodno glasovanje i registrira se novo

UC16 - Pregled rezultata glasovanja

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Uvid u rezultate glasovanja

- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijava, registrirani korisnik
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire opciju rezultati glasovanja u izborniku
 2. Otvara se zasebna stranica gdje je rang lista autora/radova
 3. Korisnik pregledava rang listu

UC17 - Brisanje korisničkog računa

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Izbrisati korisnički račun
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Administrator je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator otvori popis registriranih korisnika
 2. Administrator odabire korisnički račun
 3. Administrator odlučuje obrisati korisnički račun
 4. Administratora se traži da potvrdi brisanje korisničkog računa
 5. Otvara se popis registriranih korisnika
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 4.a Administrator odlučuje ne obrisati korisnički račun
 1. Povratak na popis korisničkih računa

UC18 - Upravljanje digitalnim posterima

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Dodavanje ili brisanje postavljenih postera s početne stranice
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijavljen je administrator, otvorena stranica s posterima
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator pritiskom na gumb otvara posebno sučelje za upravljanje posterima

UC19 - Dodavanje digitalnog postera

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Dodavanje novog postera
- **Sudionici:** Baza Podataka

- **Preduvjet:** Administrator je prijavljen, otvoreno je sučelje za upravljanje posterima
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator pritisće gumb za dodavanje novog postera
 2. Otvara se prozor s mogućnošću odabira lokalne datoteke i unosa podataka o posteru
 3. Administrator odabire željenu datoteku za prijenos u bazu podataka aplikacije
 4. Administrator potvrđuje promjene
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Administrator odustaje od dodavanja postera
 1. Povratak na sučelje za upravljanje posterima

UC20 - Brisanje digitalnog postera

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Brisanje odabranog digitalnog postera
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Otvoreno sučelje za upravljanje digitalnih postera, prijavljen je administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator odabire digitalni poster
 2. Administrator odabire opciju za brisanje digitalnog postera
 3. Pojavljuje se upit za potvrdu brisanja
 4. Ako je upit potvrđen poster se briše iz baze podataka, u protivnom se vraća na sučelje za upravljanje posterima
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 4.a Administrator odustaje od brisanja
 1. Povratak na sučelje za upravljanje posterima

UC21 - Upravljanje fotografijama

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Otvaranje sučelja za uređivanje fotografija
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijavljen je administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator odabire opciju za upravljanje fotografijama

2. Otvara se sučelje za upravljanje fotografijama

UC22 - Dodavanje fotografije

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Dodavanje nove fotografije u galeriju fotografija
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijavljen je administrator, otvoreno je sučelje za upravljanje fotografijama
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator odabire opciju za dodavanje nove fotografije
 2. Administrator odabire jednu ili više fotografija s vlastitog računala
 3. Administrator potvrđuje promjene
 4. Povratak na sučelje za upravljanje fotografijama
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Administrator je odabrao datoteku koja nije podržanog tipa
 1. Sustav obavještava administratora o odabiru datoteke nepodržanog tipa
 2. Odbacivanje promjena
 3. Povratak na sučelje za upravljanje fotografijama
 - 3.a Administrator odustaje od dodavanja fotografije
 1. Povratak na sučelje za upravljanje fotografijama

UC23 - Brisanje fotografije

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Brisanje odabrane fotografije
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijavljen je administrator, otvoreno sučelje za upravljanje fotografijama
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator odabire fotografiju
 2. Administrator odabire opciju za brisanje fotografije
 3. Potvrda brisanja odabrane fotografije iz baze podataka
 4. Povratak na sučelje za upravljanje fotografijama
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 4.a Administrator odustaje od brisanja fotografije
 1. Povratak na sučelje za upravljanje fotografijama

UC24 - Upravljanje promotivnim materijalima

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Otvaranje sučelja za upravljanje promotivnim materijalima
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijavljen je administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator odabire opciju za otvaranje sučelja za upravljanje promotivnim materijalima
 2. Otvara se sučelje za upravljanje promotivnim materijalima

UC25 - Dodavanje promotivnih materijala

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Dodati nove promotivne materijale
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijavljen je administrator, otvoreno je sučelje za upravljanje promotivnim materijalima
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator odabire opciju za dodavanje novog promotivnog materijala
 2. Administrator unosi potrebne podatke
 3. Administrator potvrđuje promjene
 4. Povratak na sučelje za upravljanje promotivnim materijalima
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 4.a Administrator odustaje od dodavanja promotivnih materijala
 1. Povratak na sučelje za upravljanje promotivnim materijalima

UC26 - Brisanje promotivnih materijala

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Brisanje odabranih promotivnih materijala
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijavljen je administrator, otvoreno sučelje za upravljanje promotivnim materijalima
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator odabire opciju za brisanje promotivnog materijala
 2. Potvrda brisanja odabranog promotivnog materijala iz baze podataka

3. Povratak na sučelje za upravljanje fotografijama
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Administrator odustaje od brisanja materijala
 1. Povratak na sučelje za upravljanje promotivnim materijalima

UC27 - Upravljanje video prijenosom

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Promijeniti video prijenos
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijavljen je administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator odabire opciju za upravljanje video prijenosom
 2. Otvara se sučelje za upravljanje video prijenosom
 3. Administrator mijenja URL video prijenosa
 4. Administrator potvrđuje promjene
 5. Izlazak iz sučelja za upravljanje video prijenosom
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 4.a Administrator odustaje od promjene video prijenosa
 1. Izlazak iz sučelja za upravljanje video prijenosom

UC28 - Upravljanje podacima o konferenciji

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Promijeniti trajanje konferencije
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijavljen je administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator odabire opciju za upravljanjem trajanja konferencije
 2. Otvara se sučelje za upravljanjem trajanja konferencije
 3. Administrator odabire vrijeme početka i kraja konferencije
 4. Administrator potvrđuje promjene
 5. Izlazak iz sučelja za upravljanjem trajanja
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 1.a Administrator odabire opciju za upravljanjem lokacije konferencije
 1. Otvara se sučelje za upravljanje lokacijom
 2. Administrator odabire lokaciju konferencije
 3. Administrator potvrđuje promjene

4. Izlazak iz sučelja za upravljanje lokacijom
- 4.a Administrator odustaje od promjene trajanja/lokacije
1. Izlazak iz sučelja za upravljanjem trajanja/lokacijom

UC29 - Dohvat vremenske prognoze

- **Glavni sudionik:** Poslužitelj vremenske prognoze
- **Cilj:** Dohvatiti podatke o vremenskoj prognozi
- **Sudionici:** -
- **Preduvjet:** Prijavljen je registrirani korisnik, aplikacija je pokrenuta
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Nakon prijave registriranog korisnika aplikacija šalje zahtjev za podacima poslužitelju vremenske prognoze

UC30 - Slanje poruke e-pošte

- **Glavni sudionik:** Poslužitelj e-pošte
- **Cilj:** Poslati poruku e-pošte
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Završen postupak glasovanja
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Traženje i dohvat adresa e-pošte autora prvih triju radova po broju glasova iz baze podataka
 2. Slanje poziva na dodjelu nagrade autorima nagrađenih radova e-porukom i notifikacijom na aplikaciji
 3. Slanje obavijesti o mjestu i vremenu dodjele nagrade svim registriranim korisnicima e-porukom i notifikacijom na aplikaciji
 4. Dohvaćanje adresa e-pošte svih autora natjecateljskih radova
 5. Slanje obavijesti o rangui svim sudionicima natjecanja e-porukom i notifikacijom na aplikaciji

UC31 - Dodavanje konferencije

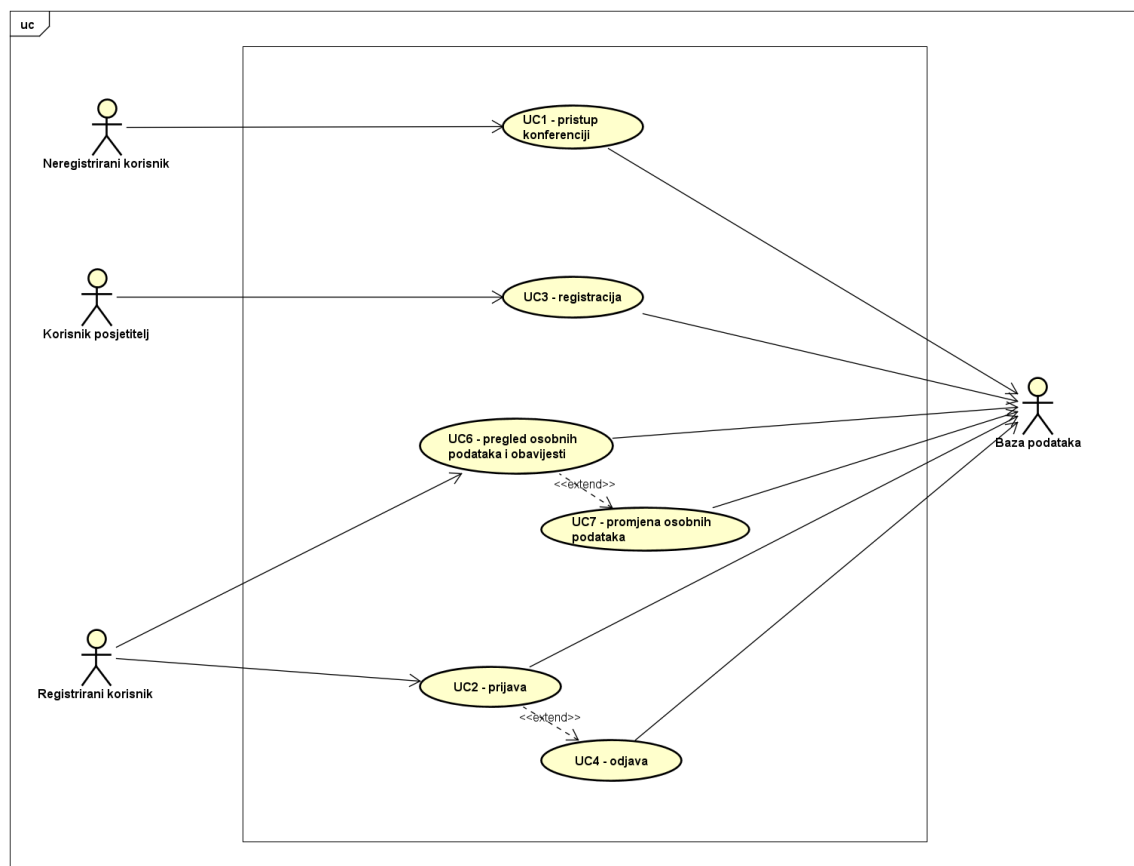
- **Glavni sudionik:** Natkorisnik
- **Cilj:** Stvoriti novu konferenciju
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijavljen je natkorisnik
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire opciju za stvaranje nove konferencije

2. Korisnik se prijavljuje podacima za prijavu natkorisnika
 3. Otvara se obrazac za unos naziva i trajanja konferencije i dodavanje administratora konferencije
 4. Natkorisnik potvrđuje promjene
 5. Povratak na zaslon za odabir konferencije
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 4.a Natkorisnik odustaje od dodavanja konferencije
 1. Povratak na zaslon za odabir konferencije

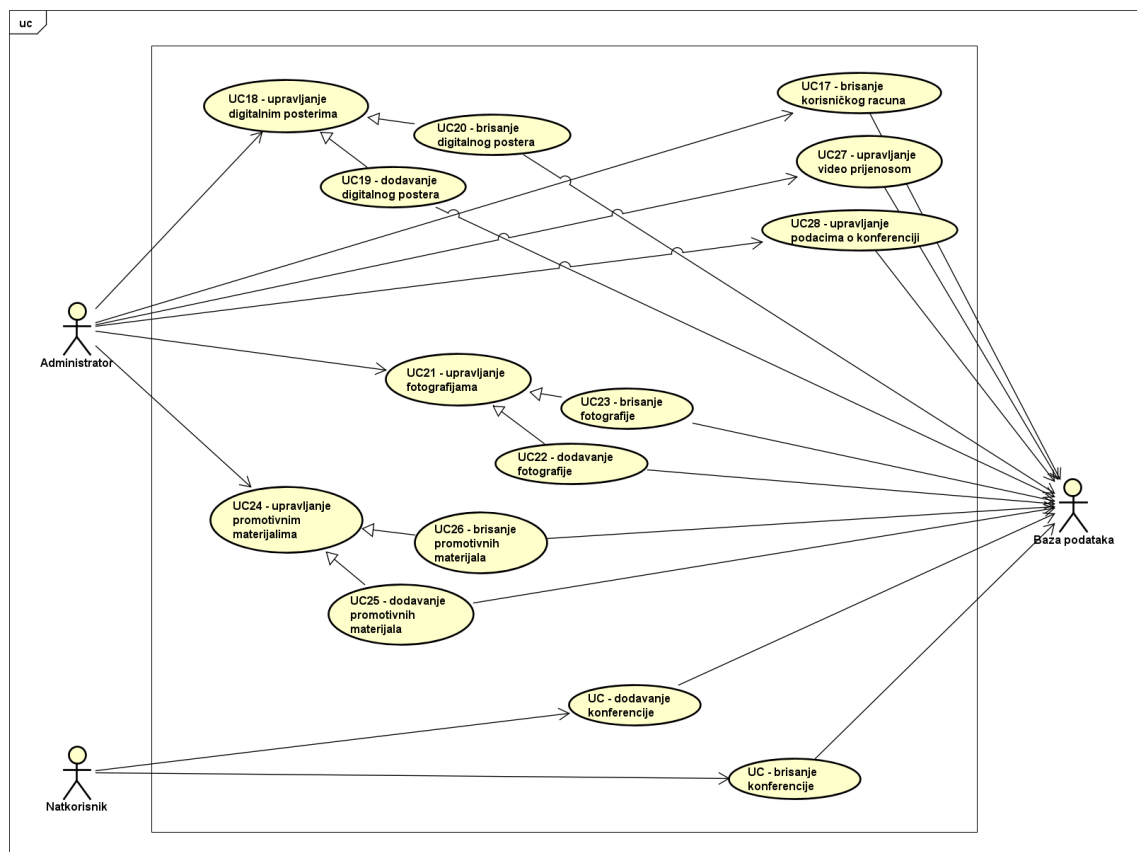
UC32 - Brisanje konferencije

- **Glavni sudionik:** Natkorisnik
- **Cilj:** Izbrisati konferenciju
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijavljen je natkorisnik
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire jednu od konferencija koju želi obrisati
 2. Korisnik se prijavljuje podacima za prijavu natkorisnika
 3. Traži se potvrda brisanja
 4. Natkorisnik potvrđuje promjene
 5. Povratak na zaslon za odabir konferencije
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 4.a Natkorisnik odustaje od brisanja konferencije
 1. Povratak na zaslon za odabir konferencije

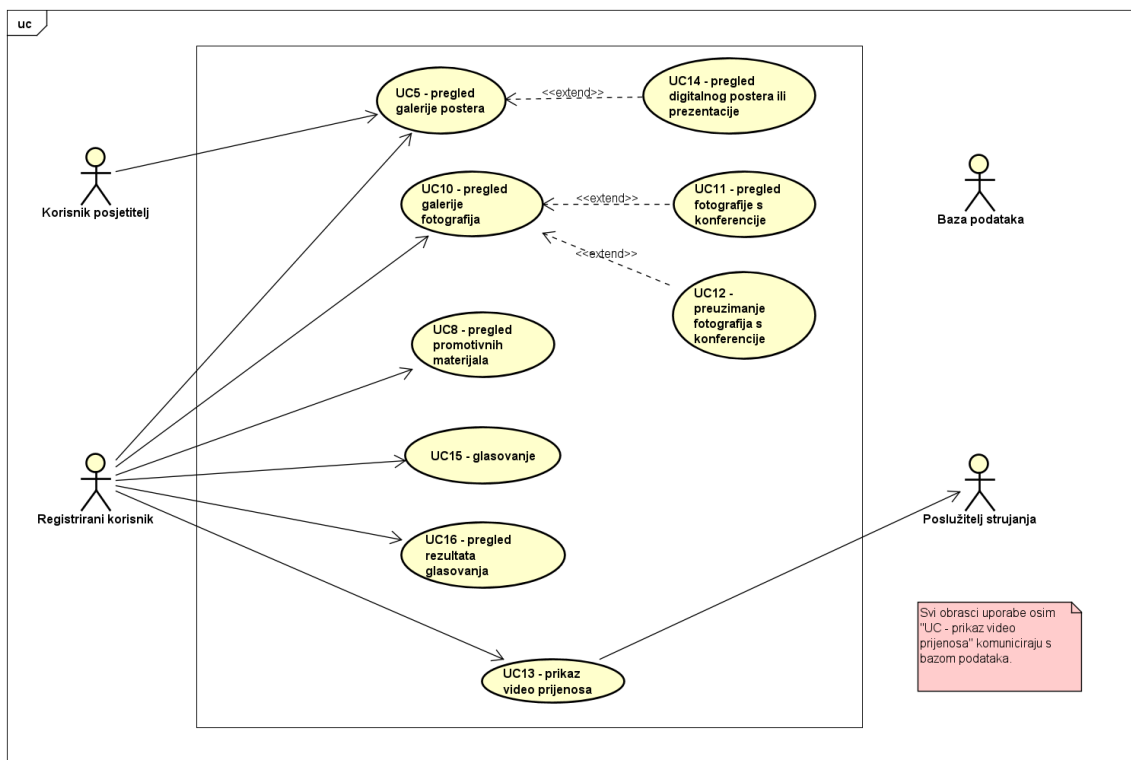
Dijagrami obrazaca uporabe



Slika 3.1: UC dijagram za opis korisničkih računa



Slika 3.2: UC dijagram za opis administrativnih mogućnosti

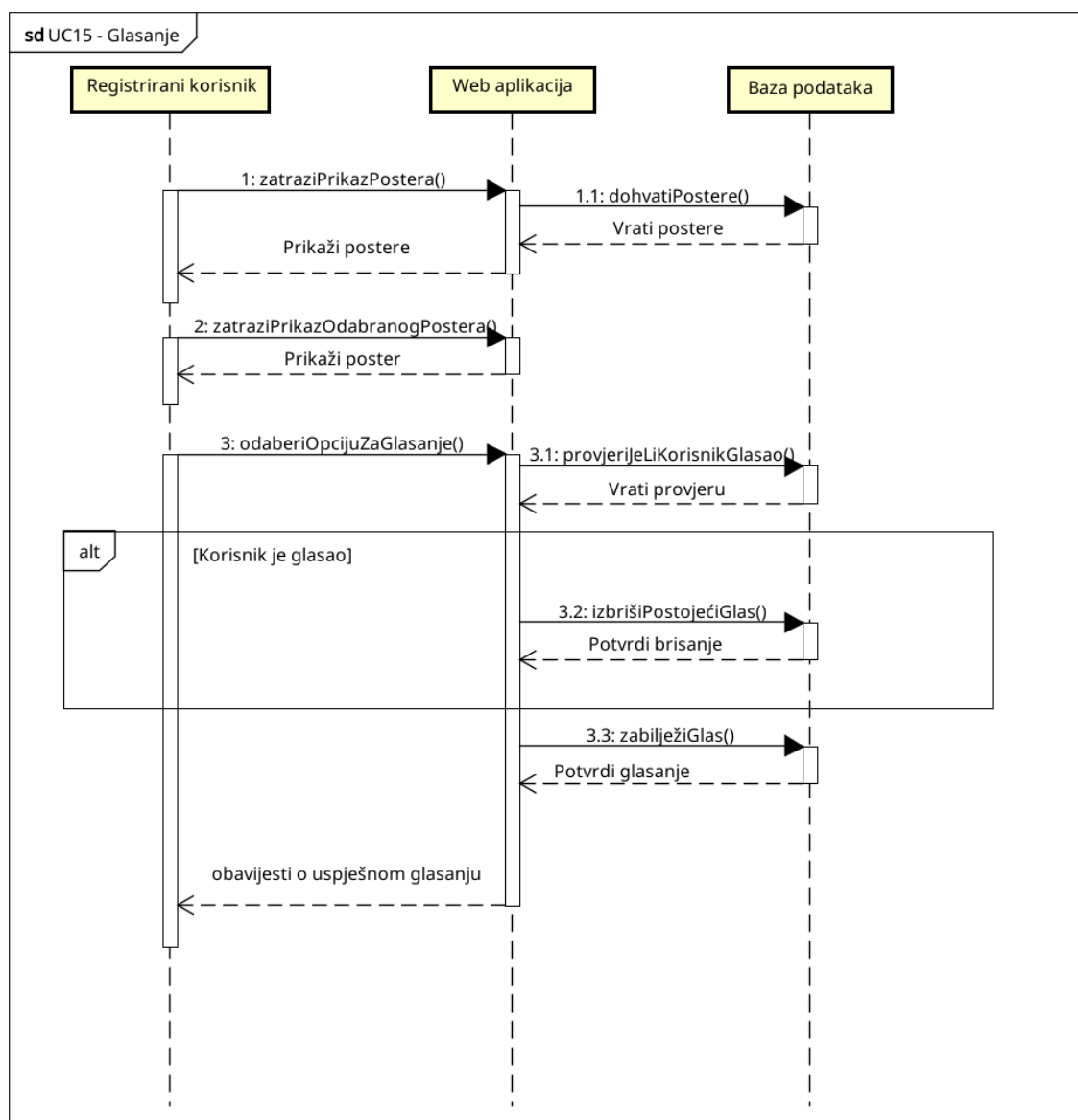


Slika 3.3: UC dijagram za opis funkcionalnosti aplikacije

3.1.2 Sekvencijski dijagrami

Obrazac uporabe UC15 - Glasovanje

Registrirani korisnik odabire opciju za pregled svih postera. U galeriji postera odabire jedan poster. Pojavljuje se opcija za glasovanje za odabrani poster. Klikom na tu opciju aplikacija šalje zahtjev bazi podataka kojim provjerava je li prijavljeni korisnik već glasao, ako je, briše se prethodno zabilježeni glas te se bilježi novi. Korisnik je obaviješten o svom glasanju.



Slika 3.4: Sekvencijski dijagram za UC15 - Glasovanje

Obrazac uporabe UC18 - Upravljanje digitalnim posterima

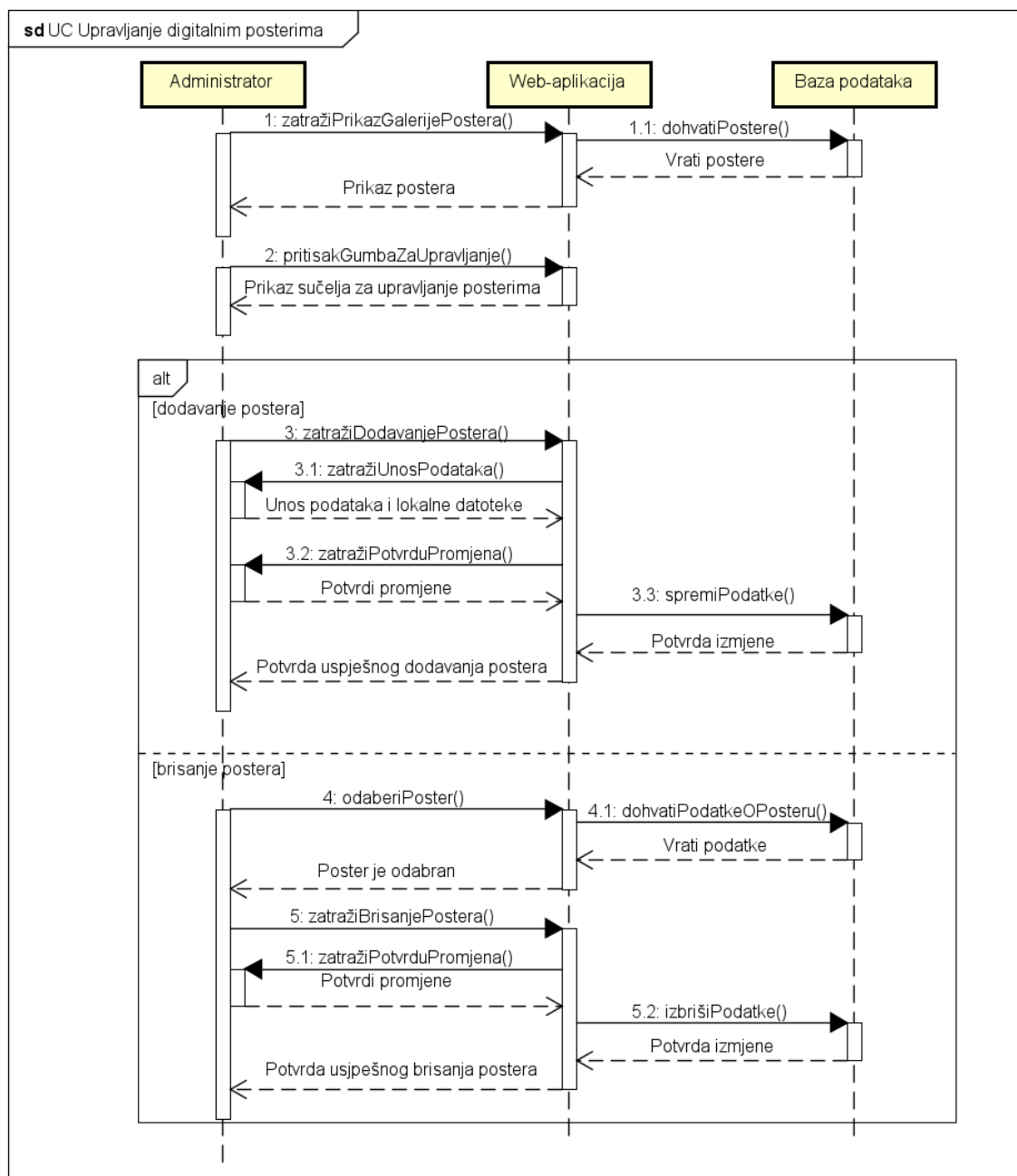
Administrator odabire opciju "Galerija postera". Poslužitelj dohvaća popis postera iz baze podataka te ih prikazuje administratoru. Administratoru se uz postere prikazuje i gumb predviđen za upravljanje digitalnim posterima. Pritiskom na gumb otvara se posebno sučelje za upravljanje digitalnim posterima. Sučelje omogućava dodavanje i brisanje digitalnih postera.

Obrazac uporabe UC19 - Dodavanje digitalnog postera

Administrator pritišće gumb za dodavanje novog postera. Poslužitelj zatraži unos osnovnih podataka o posteru i prijenos lokalne datoteke postera - administratoru se upit prikazuje kao novo otvoreni prozor. Administrator unosi podatke. Poslužitelj traži potvrdu promjena i čeka odgovor administratora. Nakon potvrde promjena poslužitelj će spremiti podatke vezane uz poster u bazu podataka. Baza podataka vraća potvrdu izmjene.

Obrazac uporabe UC20 - Brisanje digitalnog postera

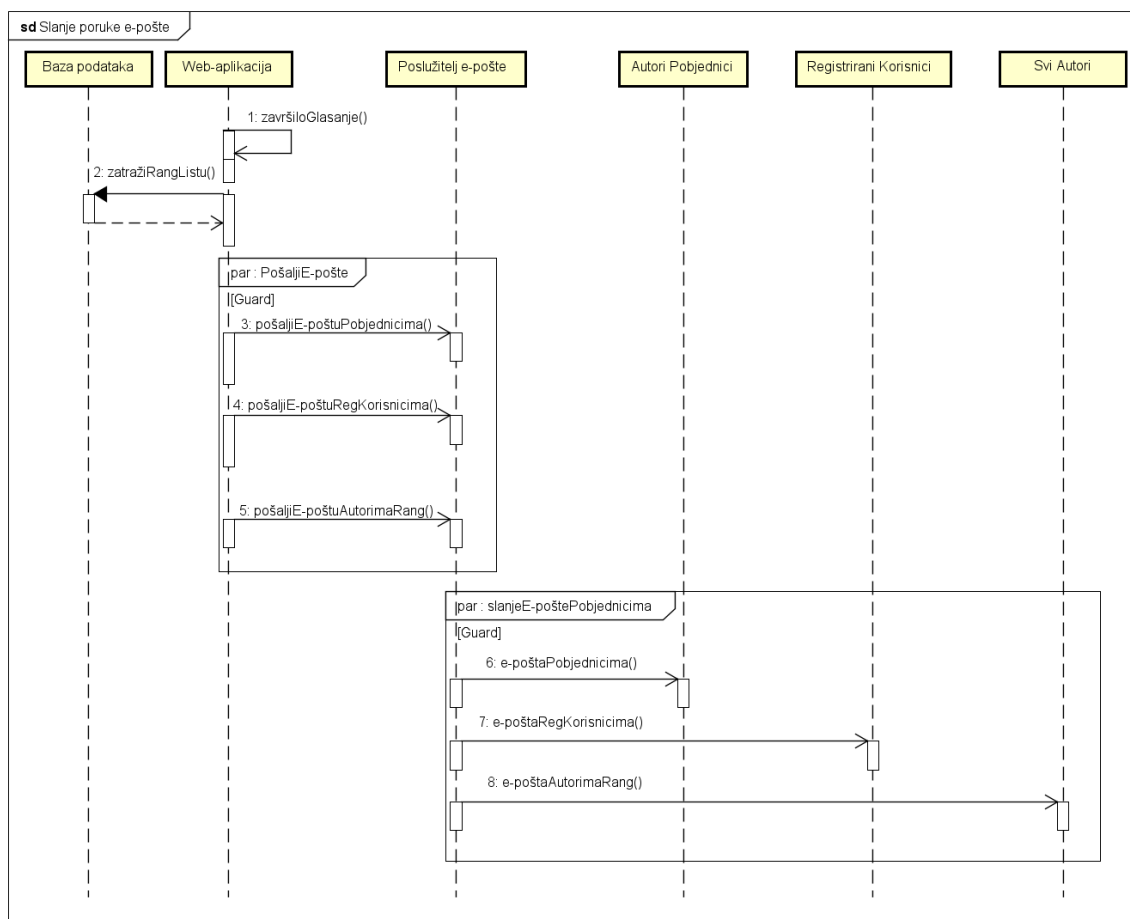
Administrator odabire digitalni poster koji želi obrisati. Poslužitelj dohvaća podatke o posteru iz baze podataka. Administrator odabire opciju brisanja digitalnog postera. Poslužitelj šalje upit za potvrdu brisanja. Nakon što administrator potvrdi brisanje postera, poslužitelj ga briše iz baze podataka. Baza podataka vraća potvrdu izmjene.



Slika 3.5: Sekvencijski dijagram za UC18 - Upravljanje posterima

Obrazac uporabe UC31 - Slanje poruke e-pošte

Nakon što je glasovanje završeno šalju se tri tipa automatiziranih poruka e-pošte. Prvim 3 autorima po broju glasova šalje se poziv na dodjelu nagrade. Svim autorima, bez obzira na njihov rang šalje se poruka o njihovom rang. Svim registriranim korisnicima šalje se obavijest o mjestu i vremenu dodjele nagrade. Iste poruke se pojavljuju kao obavijesti u aplikaciji.



Slika 3.6: Sekvencijski dijagram za UC31 - Slanje e-pošte

3.2 Ostali zahtjevi

- Maksimalni broj glasovanja po osobi je 1
- Glasovanje je moguće samo tijekom određenog vremenskog razdoblja koje je određeno danima i vremenom održavanja konferencije
- Sustav treba podržavati rad više korisnika u stvarnom vremenu.
- Korisničko sučelje i sustav moraju podržavati hrvatsku abecedu (dijakritičke znakove) pri unosu i prikazu tekstualnog sadržaja
- Izvršavanje dijela programa u kojem se pristupa bazi podataka ne smije trajati dulje od nekoliko sekundi
- Sustav treba biti implementiran kao web aplikacija koristeći objektno-orijentirane jezike
- Neispravno korištenje korisničkog sučelja ne smije narušiti funkcionalnost i rad sustava
- Sustav treba biti jednostavan za korištenje, korisnici se moraju znati koristiti sučeljem bez opširnih uputa
- Nadogradnja sustava ne smije narušavati postojeće funkcionalnosti sustava
- Veza s bazom podataka mora biti kvalitetno zaštićena, brza i otporna na vanjske greške
- Pristup sustavu mora biti omogućen iz javne mreže pomoću HTTPS

4. Arhitektura i dizajn sustava

Arhitektura je podijeljena u tri pod sustava:

- Web poslužitelj
- Web aplikacija
- Baza podataka

Internetski preglednik služi za pregled web-stranica i njihovog višemedijskog sadržaja, a one komuniciraju s poslužiteljima slanjem zahtjeva i primanjem odgovora. Preglednik ima sposobnost interpretacije koda kojim je pisana stranica u ljudski čitljiv oblik.

Web poslužitelj je posrednik između korisnika i aplikacije, te služi kao osnova rada aplikacije. Komunikacija se ostvaruje korisničkim HTTP (engl. *Hyper Text Transfer Protocol*) zahtjevima koji obično u zaglavlju imaju definiranu GET ili POST metodu za dohvaćanje odnosno predaju podataka. Poslužitelj na njih odgovara dostavom traženog sadržaja.

Web aplikacija po nalogu poslužitelja pristupa ili mijenja podatke iz baze podataka i vraća HTML dokument koji se potom prikazuje korisniku u sučelju preglednika. Programski jezik koji smo odabrali za razvoj pozadinskog dijela aplikacije je "Java" zajedno sa "Spring" radnim okvirom, a za dizajn korisničkog sučelja odabrali smo "JavaScript", s radnim okvirom "React". Odabrano razvojno okruženje je



Slika 4.1: Reprezentacija arhitekture sustava

”IntelliJ IDEA”. Arhitektura sustava će se temeljiti na stilističkoj varijaciji arhitekture zasnovane na događajima (engl. *event based architecture*) - MVC obrazcu. Spring radni okvir podržava MVC (Model-View-Controller) obrazac, te kao takav ima gotove predloške koji nam olakšavaju razvoj web aplikacije.

MVC obrazac omogućuje odvojen razvoj navedenih slojeva aplikacije što znatno olakšava ispitivanje, razvijanje i dodavanje novih svojstava u sustav.

Dijelovi MVC obrazca su:

- Model(*Model*) - rješava problem interakcije korisnika s bazom podataka, predstavlja bazu i služi za komunikaciju upravljača s bazom, te je na taj način zadužen za logiku vezanu za podatke i njihov prijenos
- Prikaz(*View*) - prikaz podataka i njihovih reprezentacija na korisničkom sučelju
- Upravljač(*Controller*) - povezuje komponente modela i prikaza i služi kao posrednik između tih komponenata i korisnika, a sam nije zadužen za obradu podataka, međudjeluje s modelom kako bi dohvatio podatke i s prikazom kako bi ih prikazao korisniku

4.1 Baza podataka

Za potrebe našeg sustava koristiti ćemo relacijsku bazu podataka koja svojom strukturom olakšava modeliranje stvarnog svijeta. Gradivna jedinka baze je relacija, odnosno tablica koja je definirana svojim imenom i skupom atributa. Zadaća baze podataka je brza i jednostavna pohrana, izmjena i dohvat podataka za daljnju obradu. Baza podataka ove aplikacije sastoji se od sljedećih entiteta:

- Konferencija
- Korisnik
- Poster
- Pokrovitelj
- Pokrovitelj-Konferencije
- Fotografija

4.1.1 Opis tablica

Konferencija Ovaj entitet sadržava sve važne informacije o stručnoj konferenciji. Sadrži attribute: Identifikator konferencije, ime konferencije, datum i vrijeme početka konferencije, datum i vrijeme završetka konferencije, mjesto održavanja konferencije, generičko korisničko ime i lozinku koja se koristi za pristup konferenciji. Ovaj entitet u vezi je *One-to-Many* s entitetom Korisnik preko identifikatora konferencije, u vezi *One-to-Many* s entitetom Poster preko identifikatora konferencije, u vezi *One-to-Many* s entitetom Fotografija preko identifikatora konferencije i u vezi *Many-to-Many* s entitetom Pokrovitelj preko identifikatora konferencije.

Konferencija		
idKonferencija	INT	jedinstveni brožani identifikator konferencije
ime Konferencija	VARCHAR	jedinstveno ime konferencije
datumVrijeme Početka	DATETIME	datum i vrijeme početka konferencije
datumVrijeme Završetka	DATETIME	datum i vrijeme završetka konferencije
mjesto	VARCHAR	ime mjesta u kojem se održava konferencija
generic Username	VARCHAR	generičko korisničko ime koje koriste svi posjetitelji konferencije prije izrade vlastitog korisničkog računa
generic Password	VARCHAR	hash lozinka generičkog korisničkog računa

Korisnik Ovaj entitet sadržava sve važne informacije o korisniku aplikacije. Sadrži attribute: E-mail adresu korisnika, lozinku, ime, prezime, oznaku ima li korisnik ovlasti administratora, identifikator konferencije na kojoj korisnik sudjeluje i identifikator postera za koji je korisnik glasao. Ovaj entitet je u vezi *Many-to-One* s entitetom Konferencija preko identifikatora konferencije i u vezi *Many-to-One* s entitetom Poster preko identifikatora postera.

Korisnik		
email	VARCHAR	e-mail adresa služi kao jedinstveni identifikator korisnika
lozinka	VARCHAR	hash lozinka
ime	VARCHAR	ime korisnika
prezime	VARCHAR	prezime korisnika
admin	BOOLEAN	oznaka ima li ovlasti administratora
idKonferencija	INT	jedinstveni identifikator konferencije na kojoj korisnik sudjeluje (konferencija.idKonferencija)
glasaoZa	VARCHAR	jedinstveni identifikator postera za koji je korisnik glasao (poster.imePoster), ukoliko korisnik nije glasao vrijednost atributa je NULL

Poster Ovaj entitet sadržava sve važne informacije o radu i/ili izlaganju koje je prikazano odgovarajućim posterom ili prezentacijom. Sadrži attribute: Ime postera, put do datoteke postera, e-mail adresu kojom je autor poslao poster i identifikator konferencije na kojoj se rad izlaže. Ovaj entitet je u vezi *Many-to-One* s entitetom Konferencija preko identifikatora konferencije i u vezi *One-to-Many* s entitetom Korisnik preko identifikatora postera.

Poster		
imePoster	VARCHAR	ime postera služi kao jedinstveni identifikator
filePath	VARCHAR	put do PDF datoteke postera
Autor	VARCHAR	e-mail adresa autora
idKonferencije	INT	jedinstveni brojčani identifikator konferencije kojoj poster pripada (konferencija.idKonferencija)

Pokrovitelj Ovaj entitet sadržava sve važne informacije o pokrovitelju. Sadrži attribute: Ime pokrovitelja i promotivne materijale. Ovaj entitet je u vezi *Many-to-Many* s entitetom Konferencija.

Pokrovitelj		
ime Pokrovitelja	VARCHAR	jedinstveni identifikator pokrovitelja
promotivni Materijal	VARCHAR	put do datoteke, promotivni materijal je logotip pokrovitelja

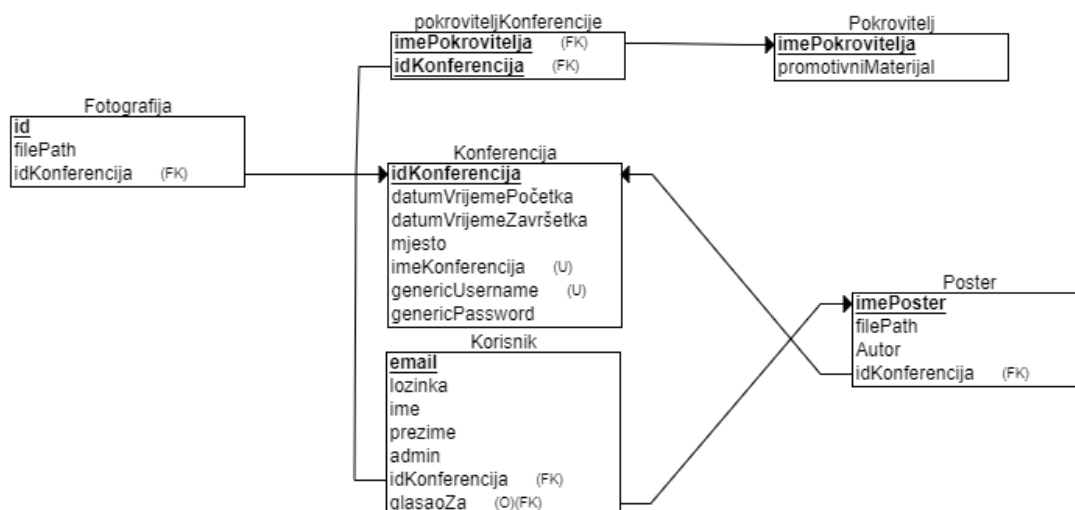
Pokrovitelj-Konferencije Ovaj entitet sadržava sve informacije o odnosu konferencije i pokrovitelja odnosno kojoj konferenciji pokrovitelj pripada.

Pokrovitelj-Konferencije		
ime Pokrovitelja	VARCHAR	jedinstveni identifikator pokrovitelja (pokrovitelj.imePokrovitelja)
idKonferencija	INT	jedinstveni brojčani identifikator konferencije (konferencija.idKonferencija)

Fotografija Ovaj entitet sadržava sve informacije o fotografijama s konferencije. Sadrži attribute: Identifikator fotografije, sliku fotografije i identifikator konferencije koja je fotografirana. Ovaj entitet u vezi je *Many-to-One* s entitetom Konferencija.

Fotografije		
id	INT	jedinstveni brojčani identifikator fotografije
filePath	VARCHAR	put do fotografije
idKonferencija	INT	jedinstveni brojčani identifikator konferencije (konferencija.idKonferencija)

4.1.2 Dijagram baze podataka



Slika 4.2: E-R dijagram baze podataka

4.2 Dijagram razreda

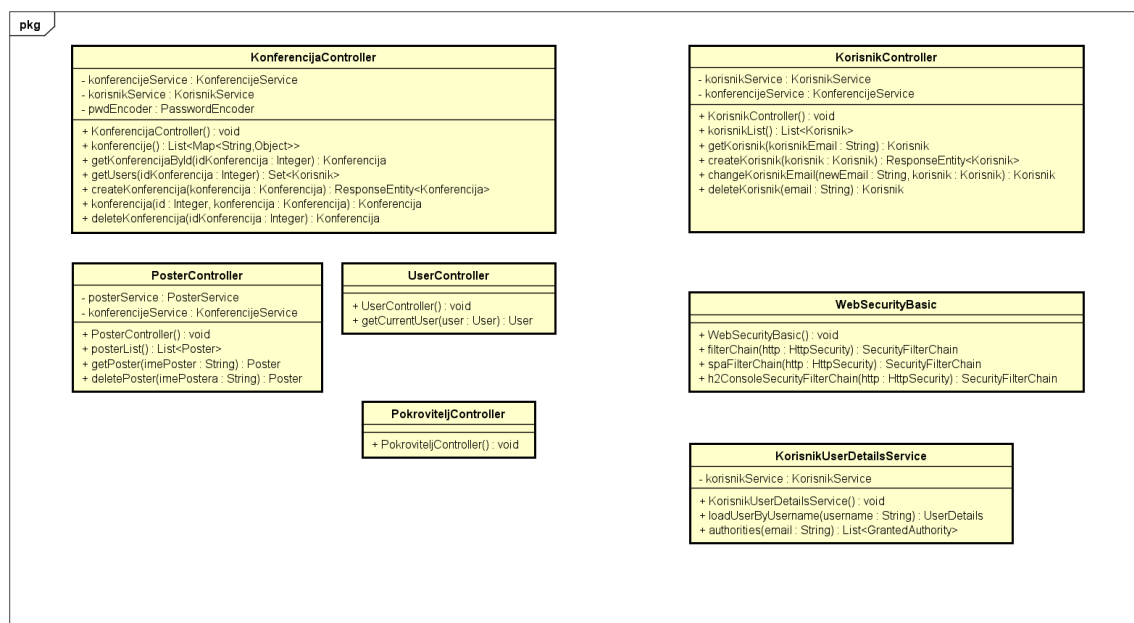
Slike 4.3, 4.4 i 4.5 prikazuju dijagrame razreda pozadinskog dijela MVC arhitekture. Slike 4.3 i 4.4 prikazuju upravljačke razrede, te DAO (*Data Access Object* razrede).

Dijagrami su zbog preglednosti podijeljeni po slojevima, odnosno na pojedinom dijagramu prikazane su samo ovisnosti između razreda istog MVC sloja, a prema nazivima samih razreda mogu se logički povezati funkcionalnosti među slojevima.

Razredi dijagrama "Modeli" preslikavaju entitete i atribute baze podataka. Razred Korisnik predstavlja općeniti model korisnika aplikacije koji može biti posjetitelj konferencije ili administrator. Može se registrirati u sustav unoseći osnovne informacije. Razred Konferencija predstavlja skup podataka koji su potrebni za registraciju konferencije i koji se prikazuju korisnicima. Razred Poster predstavlja skup podataka koji su potrebni za dodavanje postera i koji se prikazuju korisnicima. Razred Fotografija predstavlja skup podataka vezan uz pojedinačnu fotografiju konferencije. Razred Pokrovitelj predstavlja pokrovitelja konferencije.

dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

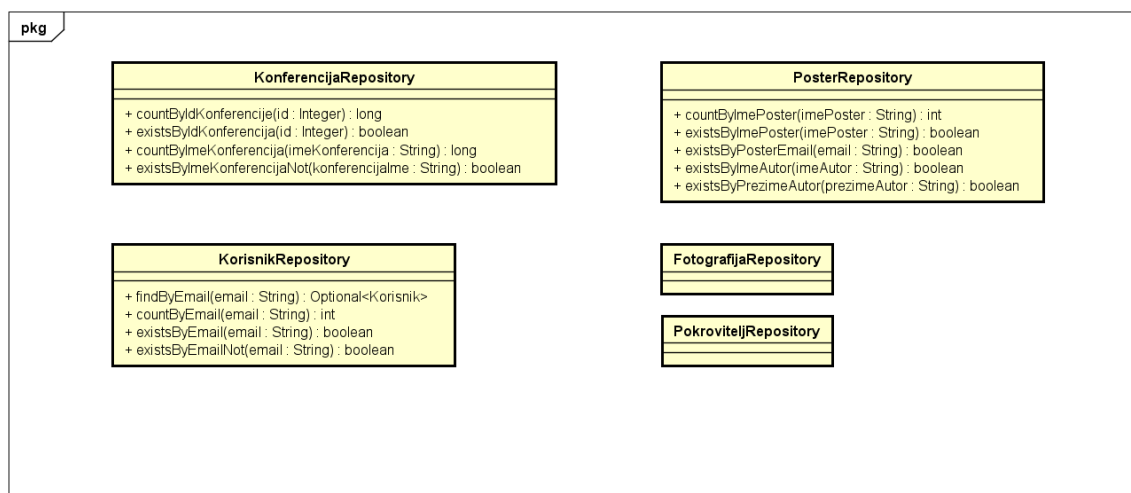


Slika 4.3: Dijagram razreda - Upravljači

4.3 Dijagram stanja

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijekom korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu **značajan dio sustava**, a registracija i prijava nisu.

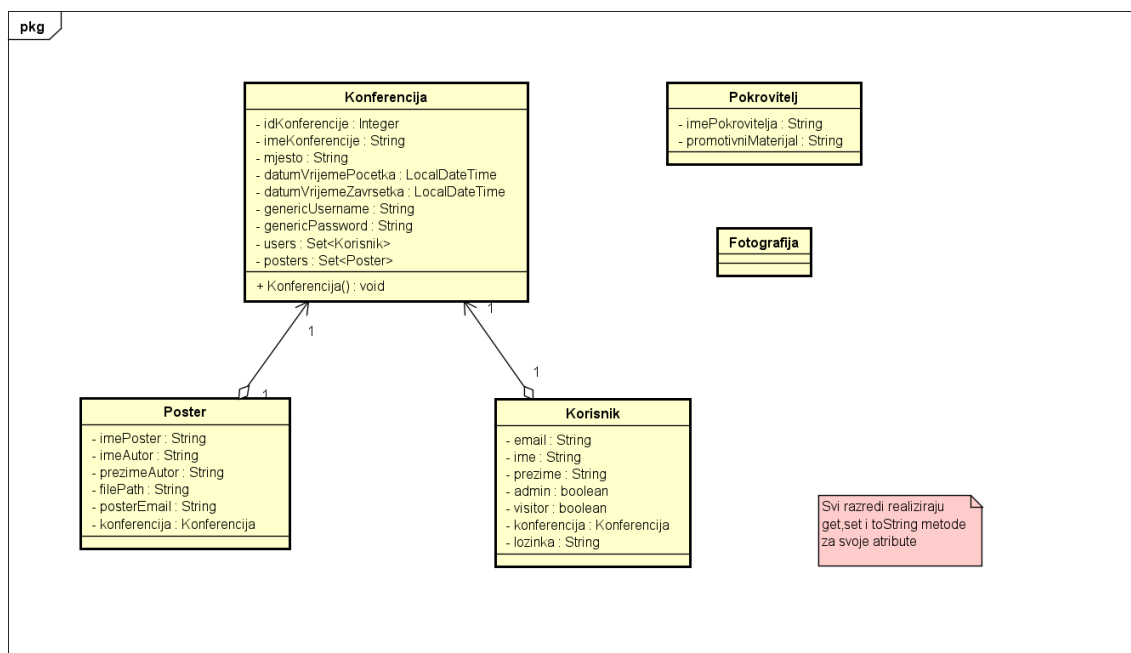


Slika 4.4: Dijagram razreda - DAO

4.4 Dijagram aktivnosti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.



Slika 4.5: Dijagram razreda - Modeli

4.5 Dijagram komponenti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

5. Implementacija i korisničko sučelje

5.1 Korištene tehnologije i alati

dio 2. revizije

*Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.*

5.2 Ispitivanje programskog rješenja

dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

5.2.1 Ispitivanje komponenti

*Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).*

5.2.2 Ispitivanje sustava

*Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium¹. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.*

Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:

- dodatak za preglednik **Selenium IDE** - snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita*
- **Selenium WebDriver** - podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.*

Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

¹<https://www.seleniumhq.org/>

5.3 Dijagram razmještaja

dio 2. revizije

*Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.*

5.4 Upute za puštanje u pogon

dio 2. revizije

*U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se **naglasiti korake instalacije uporabom natuknica** te koristiti što je više moguće **slike ekrana** (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.*

Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

6. Zaključak i budući rad

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

Popis literature

1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, <http://www.fer.hr/predmet/proinz>
2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, <http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE>
5. The Unified Modeling Language, <https://www.uml-diagrams.org/>
6. Astah Community, <http://astah.net/editions/uml-new>

Indeks slika i dijagrama

3.1	UC dijagram za opis korisničkih računa	23
3.2	UC dijagram za opis administrativnih mogućnosti	24
3.3	UC dijagram za opis funkcionalnosti aplikacije	25
3.4	Sekvencijski dijagram za UC15 - Glasovanje	26
3.5	Sekvencijski dijagram za UC18 - Upravljanje posterima	28
3.6	Sekvencijski dijagram za UC31 - Slanje e-pošte	30
4.1	Reprezentacija arhitekture sustava	32
4.2	E-R dijagram baze podataka	37
4.3	Dijagram razreda - Upravljači	38
4.4	Dijagram razreda - DAO	39
4.5	Dijagram razreda - Modeli	40

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

Dnevnik sastajanja

1. sastanak

- Datum: 18. listopada 2023.
- Prisustvovali: D.Papeš, F.Androić, A.Batić, V.Javornik, M.Perhat, D.Tomšić
- Teme sastanka:
 - upoznavanje tima
 - dogovor načina komunikacije

2. sastanak

- Datum: 23. listopada 2023.
- Prisustvovali: D.Papeš, F.Androić, A.Batić, V.Javornik, M.Perhat, D.Tomšić
- Teme sastanka:
 - podjela članova u dvije podgrupe, prva će napraviti funkcionalne zahtjeve i obrasce uporabe, druga sekvencijske dijagrame i ostale zahtjeve
 - razmjena pitanja koje će grupa postaviti na laboratorijskim vježbama

3. sastanak

- Datum: 1. studenoga 2023.
- Prisustvovali: D.Papeš, F.Androić, A.Batić, V.Javornik, M.Perhat, D.Tomšić
- Teme sastanka:
 - dovršavanje obrazaca uporabe
 - dogovaranje oko korisničkog sučelja aplikacije

4. sastanak

- Datum: 9. studenoga 2023.
- Prisustvovali: D.Papeš, A.Batić, V.Javornik, M.Perhat, D.Tomšić
- Teme sastanka:
 - dogovaranje oko podjele rada

5. sastanak

- Datum: 14. studenoga 2023.

- Prisustvovali: D.Papeš,F.Androić,V.Javornik,M.Perhat
- Teme sastanka:
 - dogovor oko dovršavanja dokumentacije
 - pregled napisanog koda i dogovor o daljnjoj implementaciji

Tablica aktivnosti

	Dominik Papeš	Fran Androić	Ante Batić	Valeria Javornik	Mario Perhat	Dario Tomšić
Upravljanje projektom	3	1			2	
Opis projektnog zadatka	1	2		2	1	
Funkcionalni zahtjevi	2				2	
Opis pojedinih obrazaca	3	3	3	3	3	3
Dijagram obrazaca		2				1
Sekvencijski dijagrami					1	
Opis ostalih zahtjeva	0.5				0.5	
Arhitektura i dizajn sustava		0.5				
Baza podataka						
Dijagram razreda		2				2.5
Dijagram stanja						
Dijagram aktivnosti						
Dijagram komponenti						
Korištene tehnologije i alati						
Ispitivanje programskog rješenja						
Dijagram razmještaja						
Upute za puštanje u pogon						
Dnevnik sastajanja						
Zaključak i budući rad						
Popis literature						

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

	Dominik Papeš	Fran Androić	Ante Batić	Valeria Javornik	Mario Perhat	Dario Tomšić
Učenje novih tehnologija	1				10	
<i>Dodatne stavke kako ste podijelili izradu aplikacije</i>						
<i>izrada početne stranice</i>						
<i>izrada baze podataka</i>					1	
<i>spajanje s bazom podataka</i>					2	
<i>back end</i>					19	
<i>Postavljanje backenda na server</i>					7	
<i>Postavljanje baze podataka na server</i>					1	

Dijagrami pregleda promjena

dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.