

Interior Designer App: M1

Problemanalyse

Asım Oğuz, Dominik Pegler, Sophia Pum

Universität Wien, Fakultät für Informatik (SS2021)

15.4.2021

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

PROBLEMBESCHREIBUNG

Interior Designer App

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Problemstellung

1. Welche Gestaltungsmöglichkeiten bieten Räume?
2. Wie können Möbel sinnvoll angeordnet werden?
3. Wie können auch Laien schnell zu Raumlösungen kommen und diese visualisieren?

Interior Designer App

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Lösungsansatz

- ▶ Mobile App
- ▶ User macht Bild von Raum
- ▶ App vermisst Raum und Möbelstück
- ▶ User platziert Möbelstück im Raum
- ▶ App visualisiert Ergebnis

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

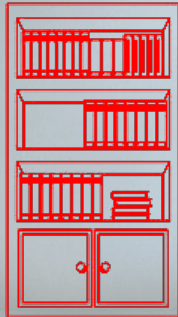
Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur



LITERATUR

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Schwerpunkt „Algorithmen und Augmented Reality“

- ▶ Kán und Kaufmann (2017)
- ▶ Sandu und Scarlat (2018)
- ▶ Moares et al. (2020)

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Literatur I

Automated Interior Design

- ▶ Kán und Kaufmann (2017)
- ▶ ...
- ▶ ...
- ▶ ...

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Literatur II

Augmented Reality Uses in Interior Design

- ▶ Sandu und Scarlat (2018)
- ▶ ...
- ▶ ...
- ▶ ...

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Inter AR: Interior Decor App using Reality Technology

- ▶ Moares et al. (2020)
- ▶ ...
- ▶ ...
- ▶ ...

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

KONKURRENZANALYSE

Konkurrenzanalyse I

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Houzz

► ...

► ...

► ...

Konkurrenzanalyse II

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Ikea Place

- ▶ ...
- ▶ ...
- ▶ ...

Konkurrenzanalyse III

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Homestylar

- ▶ ...
- ▶ ...
- ▶ ...

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

NUTZERANALYSE

Nutzeranalyse

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

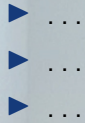
Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur



Interior Designer App: M1

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

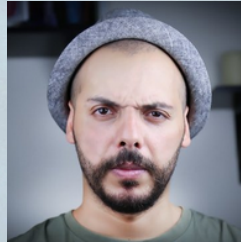
Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur



Primäre Persona 1: Tobias Ebner



- ▶ Typ: Idealist
- ▶ Alter: 25
- ▶ Beruf: Grafikdesigner

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

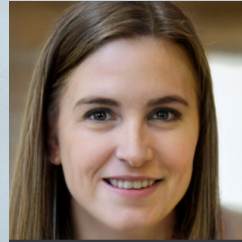
Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Primäre Persona 2: Carina Winkler



- ▶ Typ: Rational
- ▶ Alter: 32
- ▶ Beruf: Ärztin

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

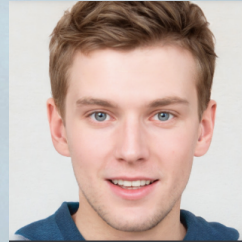
Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Sekundäre Persona: Felix Schuster



- ▶ Typ: Minimalist
- ▶ Alter: 20
- ▶ Beruf: Student

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Negative Persona: Sabine Gruber



- ▶ Typ: Guardian
- ▶ Alter: 64
- ▶ Beruf: Verkäuferin

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur



Aufgabeanalyse

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

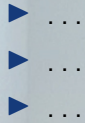
Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur



Interior Designer App: M1

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

PROJEKTMANAGEMENT

Projektmanagement

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

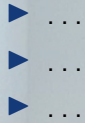
Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur



Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Kán, P. & Kaufmann, H. (2017). Automated interior design using a genetic algorithm. *Proceedings of the 23rd ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology*, 1–10. <https://doi.org/10.1145/3139131.3139135>

Moares, R., Jadhav, V., Bagul, R., Jacbo, R., Rajguru, S. & K, R. (2020, 3. Januar). *Inter AR: Interior decor app using augmented reality technology* (SSRN Scholarly Paper Nr. ID 3513248). Social Science Research Network. Rochester, NY. <https://doi.org/10.2139/ssrn.3513248>

Sandu, M. & Scarlat, I. S. (2018). Augmented Reality Uses in Interior Design. *Informatica Economica*, 22(3/2018), 5–13. <https://doi.org/10.12948/issn14531305/22.3.2018.01>