

M1

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

M1

Problemanalyse

Asım Oğuz, Dominik Pegler, Sophia Pum

Universität Wien, Fakultät für Informatik (SS2021)

15.4.2021

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

PROJEKTBESCHREIBUNG

./img/m1_praes_01.jpg

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

LITERATURRECHERCHE

./img/m1_praes_02.jpg

Algorithmen und Augmented Reality

- ▶ Kán und Kaufmann (2017)
- ▶ Sandu und Scarlat (2018)
- ▶ Moares et al. (2020)

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

KONKURRENZPRODUKTE

./img/m1_praes_03.jpg

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte



Nutzeranalyse



Personas



Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur



Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur



Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

NUTZERANALYSE

./img/m1_praes_04.jpg

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

PERSONAS

./img/m1_praes_05.jpg

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

AUFGABENANALYSE

./img/m1_praes_06.jpg

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

PROJEKTMANAGEMENT

./img/m1_praes_07.jpg

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Literatur I

- Kán, P. & Kaufmann, H. (2017). Automated interior design using a genetic algorithm. *Proceedings of the 23rd ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology*, 1–10. <https://doi.org/10.1145/3139131.3139135>
- Moares, R., Jadhav, V., Bagul, R., Jacbo, R., Rajguru, S. & K, R. (2020, 3. Januar). *Inter AR: Interior decor app using augmented reality technology* (SSRN Scholarly Paper Nr. ID 3513248). Social Science Research Network. Rochester, NY. <https://doi.org/10.2139/ssrn.3513248>
- Sandu, M. & Scarlat, I. S. (2018). Augmented Reality Uses in Interior Design. *Informatica Economica*, 22(3/2018), 5–13. <https://doi.org/10.12948/issn14531305/22.3.2018.01>