A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagemen<sup>\*</sup>

Literatur

# M1 Problemanalyse

Asım Oğuz, Dominik Pegler, Sophia Pum

Universität Wien, Fakultät für Informatik (SS2021)

15.4.2021

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

#### Projektbeschreibung

Literaturrecherch

Konkurrenz produkte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

# PROJEKTBESCHREIBUNG

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagemen:

Literatur

# Interior Designer App: Problemstellung

- 1. Welche Gestaltungsmöglichkeiten bieten Räume?
- 2. Wie können Möbel sinnvoll angeordnet werden?
- 3. Wie können auch Laien schnell zu Raumlösungen kommen und diese Visualisieren?

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

#### Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

# Interior Designer App: Lösungsansatz

- Mobile App
- ► User macht Bild von Raum
- ► App vermisst Raum und Möbelstück
- ► User platziert Möbelstück im Raum
- ► App visualisiert Ergebnis

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur



A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagemen

Literatur

# Algorithmen und Augmented Reality

- ► Kán und Kaufmann (2017)
- ► Sandu und Scarlat (2018)
- ► Moares et al. (2020)

 $A. O\breve{g}uz,\ D. Pegler,\ S. Pum$ 

#### Projektbeschreibung

#### Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Persona

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

# Automated Interior Design

- ► Kán und Kaufmann (2017)
- . . .
- **-** . . .
- **.**..

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagemen<sup>\*</sup>

Literatur

# Augmented Reality Uses in Interior Design

- ► Sandu und Scarlat (2018)
- **.** . .
- **>** . . .
- **.** . . .

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

# Inter AR: Interior Decor App using Reality Technology

- ► Moares et al. (2020)
- **>** . . .
- **.** . . .

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenz produkte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

### KONKURRENZPRODUKTE

#### A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

#### Konkurrenz produkte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

### Houzz

- ...
- ....
- **.** . .

#### A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

#### Konkurrenz produkte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

## Ikea Place

- ....
- **.** . .

#### $A.O guz,\ D.Pegler,\ S.Pum$

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

#### Konkurrenz produkte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

# Homestyler

- . .

#### A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenz produkte

#### Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

# NUTZERANALYSE

#### A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenz produkte

#### Nutzeranalyse

Persona

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

# Nutzeranalyse

- . . .
- . . . .
- **.**.

#### A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenz produkte

Nutzeranalyse

#### Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur



#### A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenz produkte

Nutzeranalyse

#### Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatui

# Primäre Personas

- ....
- ...
- **.**.

#### $A. \mathsf{O\breve{g}uz},\ \mathsf{D.Pegler},\ \mathsf{S.Pum}$

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

#### Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatu

## Primäre Personas

- ...
- ...

#### A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenz produkte

Nutzeranalyse

#### Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatu

# Sekundäre Persona

- ...
- . . . .
- . .

#### $A.O uz,\ D.Pegler,\ S.Pum$

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenz produkte

Nutzeranalyse

#### Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatui

# Negative Persona

- ...
- ...
- **.**.

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenz produkte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgaben analyse

Projektmanagement

Literatur



#### A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Persona

#### Aufgaben analyse

Projektmanagement

Literatur

# Aufgabeanalyse

- ...
- ...
- . .

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherche

Konkurrenz produkte

Nutzeranalyse

Personas

Aufgaben analyse

 ${\bf Projekt management}$ 

Literatur

# **PROJEKTMANAGEMENT**

#### $A.O uz,\ D.Pegler,\ S.Pum$

Projektbeschreibung

Literaturrecherch

Konkurrenz produkte

Nutzeranalyse

Persona

Aufgabenanalyse

 ${\bf Projekt management}$ 

Literatui

# Projektmanagement

- ...
- ...

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Projektbeschreibung

Literaturrecherch

Konkurrenzprodukte

Nutzeranalyse

Persona

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

#### Literatur I

Kán, P. & Kaufmann, H. (2017). Automated interior design using a genetic algorithm. Proceedings of the 23rd ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology, 1–10. https://doi.org/10.1145/3139131.3139135

Moares, R., Jadhav, V., Bagul, R., Jacbo, R., Rajguru, S. & K, R. (2020, 3. Januar). Inter AR: Interior decor app using augmented reality technology (SSRN Scholarly Paper Nr. ID 3513248). Social Science Research Network. Rochester, NY. https://doi.org/10.2139/ssrn.3513248

Sandu, M. & Scarlat, I. S. (2018). Augmented Reality Uses in Interior Design. Informatica Economica, 22(3/2018), 5–13. https://doi.org/10.12948/issn14531305/22.3.2018.01