A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Konzept

Implementierung

Design-Entscheidunger

Interior Designer App: M3 Problemanalyse

Asım Oğuz, Dominik Pegler, Sophia Pum

Universität Wien, Fakultät für Informatik (SS2021)

20.5.2021

 $A.O uz,\ D.Pegler,\ S.Pum$

Konzept

Implementierung



A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Konzept

Implementierung



 $A.O uz,\ D.Pegler,\ S.Pum$

Konzept

Implementierung

Design-Entscheidungen

IMPLEMENTIERUNG

 $A. \mathsf{O\breve{g}uz},\ \mathsf{D}. \mathsf{Pegler},\ \mathsf{S}. \mathsf{Pum}$

Konzept

Implementierung



 $A. O guz, \ D. Pegler, \ S. Pum$

Konzept

Implementierung

Design-Entscheidungen

DESIGN-ENTSCHEIDUNGEN

 $A. \mathsf{O\breve{g}uz},\ \mathsf{D}. \mathsf{Pegler},\ \mathsf{S}. \mathsf{Pum}$

Konzept

Implementierung

