

# Interior Designer App: M1

## Problemanalyse

Asım Oğuz, Dominik Pegler, Sophia Pum

Universität Wien, Fakultät für Informatik (SS2021)

15.4.2021

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

# PROBLEMBESCHREIBUNG

# Interior Designer App

## Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

## Problemstellung

1. Welche Gestaltungsmöglichkeiten bieten Räume?
2. Wie können Möbel sinnvoll angeordnet werden?
3. Wie können auch Laien schnell zu Raumlösungen kommen und diese visualisieren?

# Interior Designer App

## Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

## Lösungsansatz

- ▶ Mobile App
- ▶ User macht Bild von Raum
- ▶ App vermisst Raum und Möbelstück
- ▶ User platziert Möbelstück im Raum
- ▶ App visualisiert Ergebnis

Problembeschreibung

**Literatur**

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

# LITERATUR

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

## Schwerpunkt „Algorithmen und Augmented Reality“

- ▶ Kán und Kaufmann (2017)
- ▶ Sandu und Scarlat (2018)
- ▶ Moares et al. (2020)

Problembeschreibung

**Literatur**

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

## Automated Interior Design

- ▶ Kán und Kaufmann (2017)
- ▶ ...
- ▶ ...
- ▶ ...



Problembeschreibung

**Literatur**

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

## Augmented Reality Uses in Interior Design

- ▶ Sandu und Scarlat (2018)
- ▶ ...
- ▶ ...
- ▶ ...



Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

## Inter AR: Interior Decor App using Reality Technology

- ▶ Moares et al. (2020)
- ▶ ...
- ▶ ...
- ▶ ...

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

# KONKURRENZANALYSE

# Konkurrenzanalyse I

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Houzz

▶ ...

▶ ...

▶ ...

# Konkurrenzanalyse II

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

## Ikea Place

- ▶ ...
- ▶ ...
- ▶ ...

# Konkurrenzanalyse III

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

## Homestylar

- ▶ ...
- ▶ ...
- ▶ ...

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

**Nutzeranalyse**

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

# NUTZERANALYSE

# Nutzeranalyse

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

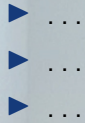
**Nutzeranalyse**

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur





Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

**Personas**

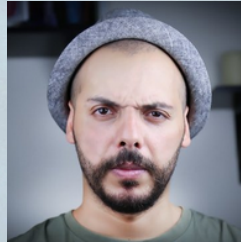
Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

# PERSONAS

## Primäre Persona 1: Tobias Ebner



- ▶ Typ: Idealist
- ▶ Alter: 25
- ▶ Beruf: Grafikdesigner

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

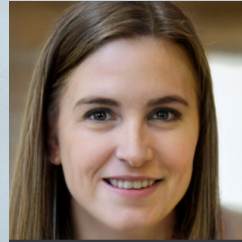
**Personas**

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

## Primäre Persona 2: Carina Winkler



- ▶ Typ: Rational
- ▶ Alter: 32
- ▶ Beruf: Ärztin

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

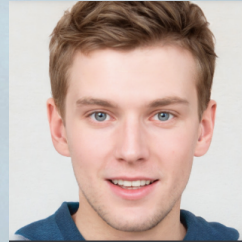
**Personas**

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

## Sekundäre Persona: Felix Schuster



- ▶ Typ: Minimalist
- ▶ Alter: 20
- ▶ Beruf: Student

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

**Personas**

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

## Negative Persona: Sabine Gruber



- ▶ Typ: Guardian
- ▶ Alter: 64
- ▶ Beruf: Verkäuferin

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

**Personas**

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

**Aufgabenanalyse**

Projektmanagement

Literatur

# AUFGABENANALYSE

# Aufgabeanalyse

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

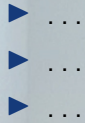
Nutzeranalyse

Personas

**Aufgabenanalyse**

Projektmanagement

Literatur





Interior Designer App: M1

A.Oğuz, D.Pegler, S.Pum

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

**Projektmanagement**

Literatur

# PROJEKTMANAGEMENT

# Projektmanagement

Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

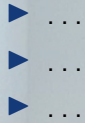
Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

**Projektmanagement**

Literatur



Problembeschreibung

Literatur

Konkurrenzanalyse

Nutzeranalyse

Personas

Aufgabenanalyse

Projektmanagement

Literatur

Kán, P. & Kaufmann, H. (2017). Automated interior design using a genetic algorithm. *Proceedings of the 23rd ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology*, 1–10. <https://doi.org/10.1145/3139131.3139135>

Moares, R., Jadhav, V., Bagul, R., Jacbo, R., Rajguru, S. & K, R. (2020, 3. Januar). *Inter AR: Interior decor app using augmented reality technology* (SSRN Scholarly Paper Nr. ID 3513248). Social Science Research Network. Rochester, NY. <https://doi.org/10.2139/ssrn.3513248>

Sandu, M. & Scarlat, I. S. (2018). Augmented Reality Uses in Interior Design. *Informatica Economica*, 22(3/2018), 5–13. <https://doi.org/10.12948/issn14531305/22.3.2018.01>