



HCI – Human computer interaction

Universität Wien, Fakultät für Informatik, Sommersemester 2021

Dominik PEGLER

12.10.2020

Inhaltsverzeichnis

Projekt: My Interior Designer

- Problembeschreibung:

Stellen Sie sich vor, Sie wollen ihre Wohnsituation verändern, Sie ziehen in eine neue Wohnung oder Sie planen sogar ein Haus zu bauen. Um sich inspirieren zu lassen, durchforsten Sie einschlägige Fachmagazine: Welcher Einrichtungsstil, welche Möbel würde meinen Vorstellungen entsprechen?

Ein Problem hierbei ist, zu verstehen, welche Gestaltungsmöglichkeiten der jeweilige Raum bietet und wie Möbel sinnvoll angeordnet werden sollten. Im Regelfall werden hierzu eine Vielzahl an Scribbles und Handskizzen gezeichnet. Auf diesen Vorgang sind Innenarchitekten und Designer spezialisiert. Ein gern verwendetes Hilfsmittel sind Zeichenvorlagen und Skizzenlineale, welche Basismaße für Möbel und anderer einrichtungsrelevanter Darstellungen beinhalten.

Dieses Projekt soll eine Raumplanungs-App erstellen, welche diese Vorgänge auch Laien zugänglich macht. Zum Besprechen beim Café, zum schnellen Visualisieren von Raumlösungen und zum Auswählen verschiedener Einrichtungsstile (e.g. minimal / rustikal / gemütlich).

- Aufgabenstellung und Ziele:

1. Machen Sie Interviews mit potentiellen Nutzer*innen als Requirementanalyse
2. Basierend auf dieser Datenerhebung überlegen Sie sich mehrere Zielgruppen und deren spezifische Anforderungen (e.g. Personas)
3. Erstellen Sie einen Prototypen der es
 - (a) ermöglicht Skizzen leicht und schnell veränderbar nachzubilden und
 - (b) Empfehlungen für bestimmte Stile / Raumgrößen / andere Kategorien zur Verfügung stellt
4. Evaluieren Sie die App mit Nutzer*innen

Input

Input

0.6931471805599453

Ablauf

TODO Interviews mit potentiellen Nutzer*innen

DEADLINE: <2021-03-25 Thu 15:00>

- für Requirementanalyse

TODO Requirementanalyse: Ermittlung Zielgruppen und Anforderungen

DEADLINE: <2021-04-08 Thu 15:00>

- Basierend auf der Datenerhebung mehrere Zielgruppen und deren spezifische Anforderungen (e.g. Personas) ermitteln

TODO Erstellen des Prototypen

DEADLINE: <2021-05-20 Thu 15:00>

- Anforderungen:
 1. Ermöglicht Skizzen leicht und schnell veränderbar nachzubilden und
 2. Stellt Empfehlungen für bestimmte Stile / Raumgrößen / andere Kategorien zur Verfügung

TODO Evaluieren der App mit Nutzer*innen

DEADLINE: <2021-06-03 Thu 15:00>