CAS Datenanalyse HS16 - DeskStat

Wahrscheinichkeitsverteilungen

Zufallsvariablen

Definition

Eine Variable X ist eine Zufallsvariable, wenn der Wert, den X annimmt, von dem Ausgang eines Zufallsexperiments abhängt. Eine Zufallsvariable ordnet jedem Ergebniss eines Zufallsexperiments einen numerischen Wert zu.

Zufallsvariablen werden meist mit Großbuchstaben geschrieben.

Zufallsvariablen

Bemerkung: Zufallsvariablen sind daher Funktionen, die jedem Ergebnis eine (reelle) Zahl zuordnen. Sie haben also nicht direkt etwas mit Zufall zu tun. Da nun Ergebnisse durch Zahlen repräsentiert werden, kann mit ihnen gerechnet werden.

Wahrscheinlichkeitsverteilungen

Definition

Eine Wahrscheinlichkeitsverteilung beschreibt, wie sich die Werte einer Zufallsvariablen verteilen.

Definition

Die Binomialverteilung beschreibt die Anzahl der Erfolge in einer Serie von gleichartigen und unabhängigen Versuchen, die jeweils genau zwei mögliche Ergebnisse haben ("Erfolg" oder "Misserfolg"). Solche Versuchsserien werden auch Bernoulli-Prozesse genannt.

Bezeichnet p die Wahrscheinlichkeit eines erfolgreichen Versuchs, so

bestimmt sich die Wahrscheinlichkeit für x erfolgreiche Ergebnisse in n unabhängigen Versuchen folgendermassen:

$$B(x|p,n) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x} \text{ für } x \in \mathbb{N}$$

Problem: Eine Multiple-Choise-Prüfungen besteht aus 12 Fragen. Jede Fragen gibt 5 verschiedenen Antworten, von denen aber nur jeweils eine Antwort richtig ist. Ein Student löst die Aufgaben nach dem Zufallsprinzip. Bestimmen Sie die Wahrscheinlichkeit dafür, dass der Student maximal vier korrekte Antworten gibt.

Antwort: Für eine korrekten Antwort gilt p = 0.2. Die Wahrscheinlichkeit für genau 4 richtige Antworten finden wir mit:

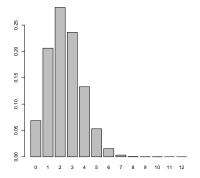
```
dbinom(4, size=12, prob=0.2)
## [1] 0.1328756
```

Die Wahrscheinlichkeit für maximal 4 korrekte Antworten ist somit:

```
dbinom(4, size=12, prob=0.2) +
+ dbinom(3, size=12, prob=0.2) +
+ dbinom(2, size=12, prob=0.2) +
+ dbinom(1, size=12, prob=0.2) +
+ dbinom(0, size=12, prob=0.2)
```

Erweiterte Antwort:

```
yprob <- dbinom(0:12, size=length(0:12)-1, prob = 1/5)
names(yprob) <- 0:12
barplot(yprob)</pre>
```



Erweiterte Antwort: Alternativ können wir die kummulierte Wahrscheinlichkeit direkt berechnen mit:

```
pbinom(4, size=12, prob=0.2)
## [1] 0.9274445
```

Die Wahrscheinlichkeit für vier oder weniger korrekte Antworten beträgt damit 92.7%.

Hypergeometrische Verteilung

Definition

Die Hypergeometrische Verteilung beschreibt eine Stichprobe, die ohne Zurücklegen gezogen wird. Die einzelnen Versuche sind dann nicht unabhängig.

Sei N die Anzahl der Elemente in der Grundgesamtheit; M die Anzahl der Elemente, die für uns günstig sind; n sei die Grösse der Stichprobe; k die Anzahl der Elemente aus M, die in n enthalten sind; $\binom{n}{k}$ ist der Binomialkoeffizient.

$$Hyper(k|M,N,n) = \frac{\binom{M}{k} \cdot \binom{N-M}{n-k}}{\binom{N}{n}}$$

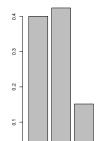
Hypergeometrische Verteilung

Problem: Beim Schweizer Zahlenlotto sind 6 Zahlen aus 42 zu ziehen. Wir bezeichnen mit x die Anzahl der richtig angekreutzten Zahlen. Bestimmen Sie die Wahrscheinlichkeitsverteilung und stellen Sie diese grafisch dar.

Hypergeometrische Verteilung

Antwort:

```
ylotto <- dhyper(0:6, m=6, n=39, k=6)
names(ylotto) <- 0:6
barplot(ylotto)</pre>
```



Definition

Die Poissonverteilung ist eine diskrete Verteilung, mit der man die Anzahl von Ereignissen in einem gegebenen Zeitintervall modelliert. Ihr einziger Parameter λ bezeichnet die durchschnittlich zu erwartende Anzahl an Ereignissen.

$$Pois(x|\lambda) = \frac{\lambda^x \cdot e^{-\lambda}}{x!} \text{ mit } x \in \mathbb{N}$$

Beispiel:

 Die Anzahl der Tore, die eine Fussballmannschaft w\u00e4hrend eines Spiels erzielt.

- Die Anzahl der Tore, die eine Fussballmannschaft w\u00e4hrend eines Spiels erzielt.
- Die Anzahl der Kunden, die während eines Tages am Postschalter auftauchen.

- Die Anzahl der Tore, die eine Fussballmannschaft w\u00e4hrend eines Spiels erzielt.
- Die Anzahl der Kunden, die während eines Tages am Postschalter auftauchen.
- Die Anzahl der SMS, die Handynutzer w\u00e4hrend eines Tages verschicken.

- Die Anzahl der Tore, die eine Fussballmannschaft w\u00e4hrend eines Spiels erzielt.
- Die Anzahl der Kunden, die während eines Tages am Postschalter auftauchen.
- Die Anzahl der SMS, die Handynutzer w\u00e4hrend eines Tages verschicken.
- Die Anzahl der Gäste, die ein Restaurant zwischen 20 Uhr und 22 Uhr besuchen.

Problem: Eine Brücke wird durchschnittlich von 12 Autos pro Minute passiert. Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass sich in einer Minute mehr als 17 Autos auf der Brücke befinden?

Antwort: Die Wahrscheinlichkeit für weniger als 16 Autos auf der Brücke finden wir mit der Funktion ppoiss.

```
ppois(16, lambda=12) # lower tail
## [1] 0.898709
```

Die Wahrscheinlichkeit für 17 und mehr Autos ist somit:

```
1-ppois(16, lambda=12) # oder

## [1] 0.101291

ppois(16, lambda=12, lower=FALSE)

## [1] 0.101291
```

Definition

Die stetige Gleichverteilung ist eine Verallgemeinerung der diskreten Gleichverteilung. Während bei der diskreten Gleichverteilung jede ganze Zahl zwischen a und b möglich ist (beim Würfelwurf ist z.B. a=1 und b=6), so ist bei der stetigen Gleichverteilung nun jede reelle Zahl im Intervall von a bis b ein mögliches Ergebnis. Ihre Dichtefunktion lautet:

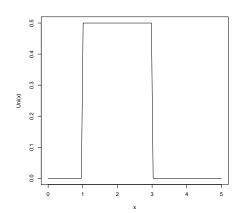
$$Uni(x|a,b) = \begin{cases} \frac{1}{b-a} & \text{für } a \leqslant x \leqslant b \\ 0 & \text{für } x < a \text{ oder } x > b \end{cases}$$

Beispiel:

• Zufallszahlen.

- Zufallszahlen.
- Wartezeiten auf den Bus.

```
xv <- seq(0,5,length=100)
plot(xv, dunif(xv,1,3), type = "l", ylab = "Uni(x)", xlab = "x")</pre>
```



Problem: Bestimmen Sie 10 Zufallszahlen zwischen 1 und 3.

Antwort: Wir verwenden die Zufallszahlfunktion runif der stetigen Gleichverteilung.

```
runif(10, min=1, max=3)
## [1] 2.115256 1.553116 2.338847 1.638142 2.121753 2.945975
## [7] 2.722053 1.858388 2.954451 1.650964
```

Definition

Die Exponentialverteilung beschreibt die Dauer zwischen zufällig auftretenden Ereignissen. Der einzige Parameter λ steht für die Zahl der erwarteten Ereignisse pro Einheitsintervall. Ihre Dichtefunktion lautet:

$$Exp(x|\lambda) = \begin{cases} \lambda \cdot e^{-\lambda x} & \text{für } x \geqslant 0 \\ 0 & \text{für } x < 0 \end{cases}$$

Beispiel:

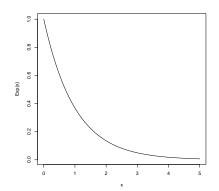
• Zeit zwischen zwei Anrufen.

- Zeit zwischen zwei Anrufen.
- Lebensdauer von Atomen beim radioaktiven Zerfall.

- Zeit zwischen zwei Anrufen.
- Lebensdauer von Atomen beim radioaktiven Zerfall.
- Lebensdauer von Bauteilen, Maschinen und Geräten, wenn Alterungserscheinungen nicht betrachtet werden müssen.

- Zeit zwischen zwei Anrufen.
- Lebensdauer von Atomen beim radioaktiven Zerfall.
- Lebensdauer von Bauteilen, Maschinen und Geräten, wenn Alterungserscheinungen nicht betrachtet werden müssen.
- als grobes Modell für kleine und mittlere Schäden in Hausrat,
 Kraftfahrzeug-Haftpflicht, Kasko in der Versicherungsmathematik.

```
xv <- seq(0,5,length=100)
plot(xv, dexp(xv, rate=1), type = "l", ylab = "Exp(x)",
xlab = "x")</pre>
```



Problem: Die durchschnittliche Abfertigungszeit an der Kasse eines Supermarktes betrage 3 Minuten. Mit welcher Wahrscheinlichkeit wird ein Kunde in weniger als 2 Minuten bedient?

Antwort: Die durchschnittliche Anzahl Kunden, die pro Minute bedient werden, beträgt $\lambda = \frac{1}{3}$.

```
pexp(2, rate=1/3)
## [1] 0.4865829
```

Der Kunde wird mit einer Wahrscheinlichkeit von 48.7% innerhalb von 2 Minuten bedient.

Definition

Die Normalverteilung ist wohl die wichtigste Verteilung in der Statistik.

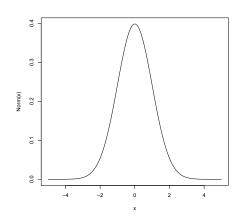
Sie besitzt zwei Parameter, den Mittelwert μ und die

Standardabweichung σ . Ihre Dichtefunktion lautet:

$$N(x|\mu,\sigma) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{1}{2\sigma^2}(x-\mu)^2}$$

Für die Standardnormalverteilung gilt $\mu=0$ und $\sigma=1$, d.h. $Z\sim N(0,1)$.

```
xv <- seq(-5,5,length=100)
plot(xv, dnorm(xv), type = "l", ylab = "Norm(x)", xlab = "x")</pre>
```



Problem: Die Ergebnisse eines Abschlusstestes folgen einer Normalverteilung mit $\mu=72$ und $\sigma=15.2$. Welcher Anteil der Studierenden erreicht mindestens 84 Punkte?

Antwort:

```
pnorm(84, mean=72, sd=15.2, lower.tail=FALSE)
## [1] 0.2149176
```

Der Anteil der Studierenden, die mindestens 84 Punkte erzielen, beträgt 21.5%.

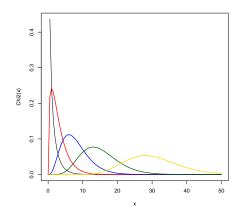
Definition

Die Chi-Quadrat-Verteilung wird in Zusammenhang mit Hypothesentest zu Kontingenztabellen und Verteilungsformen verwendet. Sie ist eine stetige Wahrscheinlichkeitsverteilung über der Menge der nicht-negativen reellen Zahlen. Der einzige Parameter ist die Anzahl der Freiheitsgrade df. Ist eine Zufallsvariable X chi-quadrat-verteilt, so gilt:

$$X \sim \chi^2(df)$$

```
xv <- seq(0,50,length=100)
degf <- c(3,8,15,30)
colors <- c("red", "blue", "darkgreen", "gold")</pre>
```

```
plot(xv, dchisq(xv, df=1), type = "l", ylab = "Chi2(x)", xlab = "x")
for (i in 1:4) {lines(xv, dchisq(xv, degf[i]), lwd=2, col=colors[i])}
```



Problem: Bestimmen Sie das 95%-Perzentil der χ^2 -Verteilung mit Freiheitsgrad 7.

Antwort:

```
qchisq(.95, df=7)
## [1] 14.06714
```

Das 95%-Perzentil der χ^2 -Verteilung mit df = 7 ist 14.067.

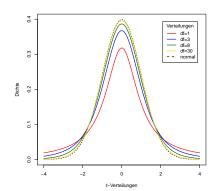
Motivation

Wenn die Standardabweichung σ der Grundgesamtheit unbekannt ist, benutzt man die t-Verteilung (anstatt der Normalverteilung), vorausgesetzt die nötigen Bedingungen sind erfüllt. Die Variable X ist dann t-verteilt mit dem Freiheitsgrad n-1.

$$X \sim t(df)$$

```
x <- seq(-4, 4, length=100)
hx <- dnorm(x)
degf <- c(1, 3, 8, 30)
colors <- c("red", "blue", "darkgreen", "gold", "black")
labels <- c("df=1", "df=3", "df=8", "df=30", "normal")</pre>
```

```
plot(x, hx, type="l", lty=2, xlab="t-Verteilungen", ylab="Dichte",
for (i in 1:4) {lines(x, dt(x,degf[i]), lwd=2, col=colors[i])}
legend("topright", inset=.05, title="Verteilungen",
labels, lwd=2, lty=c(1, 1, 1, 1, 2), col=colors)
```



Problem: Bestimmen Sie das 2.5%- und das 97.5%-Perzentil der Studentschen t-Verteilung mit Freiheitsgrad 5.