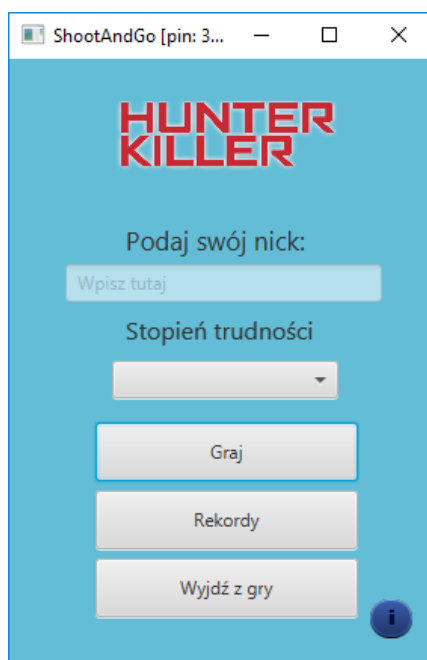
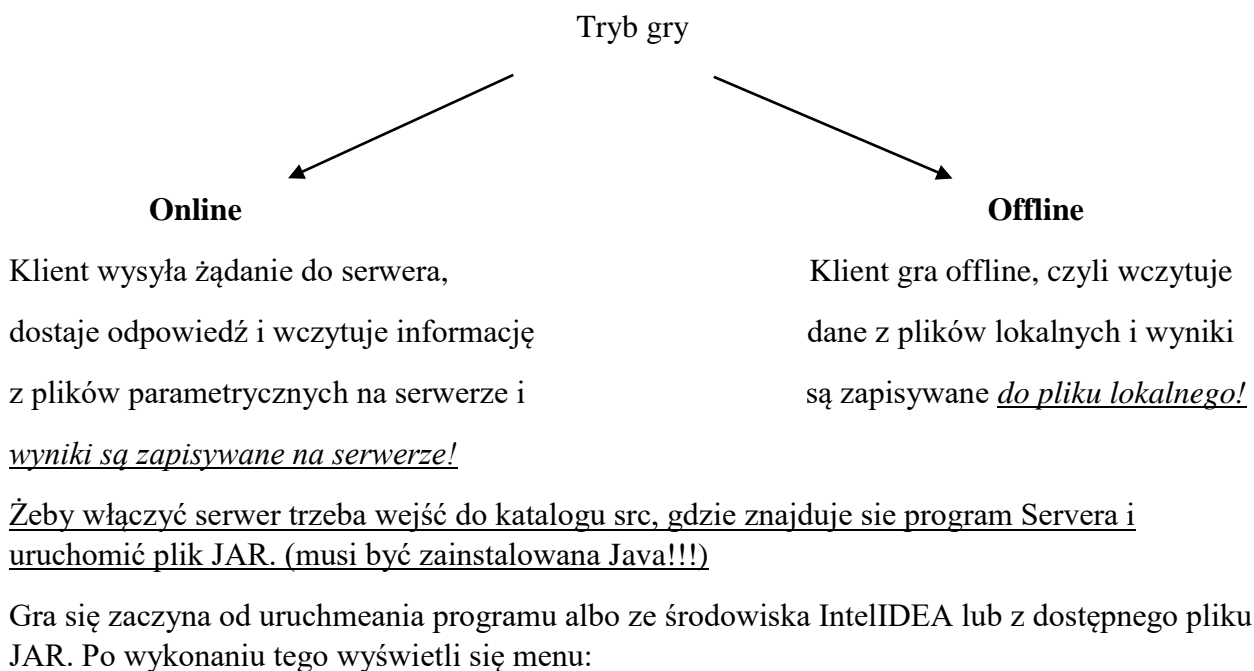
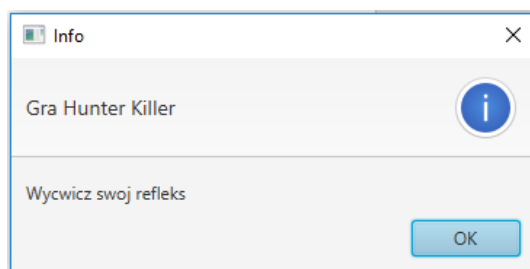


Instrukcja

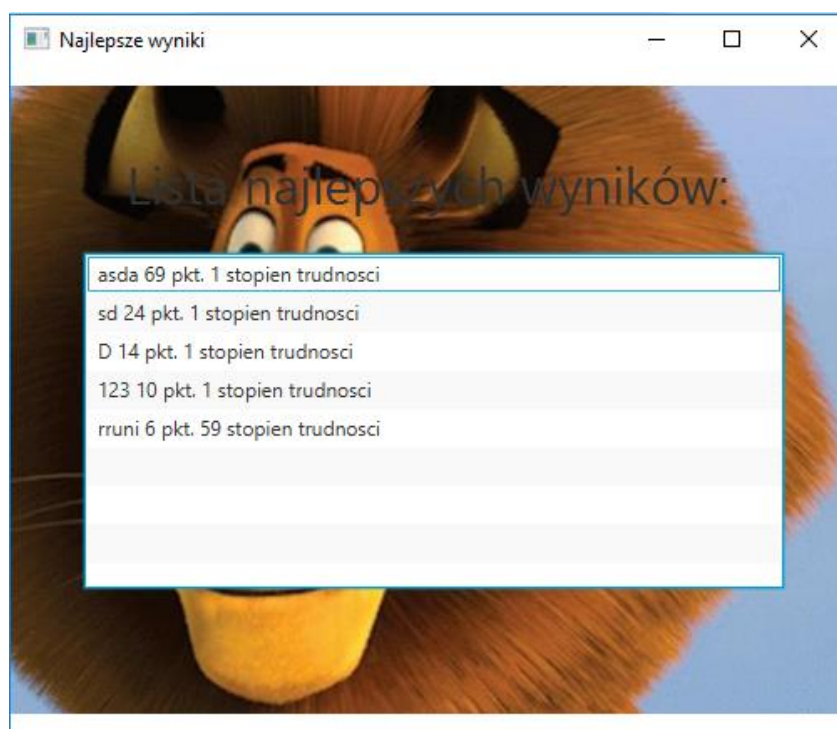
Nasz program polega na stworzeniu gry, w którą można zagrać w trybach **offline** i **online**.



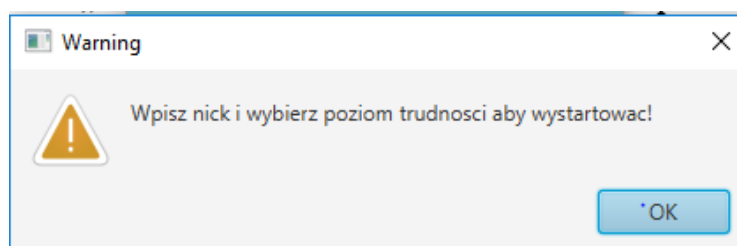
Użytkownik może wybrać dostępne opcje, z czego klikając na przycisk „Info” w prawym dolnym rogu można się dowiedzieć o grze:



Jeżeli nacisnąć przycisk „Rekordy”, można się dowiedzieć kto ma najwięcej punktów i na jakim oizomie trudności. Zawsze te wyniki można polepszyć:



Naciskając na przycisk „Graj” bez uzupełnionych pól na nick i stopień trudności wyskoczy alert z zastrzeżeniem:



Potem zaczynamy grę, wpisujemy nick i wybieramy poziom trudności:

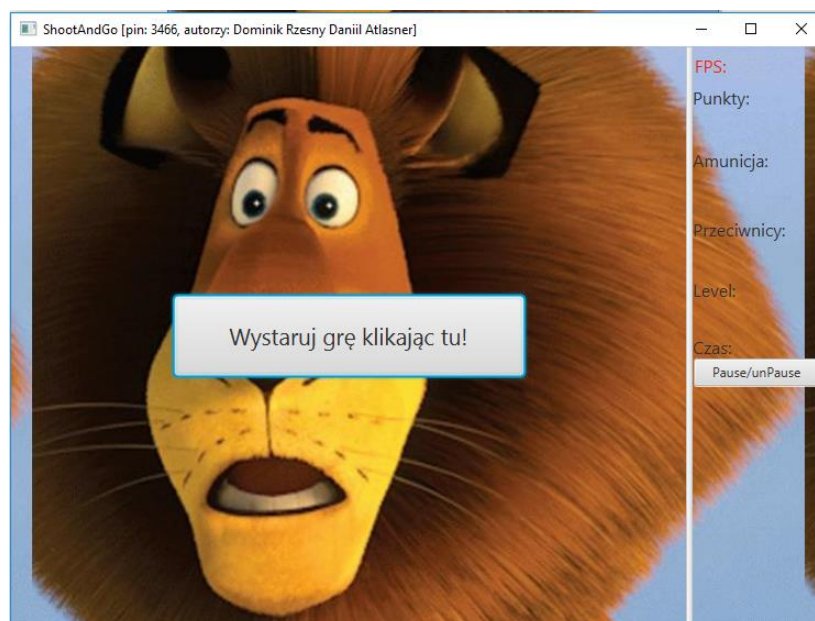
Podaj swój nick:

PROZE_3466

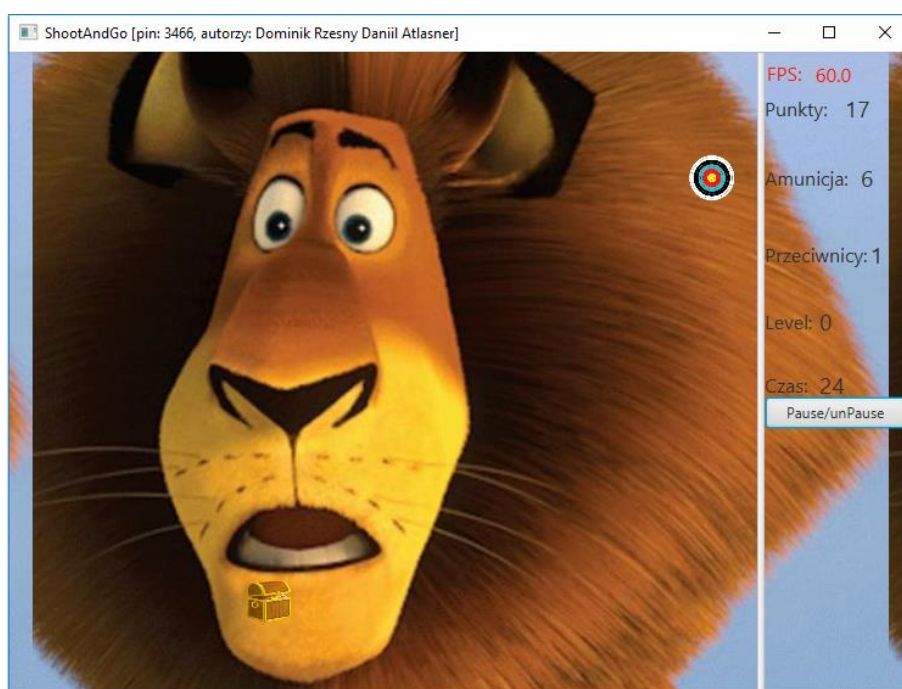
Stopień trudności

1

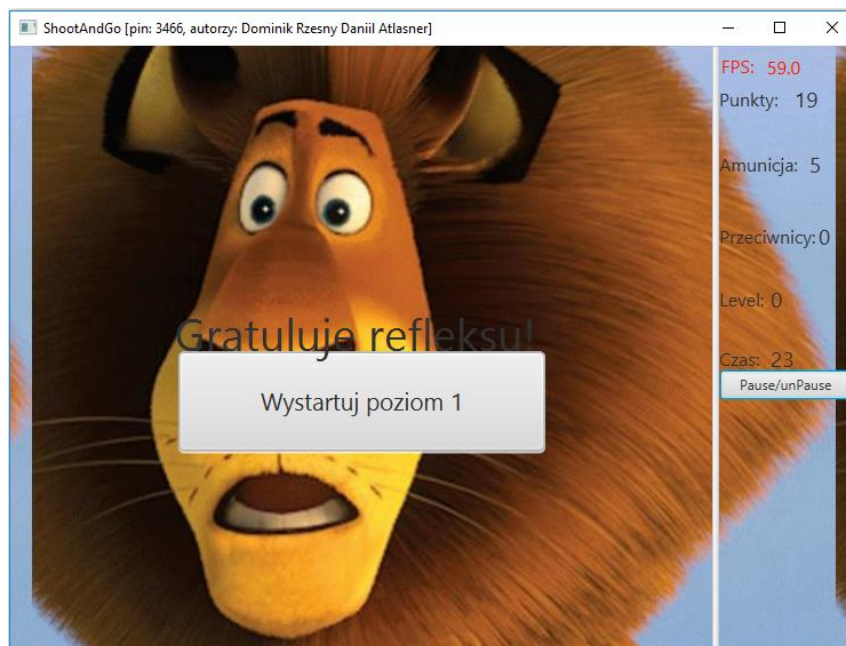
Program czytuje pliki parametryczne z plików konfiguracyjnych (ew. wysyła żądanie do Serwera). **Wszystkie parametry**, takie jak rozmiar okna, czas widoczności obiektu, czas gry, ilość punktów, kolor bądź plik tła, rozmiar obiektów, liczba maliczanych punktów wszystko jest wczytywane z **plików parametrycznych**, które może nam wylosować generator:



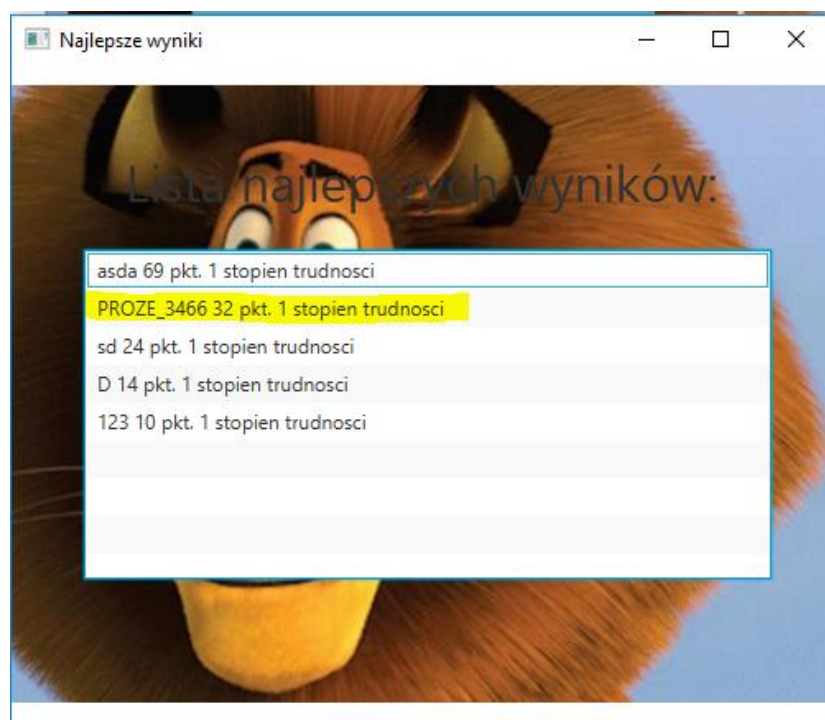
Jak widzimy tym razem tło jest obrazkiem. Wybieramy opcję wystartować grę i zaczynamy zabawę. Przycisk „Pause” pozwala na zatrzymanie lub wznowieniu gry w dowolnej chwili czasu.



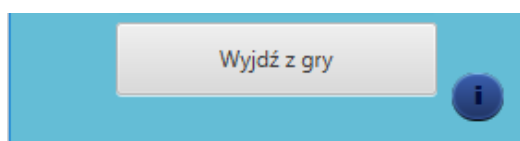
Obiektem naszej gry jest tarcie, po trafieniu w które gracz dostaje punkty. Też jest możliwość trafić w skrzynkę, za co można dostać dodatkowe punkty bądź amunicję, która jest ograniczona. Jeżeli nie trafisz, punkty są odejmowane. Jeżeli będziesz miał wystarczającą ilość zestrzelonych przeciwników, możesz przejść do następnego levela.



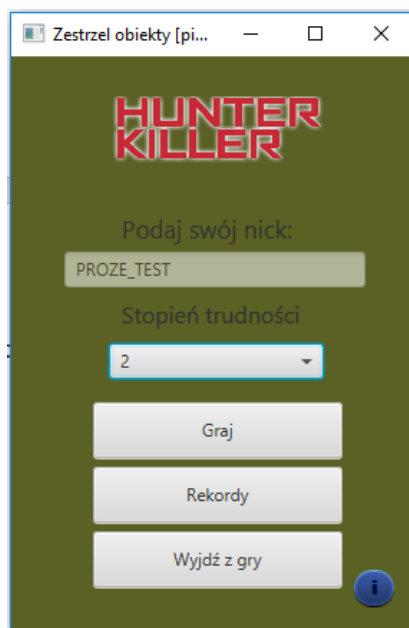
Jeżeli nie spełnisz tego warunku albo czas gry się skończy, to przegrywasz. Zobaczmy zaraz czy udało nam się trafić do najlepszych:



Widać, że zajmujemy drugie miejsce z 5 najlepszych wyświetlanych wyników. Aby skończyć grę, naciskamy na następujący przycisk:



Uwaga: Poniższa informacja pokazuje zależność gry od wartości plików parametrycznych:



Tym razem mamy inny kolor tła oraz tylko 3 stopnie trudności. Też zmienił się rozmiar planszy oraz tło. Liczba wyświetlanych wyników się zwiększyła i tym razem wynosi 6:

