

Dominik_Szot_lab9

June 15, 2023

1 Dominik Szot

Laboratorium 09 Równania różniczkowe zwyczajne

```
[1]: import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import scipy.linalg as scp
import scipy.integrate as integrate
import matplotlib.ticker
import sympy
from scipy.optimize import fsolve
import collections
import itertools
```

Zadanie 1 Przedstaw każde z poniższych równań różniczkowych zwyczajnych jako równoważny układ równań pierwszego rzędu (ang. first-order system of ODEs):

- równanie Van der Pol'a: $y'' = y'(1-y^2) - y$

$$\begin{cases} y_1 = y' \\ y_1' = y_1(1 - y^2) - y \end{cases}$$

- równanie Blasiusa: $y'''' = -yy''$

$$\begin{cases} y_1 = y \\ y_2 = y_1' \\ y_3' = -y_1 y_2' \end{cases}$$

- II zasada dynamiki Newtona dla problemu dwóch ciał: $y_1'' = -GM_1/(y_1^2 + y_2^2)^{3/2}$ $y_2'' = -GM_2/(y_1^2 + y_2^2)^{3/2}$

$$\begin{cases} y_3 = y_1' \\ y_4 = y_2' \\ y_3' = -GM_1/(y_1^2 + y_2^2)^{3/2} \\ y_4' = -GM_2/(y_1^2 + y_2^2)^{3/2} \end{cases}$$

Zadanie 2. Dane jest równanie różniczkowe zwyczajne $y' = -5y$ z warunkiem początkowym $y(0) = 1$. Równanie rozwiążemy numerycznie z krokiem $h = 0.5$

- Czy rozwiązania powyższego równania są stabilne? Stabilność w sensie Lapundowa

Rozwiązanie $y(t)$ jest stabilne w sensie Lapunowa, jeśli dla dowolnego $\delta > 0$ istnieje $\epsilon > 0$, że każde rozwiązanie $x(t)$ tego równania, gdy warunki początkowe spełniają nierówność

$$||x(t_0) - y(t_0)|| < \delta$$

to

$$||x(t) - y(t)|| < \epsilon, t \geq t_0$$

Równanie o zmiennych rozdzielonych, którego rozwiązaniem jest

$$y(t) = e^{-5t}$$

Dla dowolnego $\delta > 0$ szukamy $\epsilon > 0$, że prawdziwa będzie implikacja

$$|1 - 0| < \delta \Rightarrow |e^{-5t} - 0| < \epsilon$$

$$1 < \delta \Rightarrow |e^{-5t} - 0| < \epsilon$$

Ponieważ,

$$1 \geq e^{-5t}, t \geq 0$$

więc dla $\delta = \epsilon$ implikacja jest prawdziwa \Rightarrow rozwiązanie jest stabilne w sensie Lapundowa.

- Czy metoda Euler'a jest stabilna dla tego równania z użytym krokiem h ?

$$\text{Algorytm} : u^{n+1} = u^n - f(u^n, t^n) \cdot \Delta t$$

Rejon bezwzględnej stabilności:

$$|1 - \Delta t \cdot \lambda| \leq 1$$

$$|1 - 0.5 \cdot (-5)| \not\leq 1$$

Warunek nie jest spełniony, więc metoda nie jest stabilna dla tego równania z użytym krokiem h

- Oblicz numerycznie wartości przybliżonego rozwiązania dla $t = 0.5$ metodą Euler'a.

```
[2]: f_01 = lambda y, t : -5*y
f_01_actual = lambda t : np.e**(-5*t)

def euler_method(y_0, x_0, h, t, f):
    y = y_0
    for _ in range(int(t//h)):
        y = y + h * f(y, t)
```

```

    return y

print(f"Numeryczna wartość obliczona metodą Euler'a: {euler_method(1,0, 0.5, 0.
↪5, f_01)}")
print(f"Wartość prawidłowa: {f_01_actual(0.5)}")

```

Numeryczna wartość obliczona metodą Euler'a: -1.5
Wartość prawidłowa: 0.0820849986238988

- Wyjaśnij, czy niejawna metoda Euler'a jest stabilna dla tego równania z użytym krokiem h ?

$$\text{Algorytm} : u^n = u^{n-1} + f(u^n, t^n) \cdot \Delta t$$

Rejon bezwzględnej stabilności:

$$\left| \frac{1}{1 - \Delta t \cdot \lambda} \right| \leq 1$$

$$\left| \frac{1}{1 - 0.5 \cdot (-5)} \right| < 1$$

Warunek jest spełniony, więc wyniki pozostaną skończone dla $n \rightarrow \infty$

```

[3]: f_01 = lambda y, t : -5*y
f_01_actual = lambda t : np.e**(-5*t)

def euler_method_implicit(y_0, x_0, h, t, f):
    y = y_0
    for _ in range(int(t//h)):
        y = y/(1 - f(y, t)*h)

    return y

print(f"Numeryczna wartość obliczona metodą Euler'a: {euler_method_implicit(1,
↪0, 0.5, 0.5, f_01)}")
print(f"Wartość prawidłowa: {f_01_actual(0.5)}")

```

Numeryczna wartość obliczona metodą Euler'a: 0.2857142857142857
Wartość prawidłowa: 0.0820849986238988

Zadanie 3. Rozwiąż układ równań

$$x'' = -GMx/r^3$$

$$y'' = -GM y/r^3$$

dla $GM = 1$, $r = (x^2 + y^2)^{1/2}$

- używając jawnej metody Eulera

$$y_{k+1} = y_k + h_k f'(t_k, y_k)$$

```
[8]: # Simulation settings

r_0 = [1, 0] # Position vector
v_0 = [0, 1] # Velocity vector

simulation_time = (0,5*np.pi)

initial_values = [r_0[0], r_0[1], v_0[0], v_0[1]]

simulation = {
    1: [initial_values, 0.01],
    2: [initial_values, 0.005],
    3: [initial_values, 0.001],
    4: [initial_values, 0.0001],
}

labels = {
    "x_position" : "x(t)",
    "y_position" : "y(t)",
    "x_velocity" : "v_x",
    "y_velocity" : "v_y",
    "radius"      : "r",
    "velocity"    : "v",
    "energy"      : "E(x)",
    "momentum"    : "L(x)",
    "time"        : "t"
}

titles = {
    1: "Wykres fazowy funkcji x(t) w funkcji y(t)",
    2: "Wykres funkcji x(t) w funkcji czasu",
    3: "Wykres funkcji y(t) w funkcji czasu",
    4: "Zależność prędkości od promienia",
    5: "Zależność energii od czasu",
    6: "Zależność pędu od czasu"
}
```

Opis metody jawniej Eulera!

```
[9]: def plotter(plt, result_array, x_axis, y_axis, plot_configuration, title):
    act = 0
    for i in list(itertools.product([0, 1], repeat=2)):
        plt[i[0], i[1]].
        ↪scatter(result_array[act][x_axis], result_array[act][y_axis], label = "dt " +
        ↪str(simulation[act+1][1]), s=1)
        plt[i[0], i[1]].set_title(titles[title], fontdict=plot_configuration)
```

```

        plt[i[0], i[1]].set_xlabel(f"{labels[x_axis]}",
↪fontdict=plot_configuration)
        plt[i[0], i[1]].set_ylabel(f"{labels[y_axis]}",
↪fontdict=plot_configuration)
        plt[i[0], i[1]].legend(loc='upper left')
        act += 1

def plotter_helper(results, x_axis, y_axis, filename, title):

    font = {'family': 'serif',
            'color': 'darkred',
            'weight': 'normal',
            'size': 12,
            }

    fig, axs = plt.subplots(2, 2)
    fig.set_figwidth(11)
    fig.set_figheight(9)

    fig.subplots_adjust(left=0.1, bottom=0.1, right=0.9, top=0.9, wspace=0.
↪2, hspace=0.3)

    plotter(axs, results, x_axis, y_axis, font, title)
    # for ax in fig.get_axes():
    #     ax.label_outer()
    fig.savefig(filename, dpi=600)

```

```

[10]: # Forward Euler Method
def euler_method(initial_values, dt, steps):

    t0, t1 = steps
    uvals = []
    tvals = []
    u = initial_values

    def calculate_step(u):
        norm = np.linalg.norm(u[0:2]) ** 3
        return np.array([u[2], u[3], -u[0]/norm, -u[1]/norm])

    while t0 < t1:
        u += calculate_step(u) * dt
        uvals.append(u.copy())

        t0 += dt
        tvals.append(t0)

    return np.array(uvals), tvals

```

```

results = {}

for i in range(4):
    u, t = euler_method(simulation[i+1][0], simulation[i+1][1], simulation_time)

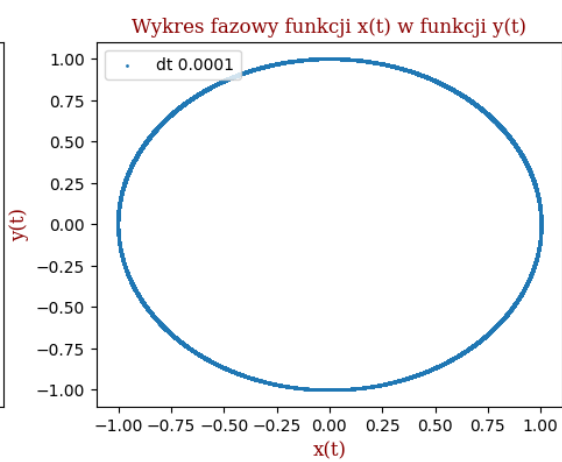
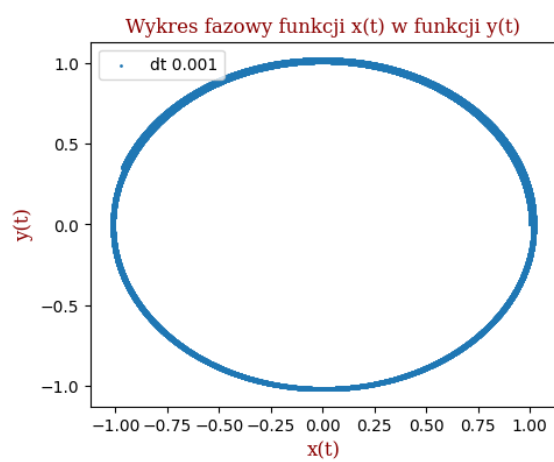
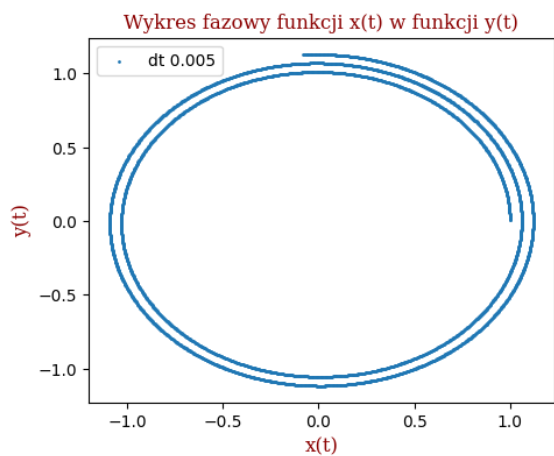
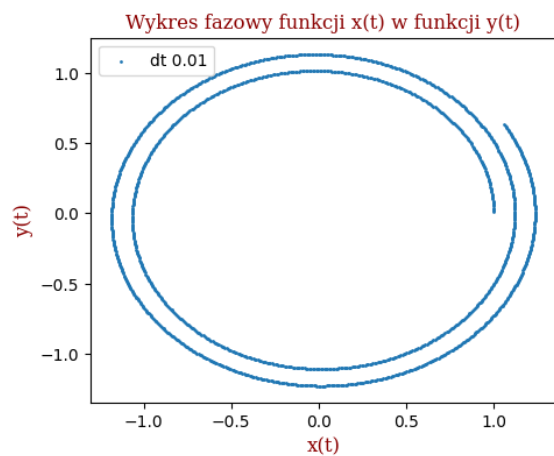
    x, y, x_velocity, y_velocity = np.array_split(u, 4, axis=1)
    r = np.sqrt(x**2 + y**2)
    vel = np.sqrt(x_velocity**2 + y_velocity**2)
    energy = vel/2 - 1/r
    momentum = x*y_velocity - y*x_velocity

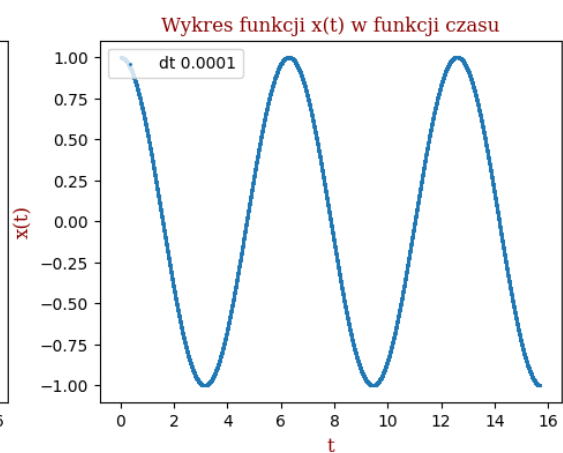
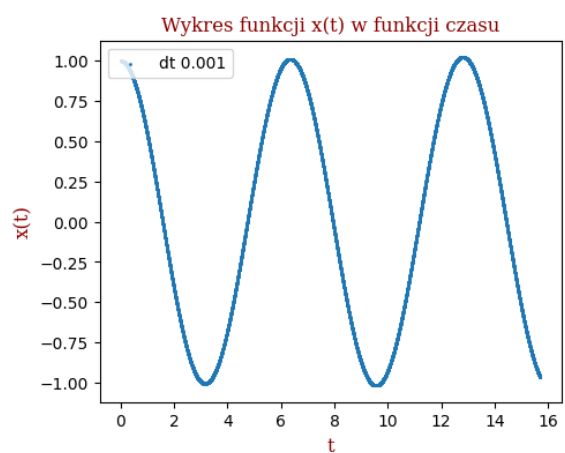
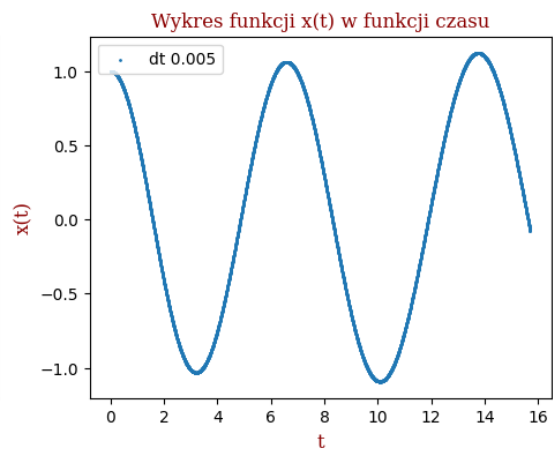
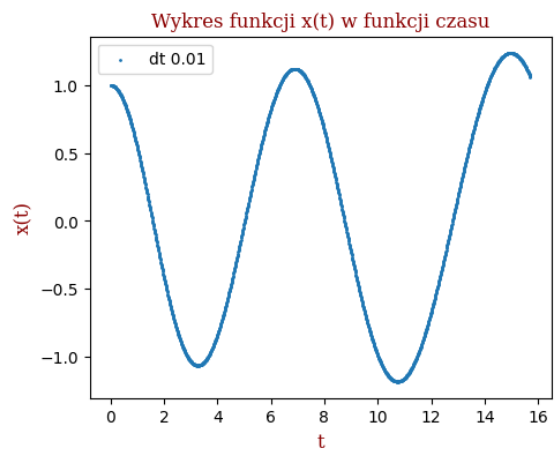
    results[i] = {
        "x_position" : x,
        "y_position" : y,
        "x_velocity" : x_velocity,
        "y_velocity" : y_velocity,
        "radius" : r,
        "velocity" : vel,
        "energy" : energy,
        "momentum" : momentum,
        "time" : t
    }

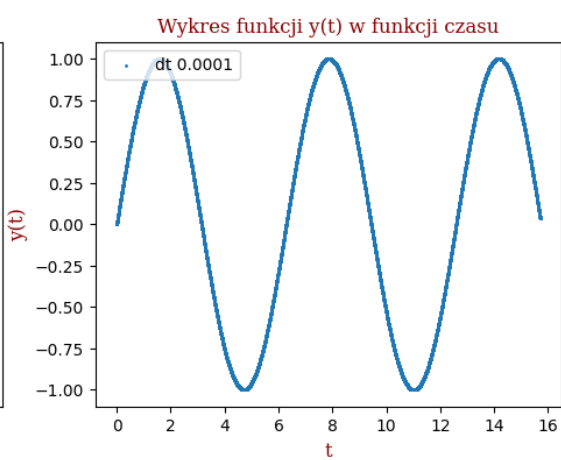
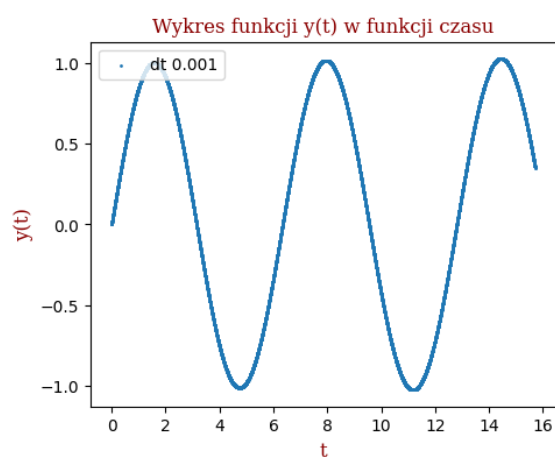
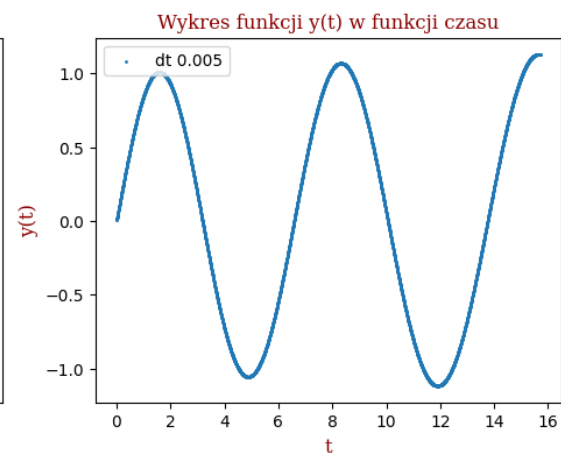
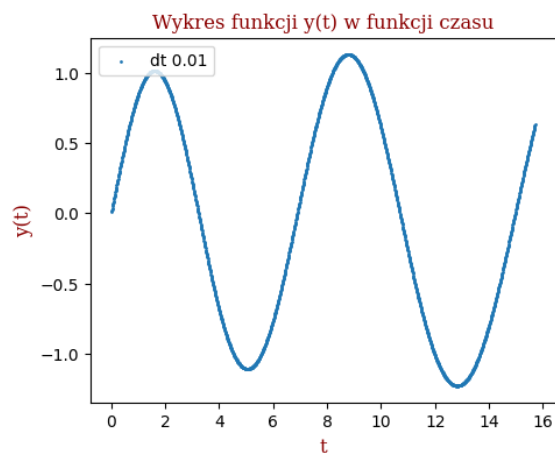
font = {'family': 'serif',
        'color': 'darkred',
        'weight': 'normal',
        'size': 12,
        }

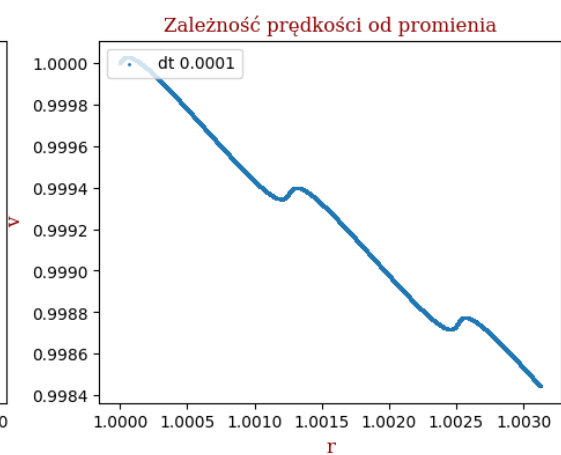
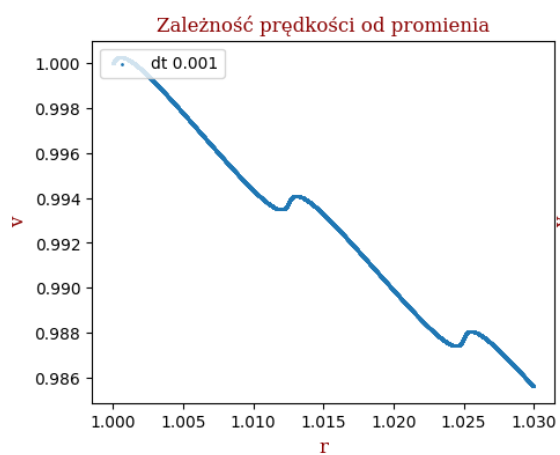
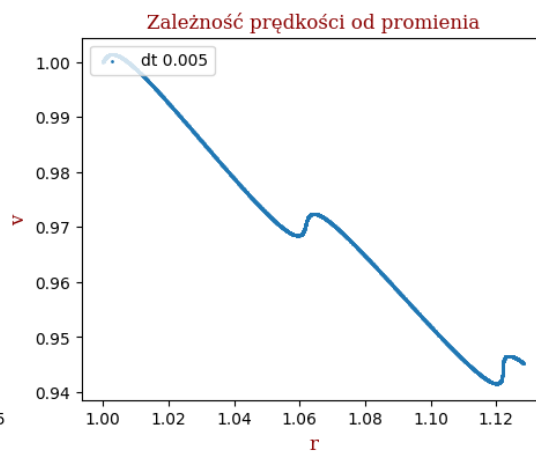
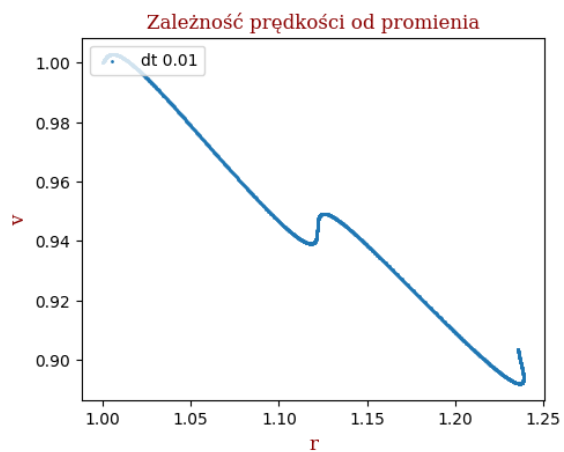
plotter_helper(results, "x_position", "y_position", "euler_method_plot_01", 1)
plotter_helper(results, "time", "x_position", "euler_method_plot_02", 2)
plotter_helper(results, "time", "y_position", "euler_method_plot_03", 3)
plotter_helper(results, "radius", "velocity", "euler_method_plot_04", 4)
plotter_helper(results, "time", "energy", "euler_method_plot_05", 5)
plotter_helper(results, "time", "momentum", "euler_method_plot_06", 6)

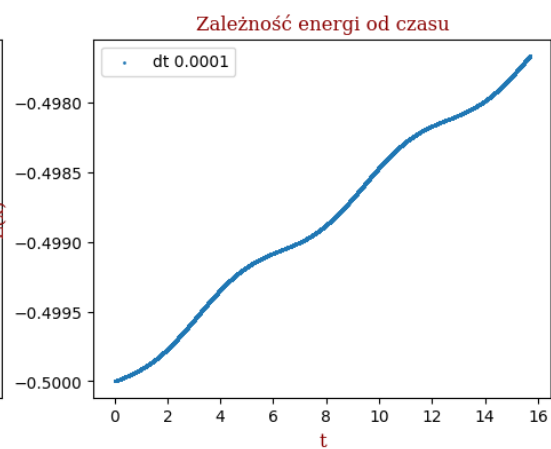
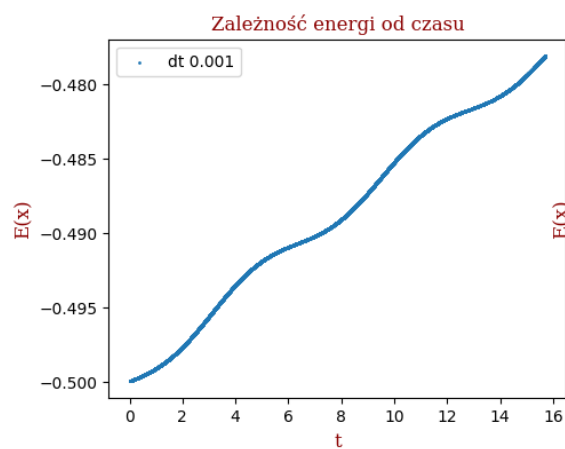
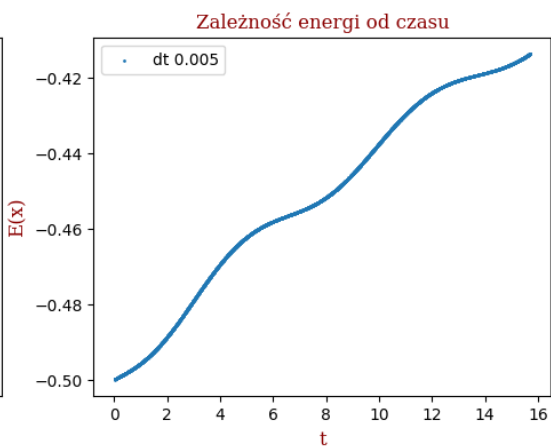
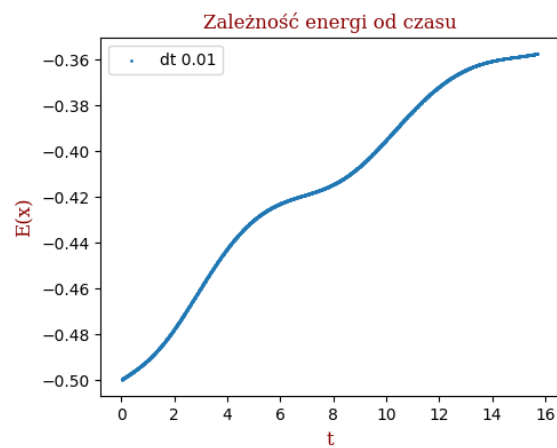
```

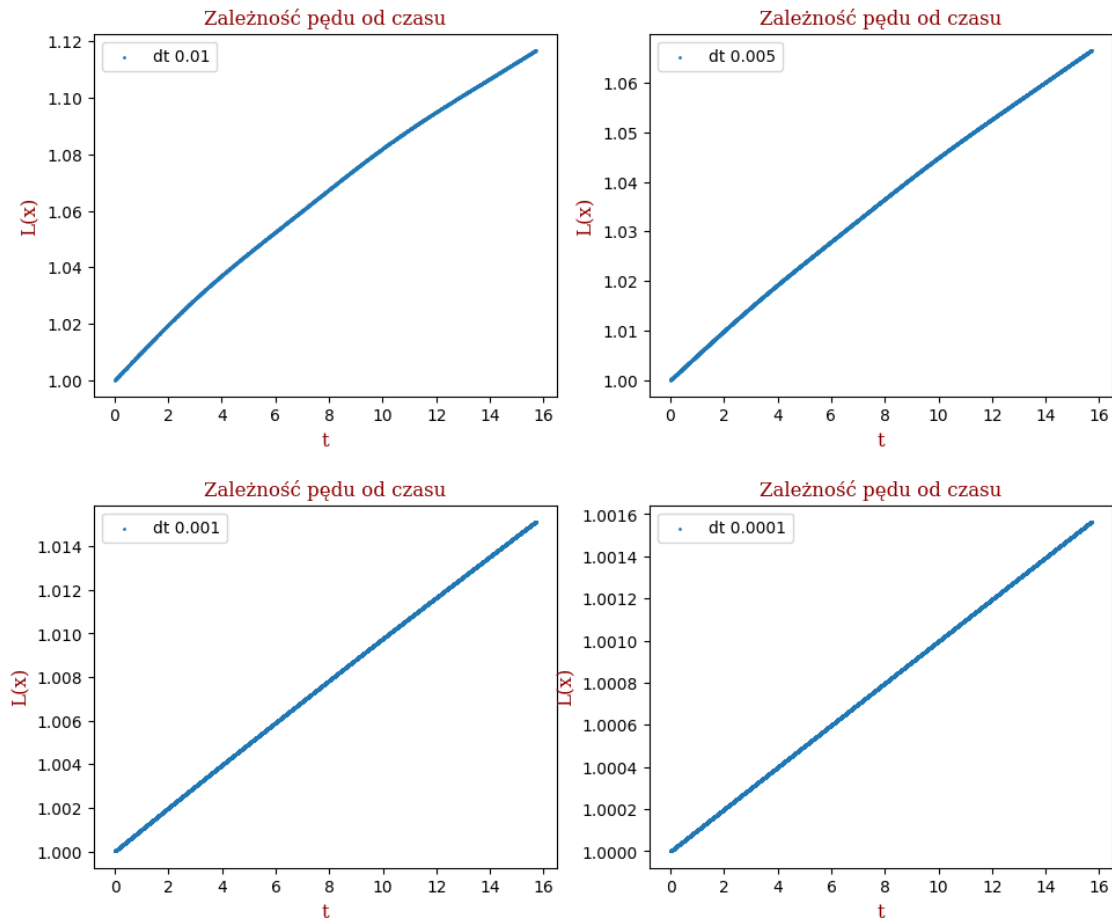












Niejawna metoda Eulera wykorzystuje przybliżone wartości rozwiązania w kolejnych punktach czasowych.

$$u^n = u^{n-1} + f(u^n, t^n) \cdot \Delta t$$

W celu rozwiązania powyższego równania musimy użyć technik iteracyjnych lub numerycznych metod rozwiązywania równań nieliniowych

Współczynnik wzmocnienia metody niejawnej Eulera ma postać $Q(xt) = 1/(1 - xt)$. Metoda ta, w porównaniu to jawnej, wydaje się być zdecydowanie bardziej złożona i kosztowna przez konieczność rozwiązywania równań nieliniowych. Zaletą będzie lepsza stabilność

```
[11]: # Backward Euler Method

def euler_implicit(initial_values, dt, steps):

    t0, t1 = steps
    uvals = []
    tvals = []
    u = initial_values
```

```

def step_function(values,next_values,dt):
    x,y,x_velocity,y_velocity = values
    x_next, y_next, x_velocity_next, y_velocity_next = next_values

    norm = np.linalg.norm(next_values[0:2])

    return [
        x - x_next - dt * x_velocity,
        y - y_next - dt * y_velocity,
        x_velocity - x_velocity_next + dt * x/(norm**3),
        y_velocity - y_velocity_next + dt * y/(norm**3),
    ]

while t0 < t1:
    u_tmp = u.copy()
    u = fsolve(step_function, u, args=(u_tmp, dt))
    uvals.append(u.copy())
    t0 += dt
    tvals.append(t0)

return np.array(uvals), tvals

results = {}

for i in range(4):
    u, t = euler_implicit(simulation[i+1][0], simulation[i+1][1],
        ↪simulation_time)

    x, y, x_velocity, y_velocity = np.array_split(u, 4, axis=1)
    r = np.sqrt(x**2 + y**2)
    vel = np.sqrt(x_velocity**2 + y_velocity**2)
    energy = vel/2 - 1/r
    momentum = x*y_velocity - y*x_velocity

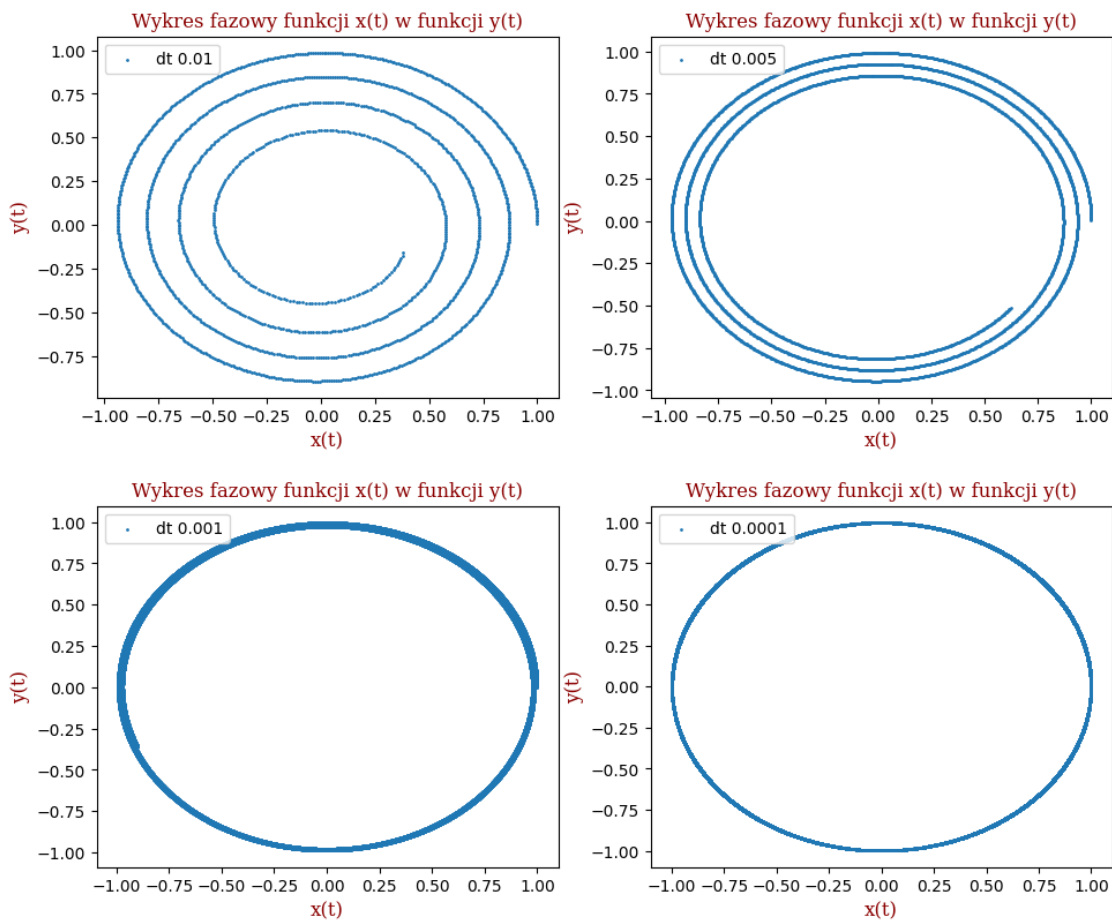
    results[i] = {
        "x_position" : x,
        "y_position" : y,
        "x_velocity" : x_velocity,
        "y_velocity" : y_velocity,
        "radius" : r,
        "velocity" : vel,
        "energy" : energy,
        "momentum" : momentum,
        "time" : t
    }

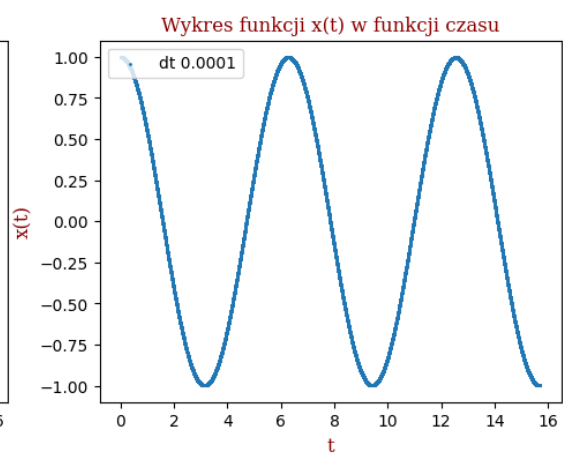
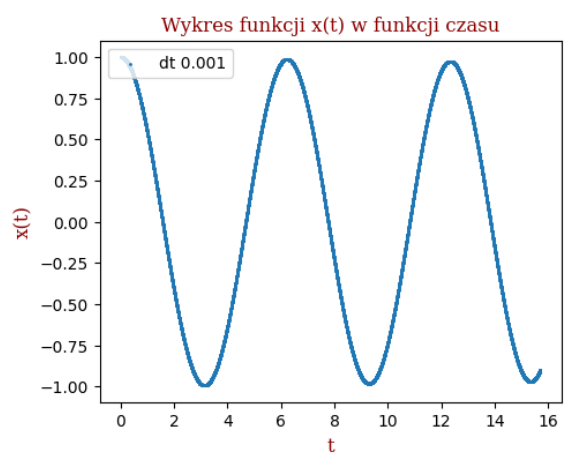
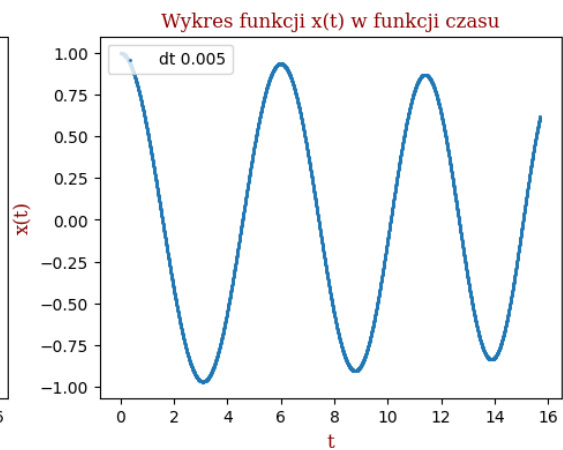
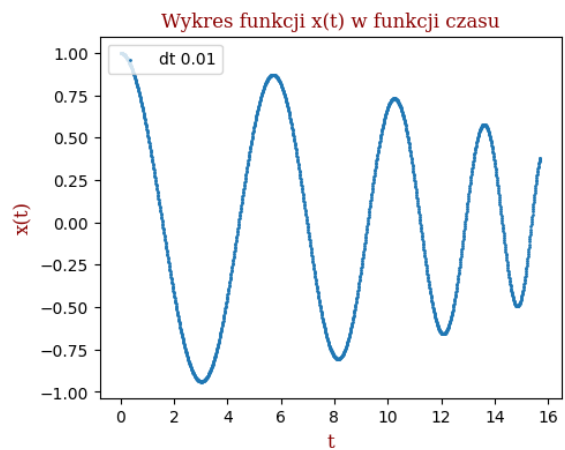
```

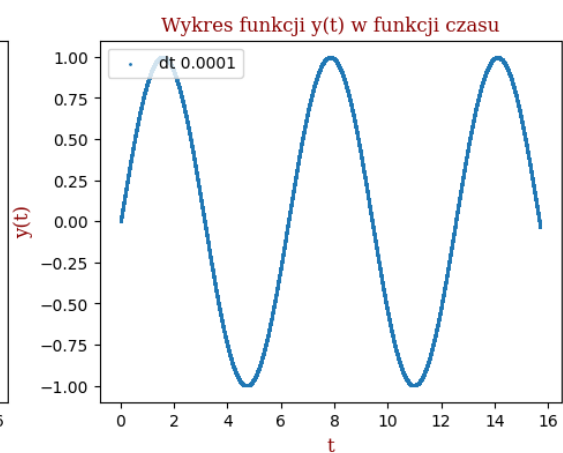
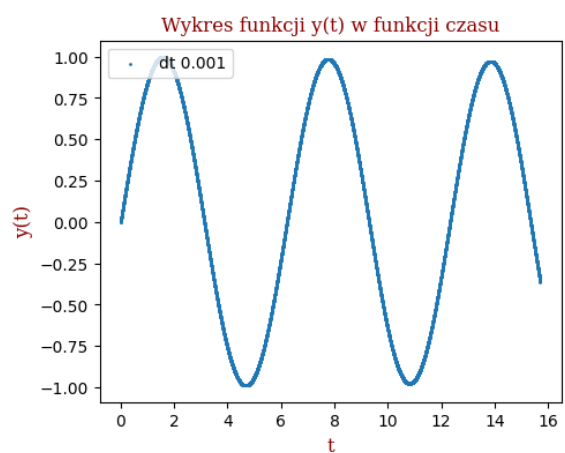
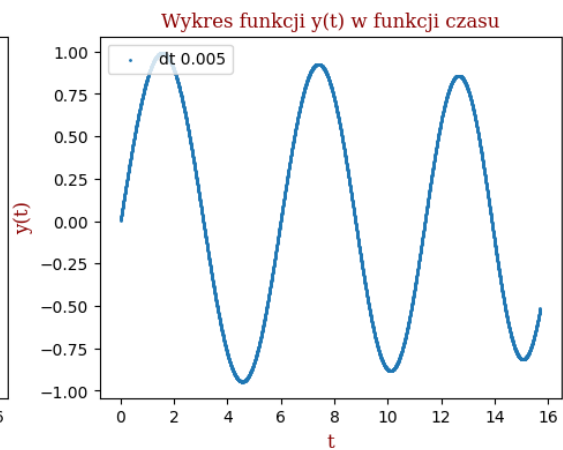
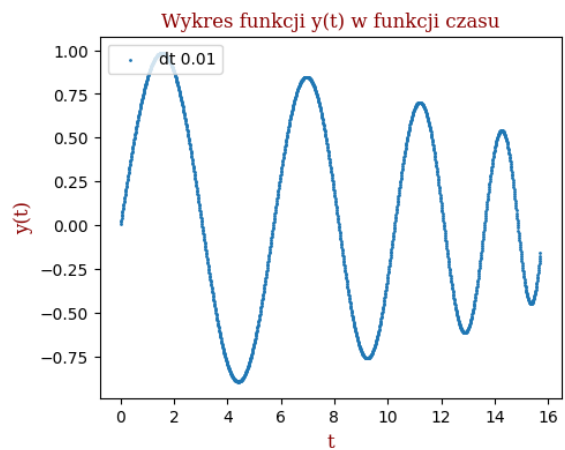
```
font = {'family': 'serif',
        'color': 'darkred',
        'weight': 'normal',
        'size': 12,
        }

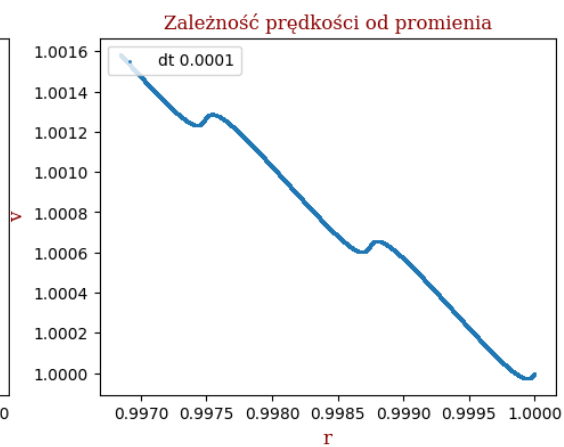
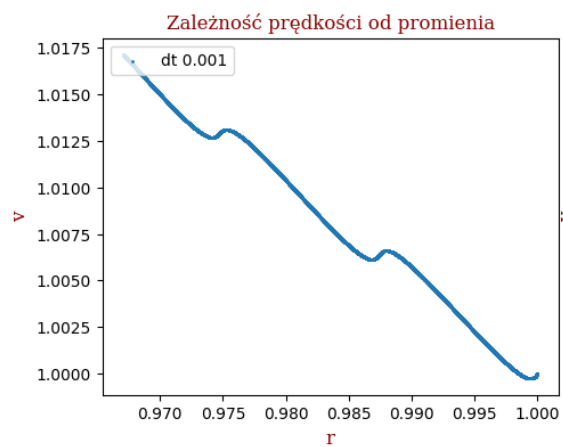
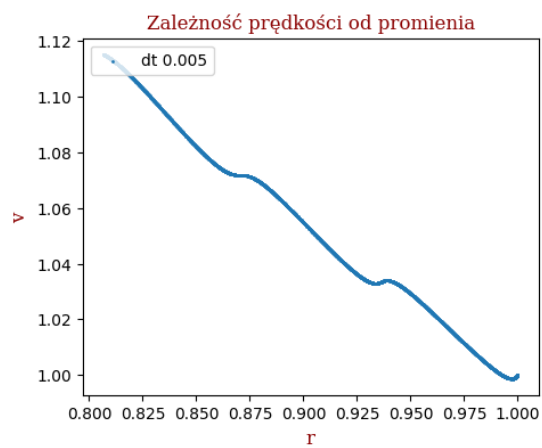
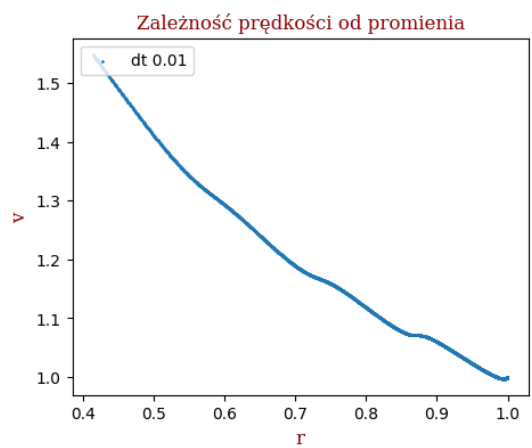
plotter_helper(results, "x_position", "y_position", "euler_implicit_plot_01", 1)
plotter_helper(results, "time", "x_position", "euler_implicit_plot_02", 2)
plotter_helper(results, "time", "y_position", "euler_implicit_plot_03", 3)
plotter_helper(results, "radius", "velocity", "euler_implicit_plot_04", 4)
plotter_helper(results, "time", "energy", "euler_implicit_plot_05", 5)
plotter_helper(results, "time", "momentum", "euler_implicit_plot_06", 6)
```

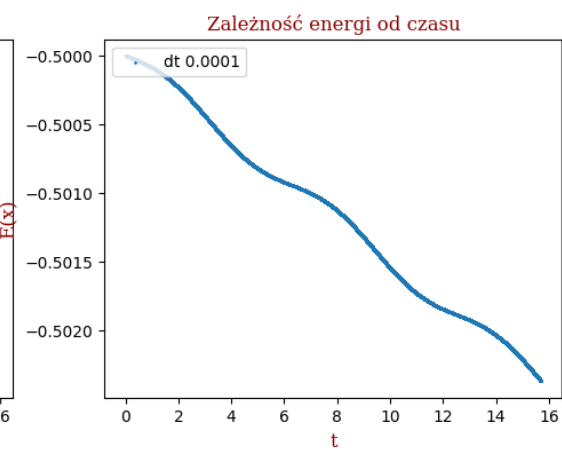
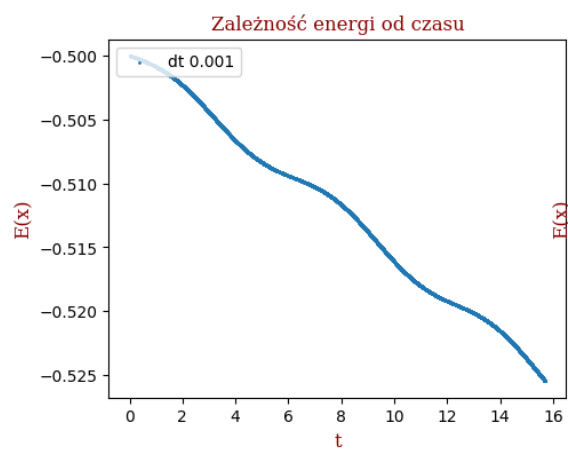
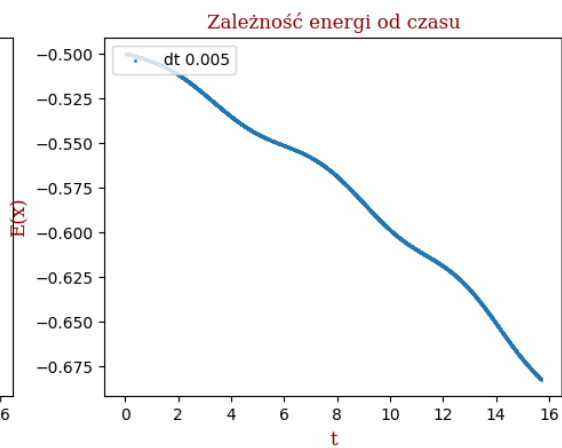
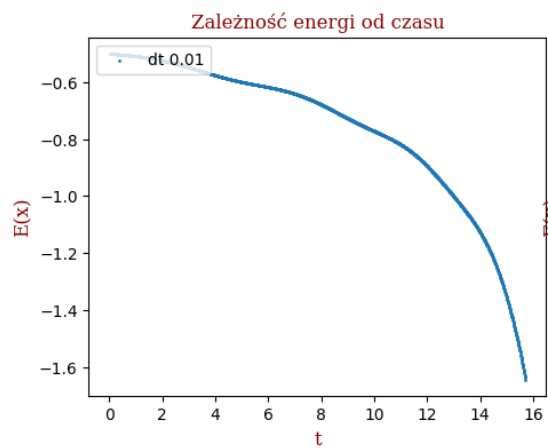
/home/dominiq/.local/lib/python3.10/site-packages/scipy/optimize/_minpack_py.py:178: RuntimeWarning: The iteration is not making good progress, as measured by the improvement from the last ten iterations.
warnings.warn(msg, RuntimeWarning)

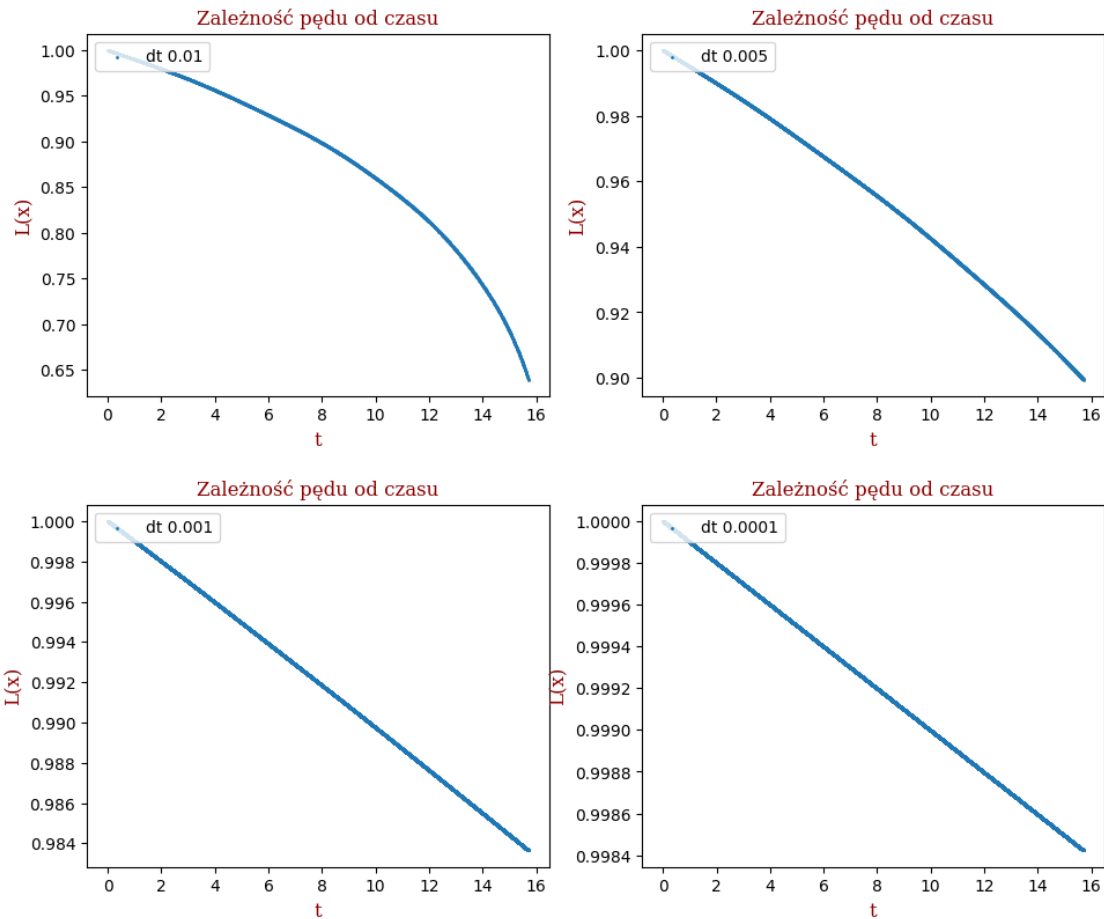












Metoda półjawna łączy cechy metody jawnej i niejawnej. Zapewnia zdecydowanie lepszą stabilność i dokładność w porównaniu do metody jawnej kosztem większego kosztu obliczeniowego.

Współczynnik wzmocnienia metody: $Q(xt) = (1+0.5xt)/(1-0.5xt)$

```
[12]: def euler_semi_implicit(initial_values, dt, steps):
```

```
    t0, t1 = steps
    uvals = []
    tvals = []
    u = initial_values

    while t0 < t1:
        r = np.linalg.norm([u[0:2]])

        u[2] -= dt*u[0]/r**3
        u[3] -= dt*u[1]/r**3
        u[0] += dt*u[2]
        u[1] += dt*u[3]
```

```

        uvals.append(u.copy())
        t0 += dt
        tvals.append(t0)

    return np.array(uvals), tvals

results = {}

for i in range(4):
    u, t = euler_semi_implicit(simulation[i+1][0], simulation[i+1][1],
    ↪simulation_time)

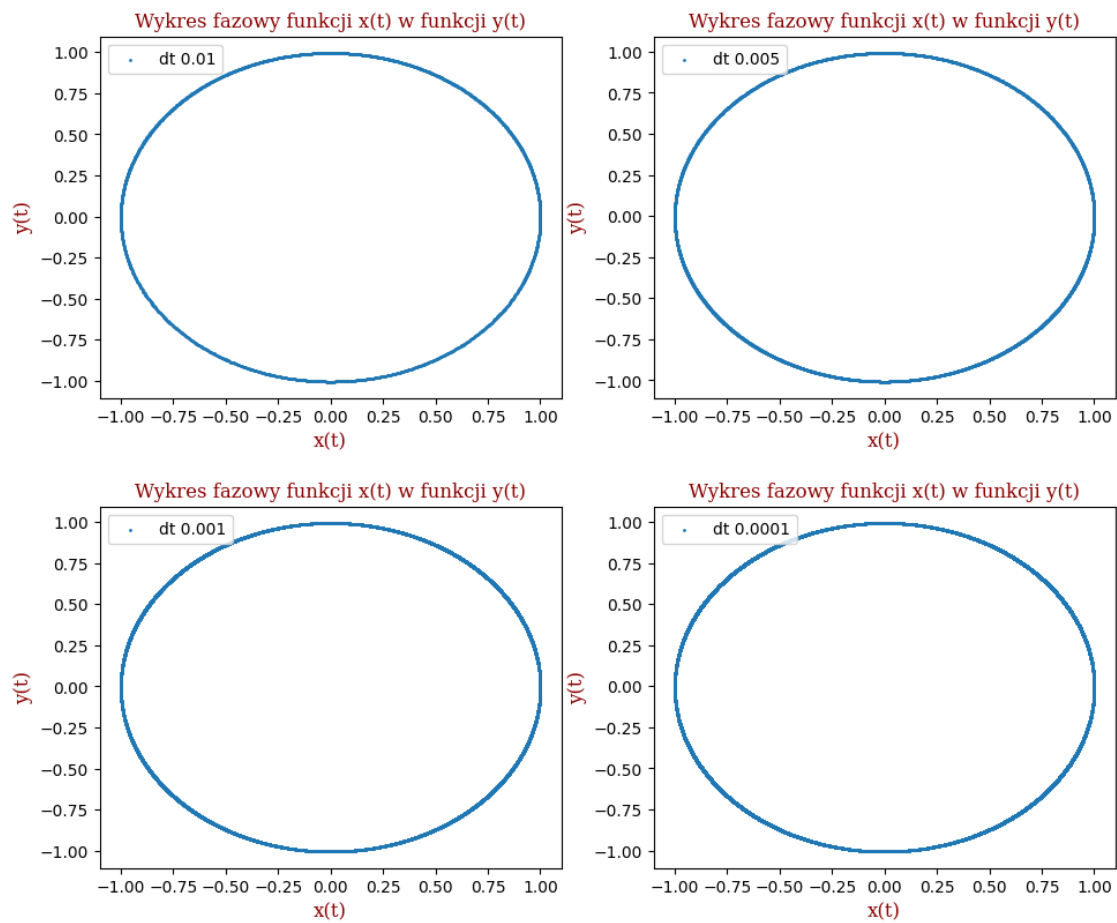
    x, y, x_velocity, y_velocity = np.array_split(u, 4, axis=1)
    r = np.sqrt(x**2 + y**2)
    vel = np.sqrt(x_velocity**2 + y_velocity**2)
    energy = vel/2 - 1/r
    momentum = x*y_velocity - y*x_velocity

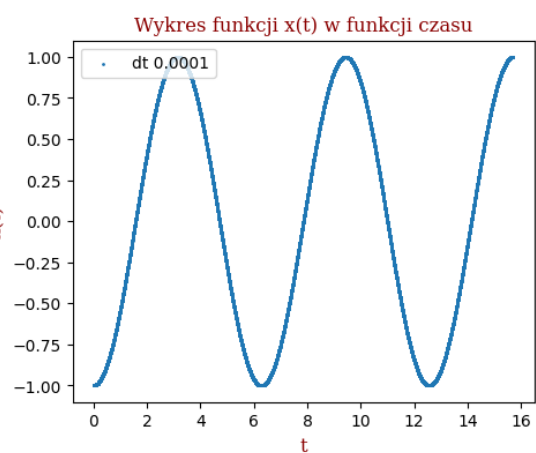
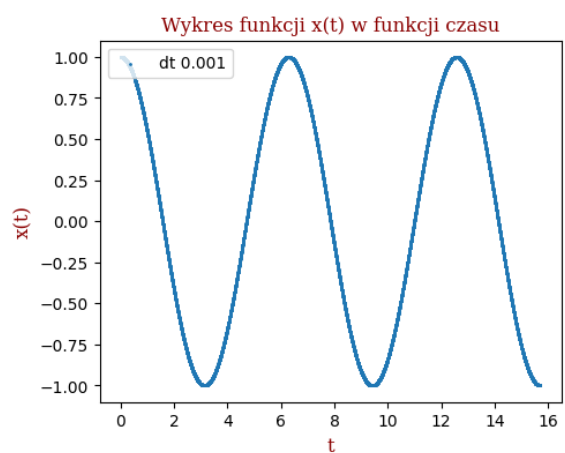
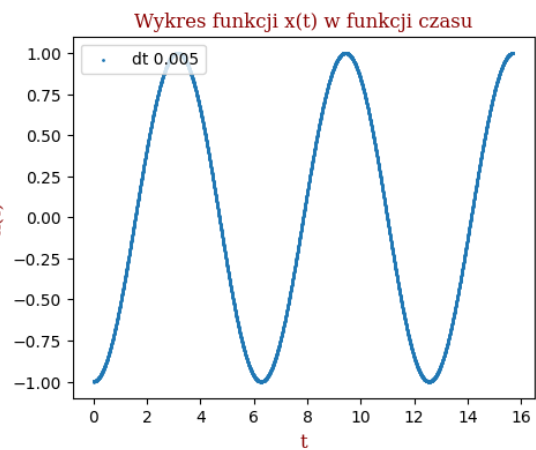
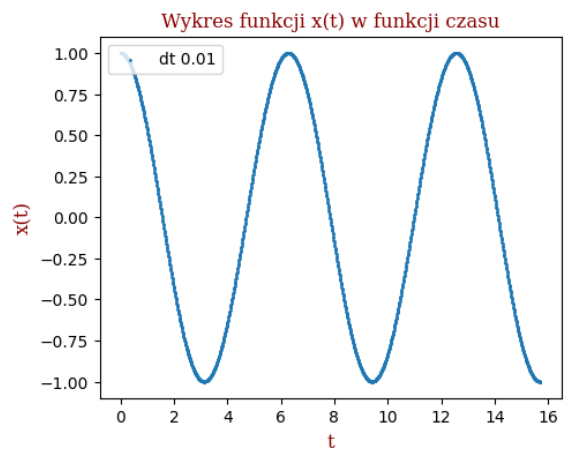
    results[i] = {
        "x_position" : x,
        "y_position" : y,
        "x_velocity" : x_velocity,
        "y_velocity" : y_velocity,
        "radius" : r,
        "velocity" : vel,
        "energy" : energy,
        "momentum" : momentum,
        "time" : t
    }

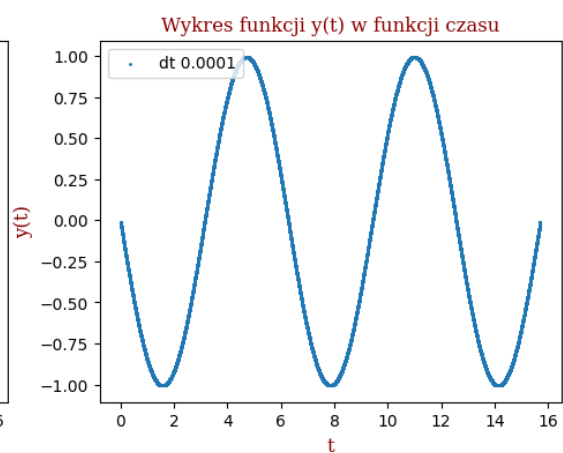
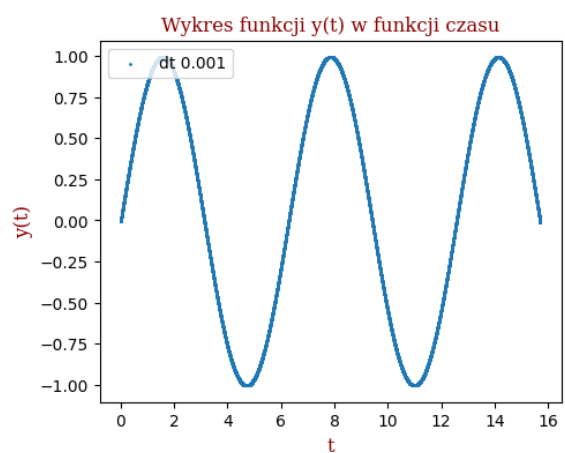
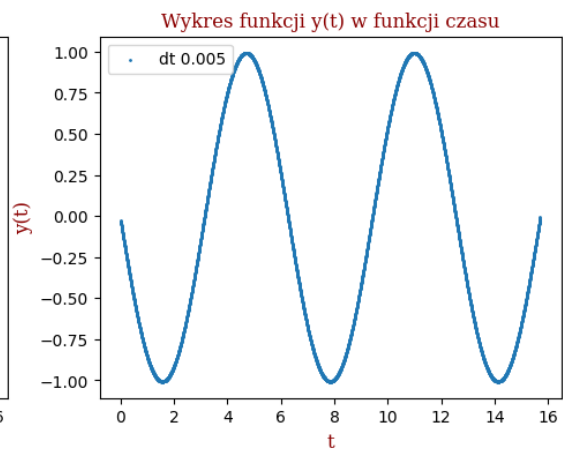
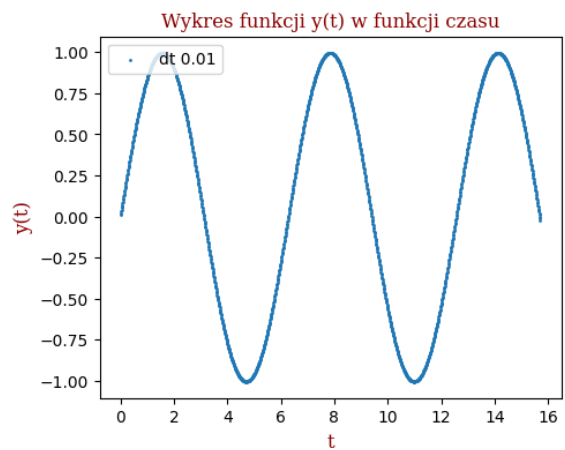
font = {'family': 'serif',
        'color': 'darkred',
        'weight': 'normal',
        'size': 12,
        }

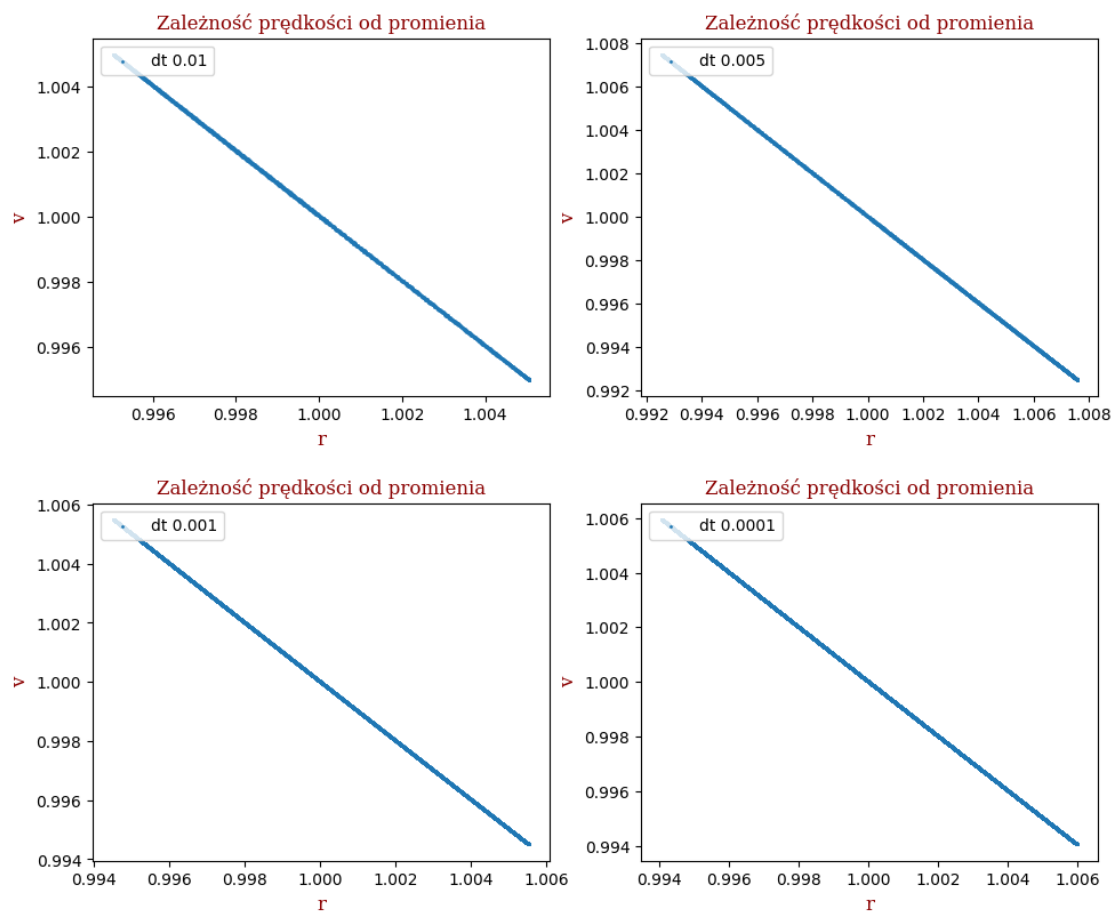
plotter_helper(results, "x_position", "y_position",
    ↪"euler_semi_implicit_plot_01", 1)
plotter_helper(results, "time", "x_position", "euler_semi_implicit_plot_02", 2)
plotter_helper(results, "time", "y_position", "euler_semi_implicit_plot_03", 3)
plotter_helper(results, "radius", "velocity", "euler_semi_implicit_plot_04", 4)
plotter_helper(results, "time", "energy", "euler_semi_implicit_plot_05", 5)
plotter_helper(results, "time", "momentum", "euler_semi_implicit_plot_06", 6 )

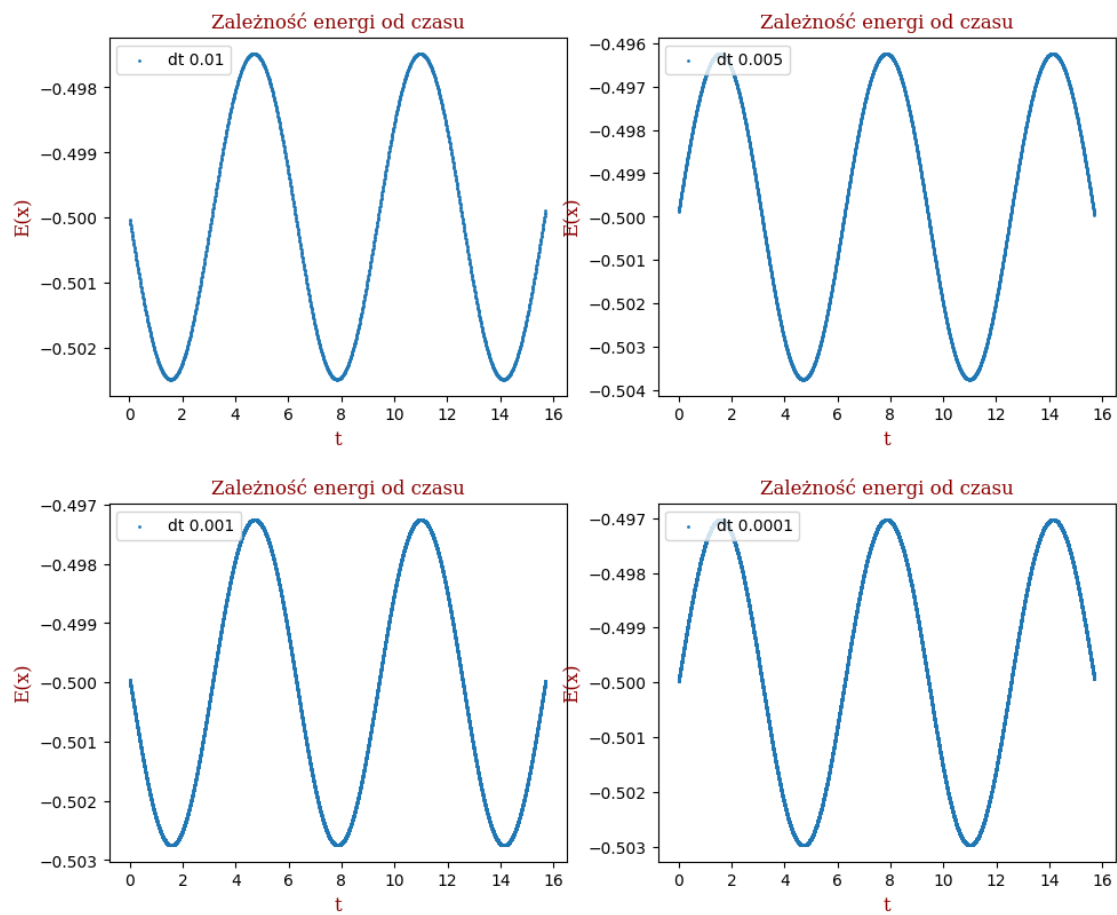
```

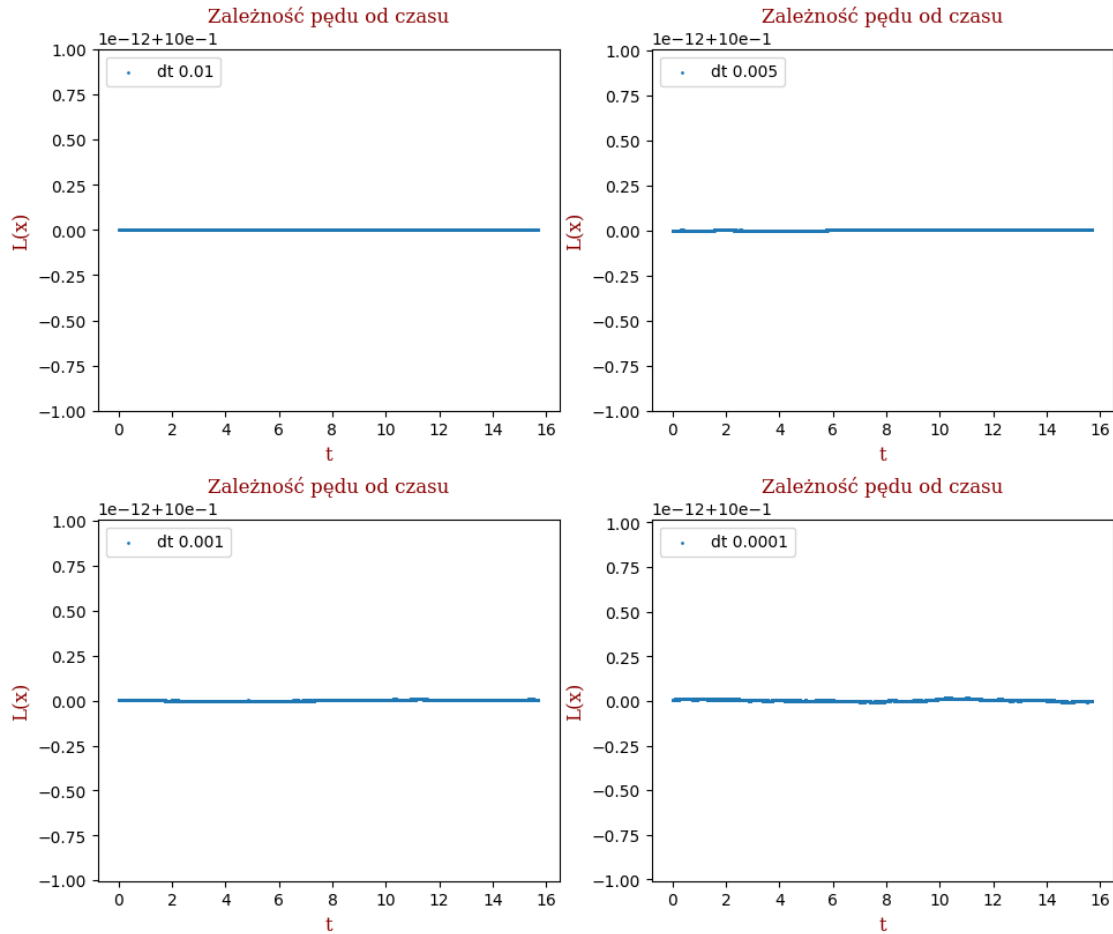












Metoda Rungego-Kutty polega na wykorzystaniu wielu przybliżeń pochodnych w celu uzyskania dokładnego rozwiązania.

```
[13]: def runge(u_0, dt, steps):
    def helper(u, wsp, k, dt):
        return np.array([
            u[2] + wsp*k[2],
            u[3] + wsp*k[3],
            -(u[0] + wsp*k[0]) / ((u[0] + wsp*k[0])**2 + (u[1] +
↪wsp*k[1])**2)**(3/2),
            -(u[1] + wsp*k[1]) / ((u[0] + wsp*k[0])**2 + (u[1] +
↪wsp*k[1])**2)**(3/2),
        ])

    def calculate_step(u, dt):
        k1 = helper(u, 0, [1,1,1,1], dt)
        k2 = helper(u, dt*0.5, k1, dt)
        k3 = helper(u, dt*0.5, k2, dt)
```

```

        k4 = helper(u, dt*1, k3, dt)

        return np.multiply(dt, np.divide((k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4), 6))

t0, t1 = steps
uvals = []
tvals = []

u = u_0

while t0 < t1:
    u += calculate_step(u,dt)
    uvals.append(u.copy())
    t0 += dt
    tvals.append(t0)

return np.array(uvals), tvals

results = {}

for i in range(4):
    u, t = runge(simulation[i+1][0], simulation[i+1][1], simulation_time)

    x, y, x_velocity, y_velocity = np.array_split(u, 4, axis=1)
    r = np.sqrt(x**2 + y**2)
    vel = np.sqrt(x_velocity**2 + y_velocity**2)
    energy = vel/2 - 1/r
    momentum = x*y_velocity - y*x_velocity

    results[i] = {
        "x_position" : x,
        "y_position" : y,
        "x_velocity" : x_velocity,
        "y_velocity" : y_velocity,
        "radius"      : r,
        "velocity"    : vel,
        "energy"       : energy,
        "momentum"    : momentum,
        "time"         : t
    }

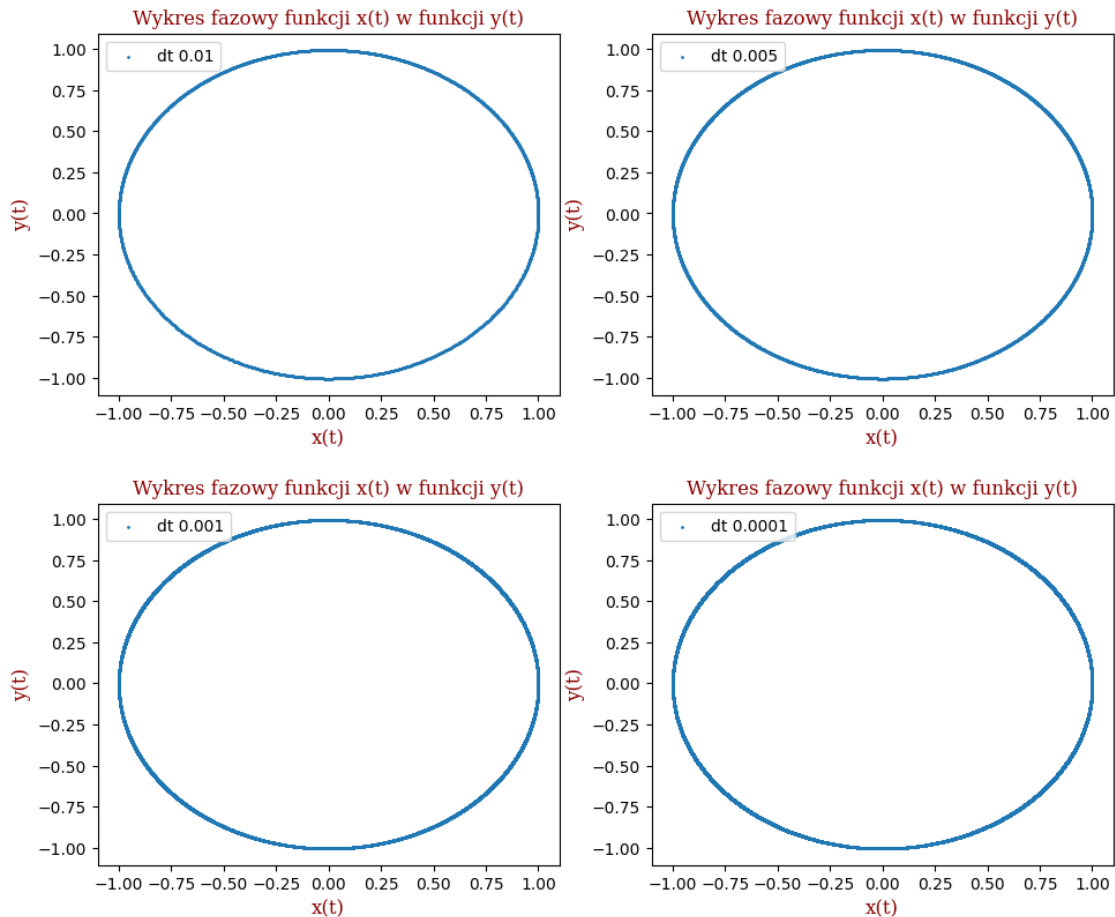
font = {'family': 'serif',
        'color': 'darkred',
        'weight': 'normal',
        'size': 12,
        }

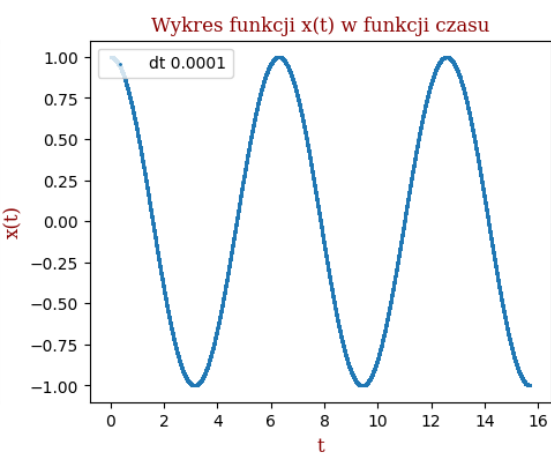
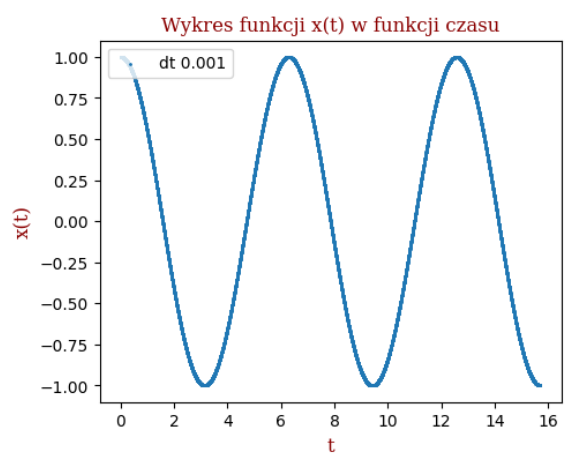
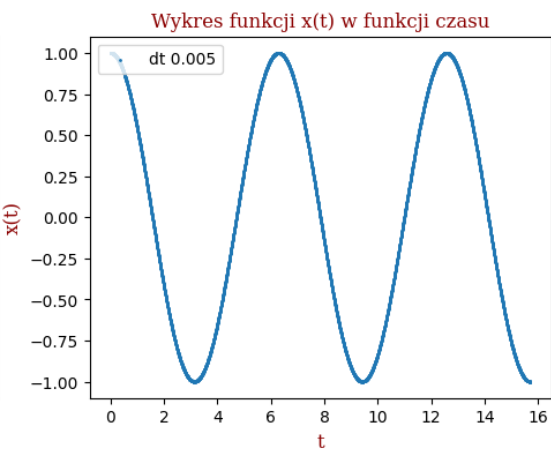
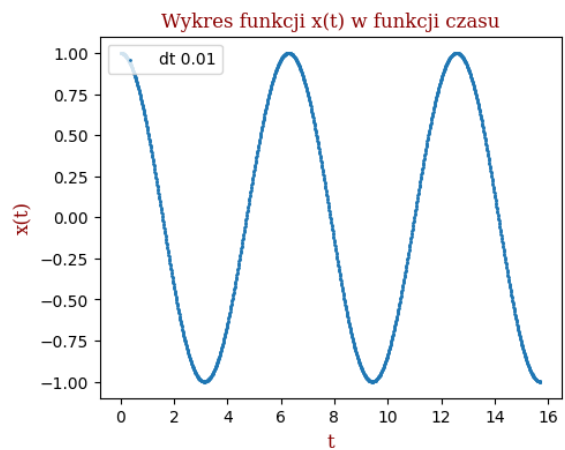
```

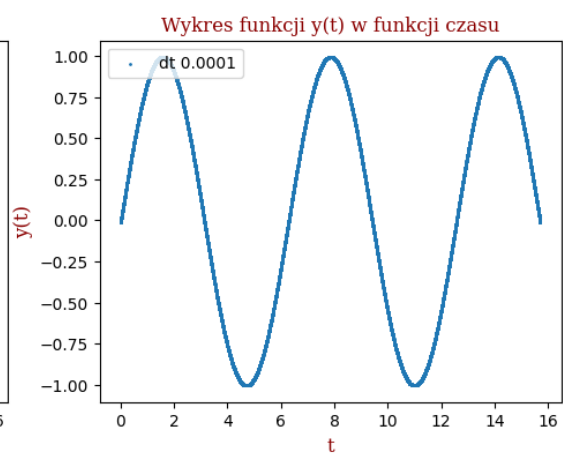
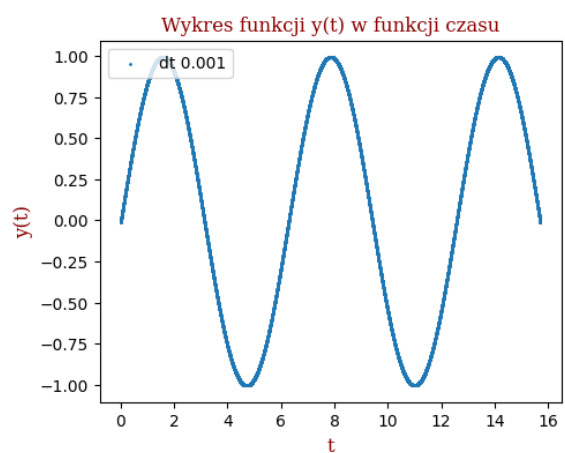
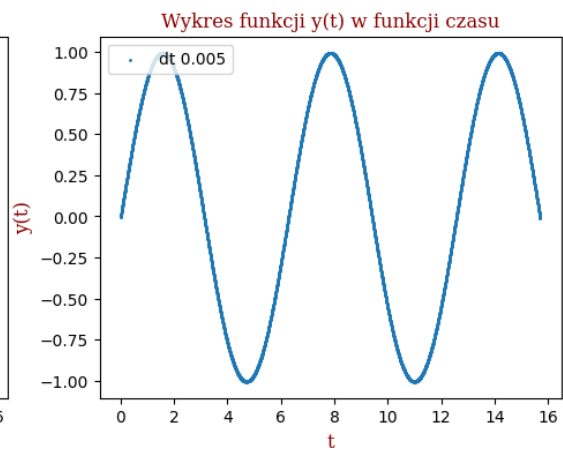
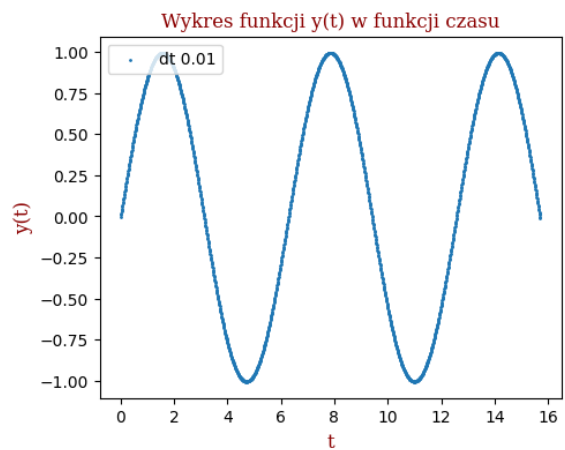
```

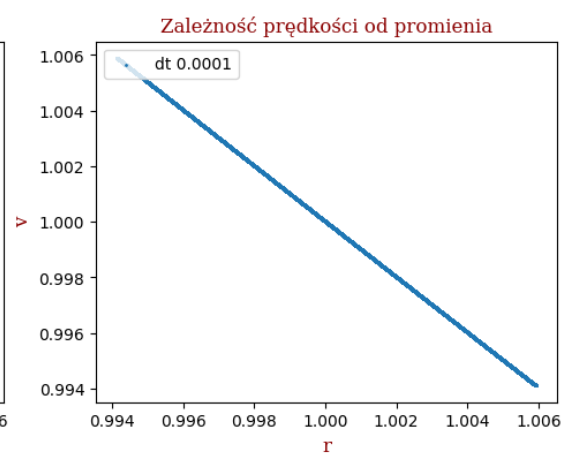
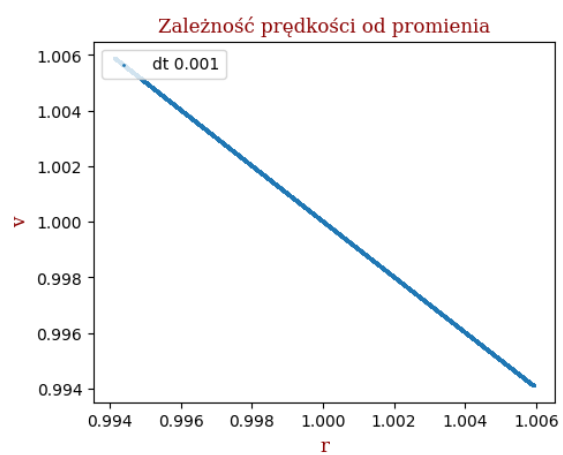
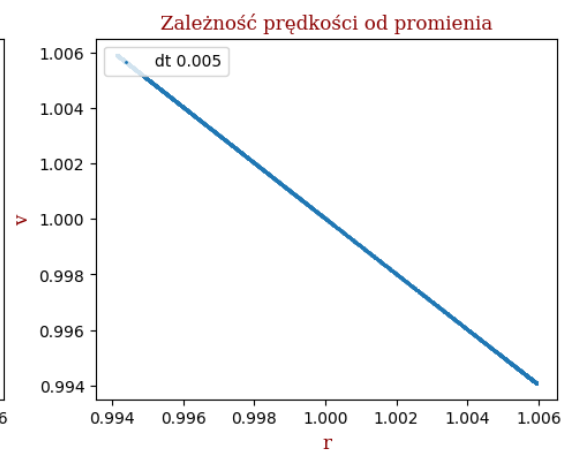
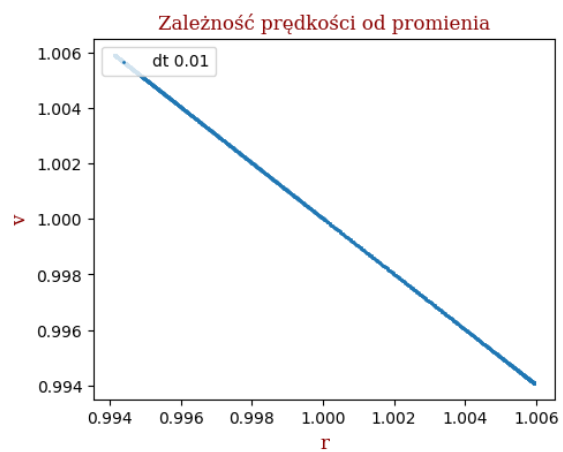
plotter_helper(results, "x_position", "y_position", "runge_plot_01", 1)
plotter_helper(results, "time", "x_position", "runge_plot_02", 2)
plotter_helper(results, "time", "y_position", "runge_plot_03", 3)
plotter_helper(results, "radius", "velocity", "runge_plot_04", 4)
plotter_helper(results, "time", "energy", "runge_plot_05", 5)
plotter_helper(results, "time", "momentum", "runge_plot_06", 6)

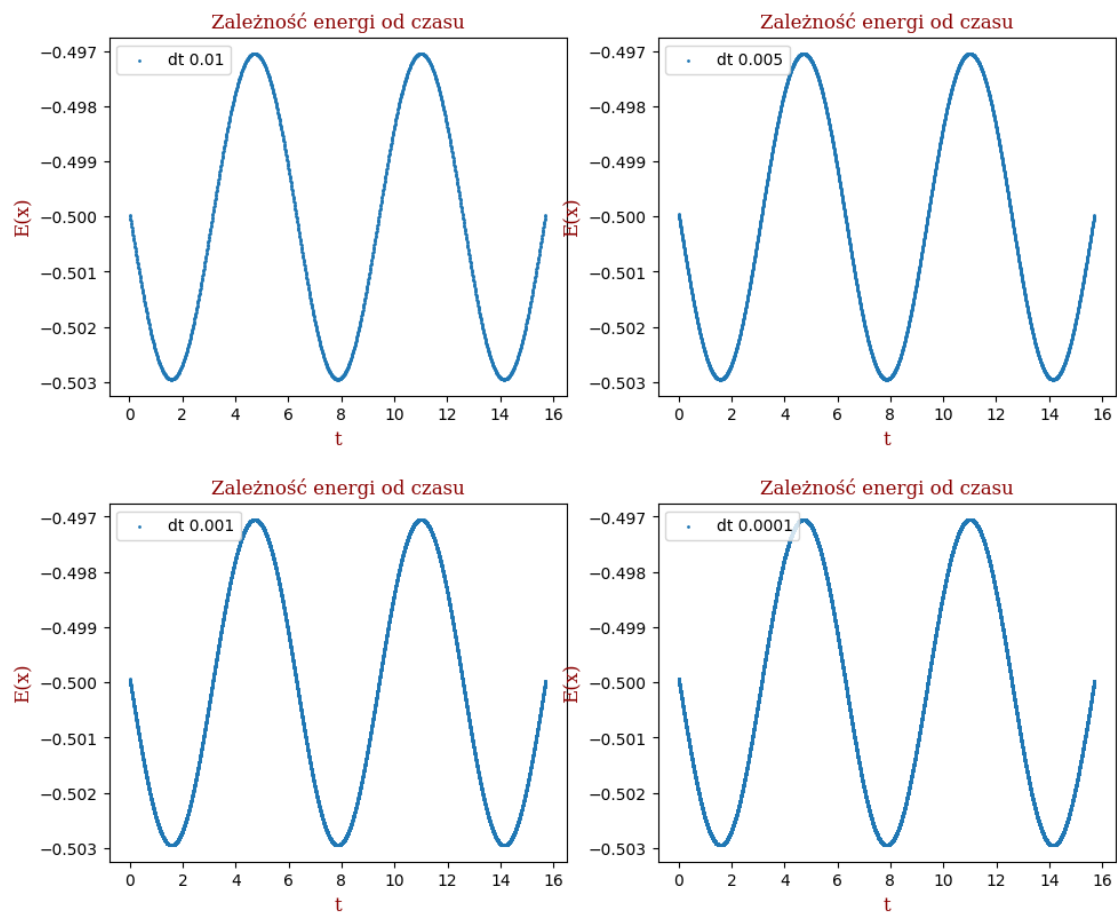
```

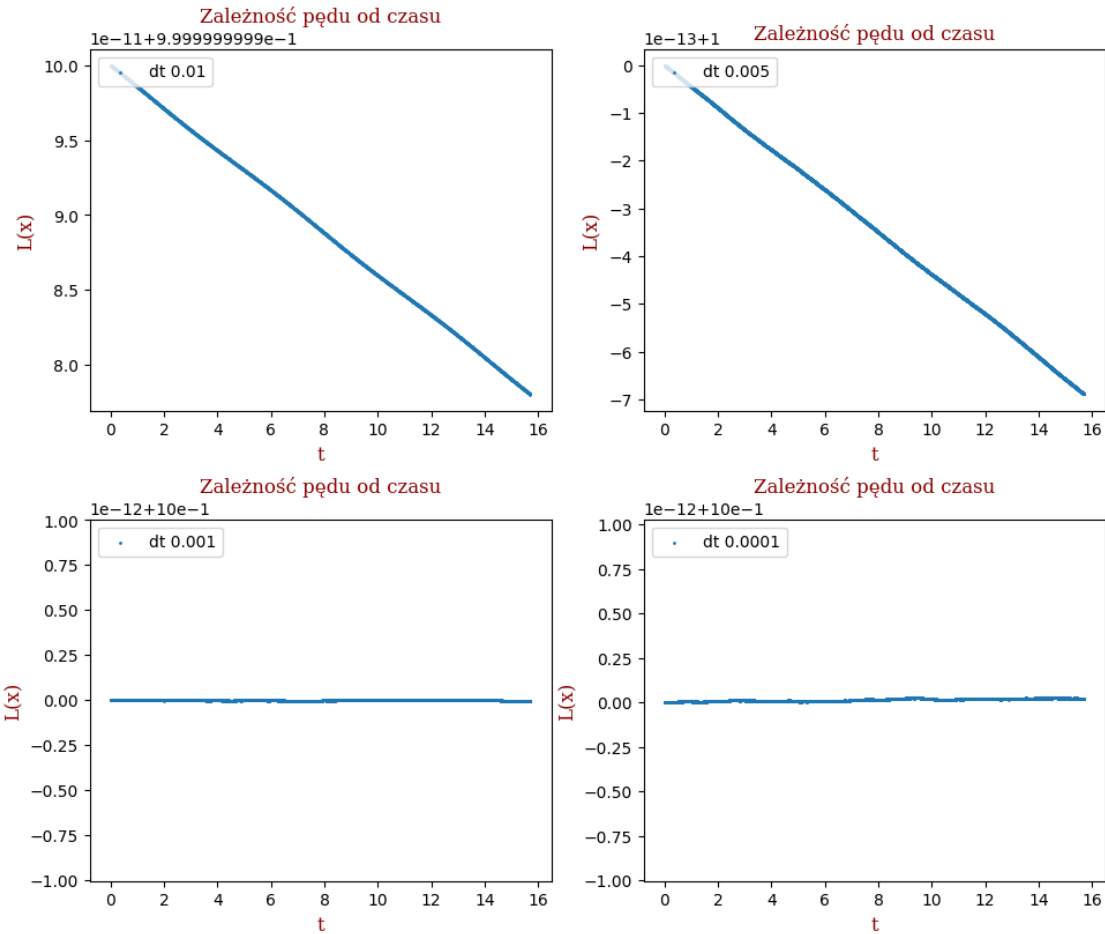












Wszystkie te metody różnią się swoimi charakterystykami. * Metoda jawna Eulera jest prosta i najmniej kosztowna - za to mało dokładna * Metoda niejawna jest kosztowna za to bardziej dokładna * Metoda półjawna wydaje się być ulepszeniem metody niejawnej - jest najdokładniejsza z wyżej wymienionych * Metoda RK4 wydaje się być zbliżona kosztem obliczeniowym do metody jawnej Eulera przy dokładności zbliżonej do metody półjawnej

2 Bibliografia

- Katarzyna Rycerz: Wykład z przedmiotu Metody Obliczeniowe w Nauce i Technice
- Materiały do zajęć
- Julian Janus: Stabilność rozwiązań równań różniczkowych zwyczajnych - open.agh.edu.pl