

Metody Obliczeniowe w Nauce i Technice

Obliczanie całek metodami Monte Carlo

Marian Bubak, Katarzyna Rycerz

Department of Computer Science
AGH University of Science and Technology
Krakow, Poland
kzajac@agh.edu.pl
dice.cyfronet.pl

Contributors

Maciej Trzebiński
Mikołaj Biel
Kamil Doległo



Outline

- 1 Przegląd zastosowań
- 2 Dlaczego MC i całki?
- 3 Całkowanie metodą „orzeł-reszka”
- 4 Metoda podstawowa
- 5 Metoda średniej ważonej (*importance sampling*)
- 6 Literatura

Przegląd zastosowań

- ogólnie: symulacja procesów losowych (np. błędzenie internauty, page rank itp.)
- obliczanie całek (zwłaszcza wielowymiarowych),
- jeden ze sposobów opisu układów fizycznych w stanie równowagi termodynamicznej
- symulacja topnienia kryształów, układy magnetyczne
- rozwiązywanie równań różniczkowych cząstkowych - przez wprowadzenie błędzenia przypadkowego,
- symulacje typu „transport promieniowania”,
- symulacje typu „systemy obsługi masowej”

Dlaczego MC i całki?

- a) Niech $y = g(x)$ to pewna zmienna losowa, której wartości losujemy zgodnie z rozkładem ciągłym $p(x)$

$$x \in (a, b)$$

Wartość oczekiwana $Y : E\{Y\} = \int_a^b g(x)p(x)dx \quad (*)$

Dlaczego MC i całki?

b) chcemy obliczyć całkę: $I = \int_a^b f(x)dx$

niech $p : p(x) > 0$ dla $x \in (a, b)$, $\int_a^b p(x)dx = 1$

$p(x)$ - spełnia warunki, aby być gęstością rozkładu pewnej zmiennej losowej przyjmującej wartości z (a, b)

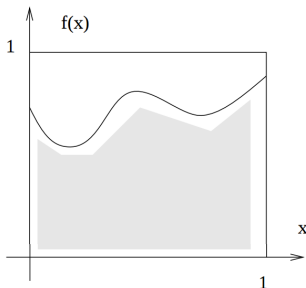
$$I = \int_a^b \frac{f(x)}{p(x)} p(x) dx = \int_a^b g(x) p(x) dx \quad \leftarrow \text{całka postaci (*)}$$

Obliczanie całki można zawsze przedstawić jako zagadnienie obliczania wartości oczekiwanej pewnej zmiennej losowej ciągłej.

(suma szeregu - zmienna losowa dyskretna)

Całkowanie metodą „orzeł-reszka”

Szukamy $I = \int_0^1 f(x) dx; 0 \leq f(x) \leq 1$



(X, Y) - dwuwymiarowa zmienna losowa o rozkładzie równomiernym na kwadracie: $(0 \leq x \leq 1; 0 \leq y \leq 1)$

Prawdopodobieństwo, że (X, Y) przyjmie wartość z zakreskowanej części rysunku jest równe tej powierzchni, czyli wartości całki I .

Metoda

N - eksperymentów: obserwacji (X, Y)

M - liczba eksperymentów, w których (X, Y) poniżej $f(x)$

Jeżeli obserwacje niezależne - to M ma rozkład dwumianowy

$$P\{M = m\} = \binom{N}{m} I^m (1 - I)^{N-m}$$

Metoda

W rozkładzie dwumianowym oszacowanie:

średniej $\hat{I} = \frac{M}{N}$ (używamy do obliczenia wartości całki)

wariancji $S^2(\hat{I}) = \frac{1}{N} \frac{M}{N} \left(1 - \frac{M}{N}\right)$ (używamy do obliczenia błędu całkowania)

Metoda:

- prosta,
- łatwe uogólnienie na n-D
- mało efektywna

Metoda podstawowa

$$I = \int_a^b f(x) dx = (b-a) \int_a^b f(x) \frac{1}{b-a} dx = (b-a) \int_a^b f(x) p(x) dx$$

$p(x) = \frac{1}{b-a}$ - gęstość prawdopodobieństwa dla rozkładu równomiernego na (a, b)

Bez utraty ogólności wystarczy rozpatrywać:

$$I = \int_0^1 f(x) dx = E\{Y\}$$

$Y = f(X)$, przy czym X - zmienna losowa o rozkładzie równomiernym $(0, 1)$

Oszacowanie $E\{Y\}$ - średnia z N niezależnych obserwacji:

$$\hat{I} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^n f(x_i) \quad (**)$$

Metoda podstawowa - procedura

Procedura

- 1 wylosować x_1, x_2, \dots, x_N wg rozkładu równomiernego na $(0, 1)$
- 2 obliczyć $f(x_1), f(x_2), \dots, f(x_N)$
- 3 średnia (**)

Metoda podstawowa - wariancja

Wariancja

Korzystam z własności: $\sigma^2(aX) = a^2\sigma^2(X)$

$$\sigma^2(\hat{l}) = \sigma^2\left(\frac{1}{N} \left[\sum_{i=1}^n f(x_i) \right]\right) = \frac{1}{N^2} \sum_{i=1}^N \sigma^2[f(x_i)] = \frac{1}{N^2} N \sigma^2[f(x)]$$

Korzystam z własności: $\sigma^2(X) = E\{X^2\} - (E\{X\})^2$

$$\frac{1}{N} \sigma^2[f(x)] = \frac{1}{N} \left[\int_0^1 f^2(x) dx - l^2 \right]$$

Estymator wariancji

$$\sigma^2(\hat{l}) = \frac{1}{N} \sigma_f^2; \sigma_f^2 = \frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^N [f(x_i) - \hat{l}]^2$$

$$\sigma^2(\hat{l}_1) - \sigma^2(\hat{l}_2) > 0$$

1 - orzeł/reszka;

2 - podstawowa

Metoda średniej ważonej

Gdy $f(x)$ jest stała to w metodzie podstawowej - pojedynczy punkt to wynik dokładny

Stąd wniosek: jeśli $f(x)$ gładkie to liczba losowań - mała

Metoda średniej ważonej $I = \int_0^1 \frac{f(x)}{p(x)} p(x) dx = \int_0^1 g(x) p(x) dx$

Chcemy wybrać takie $p(x)$ żeby:

- 1 $p(x)$ - ciągła, $x \in [0, 1]$
- 2 $p(x) > 0, x \in [0, 1]$
- 3 $\int_0^1 p(x) dx = 1$
- 4 $\frac{f(x)}{p(x)}, x \in (0, 1)$ - znacznie gładsza niż $f(x)$
- 5 $p(x)$ - dana prostym wzorem analitycznym

Metoda średniej ważonej

- 1 wybieramy $p_1(x) > 0$ dla $x \in (0, 1)$ - 1-sza propozycja,
- 2 dobieramy stałą - $p(x) = \alpha p_1(x); \alpha \int_0^1 p_1(x) dx = 1$
- 3 liczymy analitycznie dystrybuantę $P(x) = \int_0^x p(x') dx'$
- 4 losujemy z rozkładem równomiernym: $y_1 \in (0, 1), i = 1, \dots, N$
- 5 stosujemy metodę odwrotnej dystrybuanty
 $P^{-1}(y_i) = x_i \Rightarrow x_i, i = 1, \dots, N$
- 6 przybliżamy wartość całki: $I \approx \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N g(x_i) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \frac{f(x_i)}{p(x_i)}$

Literatura I



R. Zieliński

Metody Monte Carlo

WNT, 1970



S.M. Jermakow

Metoda Monte Carlo i zagadnienia pokrewne

PWN 1976



J.M. Hammersley, D.C. Handscomb

Monte Carlo Methods

1964



J. Spanier, E.M. Gelbard

Monte Carlo principles and transport problems

Addison - Wesley, 1969

Literatura II



K. Binder (Ed.)

Monte Carlo Methods in Statistical Physics

Springer - Verlag, 1979



K. Binder (Ed.)

Applications of the MC Methods in Statistical Physics

Springer - Verlag, 1984



K. Binder

Applications of the MC Methods in Statistical Physics; Topics
in Current Physics

Springer - Verlag, 1987

Literatura III



D.E. Knuth

The Art of Computer Programming, vol. 2: Seminumerical Algorithms

Addison - Wesley, 1981



M.H. Kalos, P.A. Whitlock

Monte Carlo Methods

Wiley, New York, 1986



P. Bratley, B.L. Fox, E.L. Schrage

A Guide to Simulation

Springer Verlag, New York, 1983