



Ocena zadania domowego

Laboratorium 2 (środa)

Kursu Programowania w Języku C# CPC Edycja CPC 2017-2

Ocena uczestnika: Dominik Sławkowski

Liczba plusów zdobyta na zajęciach laboratoryjnych 1: 1

Zadanie 1

Zadanie wykonane bardzo dobrze

Aplikacja wykonana bardzo dobrze i ciekawie.

Bardzo dobry pomysł z walką rycerza lub maga z przeciwnikiem.

Aplikacja zawiera dobrze wyrównane i ułożone symboliczne ale trafne elementy graficzne.

Ciekawie użyty polimorfizm.

Dużą zaletą aplikacji jest zaskakująca i interesująca fabuła.

Struktura programu jest jasna i zrozumiała.

Wszystkie funkcje są poprawnie nazwane zgodnie z konwencją.

Program posiada bardzo dobrze opisane zmienne.

W kodzie programu pojawiają się funkcje, które nie posiadają komentarzy np.

”

```
public int LightSwordAttack(Enemy enemy)
{
    Stamina -= 10;
    Random rand = new Random();
    int damage = rand.Next(1,10);

    enemy.TakeDamage(damage);
}
```

```
        return damage;  
    }”
```

W programie znajdują się funkcje nie posiadające komentarza. Jest to błąd dyskwalifikujący zadanie. Zadanie ze względu na bardzo ciekawy pomysł zostało zaliczone i błąd nie wpłynął na ocenę zadania warunkowo. Należy niezwłocznie dodać komentarze do brakujących elementów.

Ocena za zadanie domowe: 5.5 (warunkowo)