

Název projektu:	Task manager
Autor:	Vícha Dominik
Email:	dominik.vicha@gmail.com
Discord:	Dominik V

Tento dokument je vytvořen pro program Task manager. V dokumentu jsou popsány testovací případy (TC) pro pokrytí všech použitých funkcí. Tyto testovací případy slouží jako návrh pro automatizované testy nebo manuální ověření správnosti programu.

Použité funkce:

1. hlavni_menu()
2. pridat_ukol()
3. zobrazit_ukoly()
4. odstranit_ukol()

Popis testovacích případů:

1. Název testovacího případu.
2. Popis.
3. Vstupní podmínky.
4. Kroky testu.
5. Očekávaný výsledek.
6. Skutečný výsledek.
7. Stav.
8. Poznámky.

TC01: neplatný vstup ve funkci hlavni_menu()

Popis:	Ověření, zdali po neplatném vstupu "5", písmenka "a", speciálního znaku "?".
Vstupní podmínky	Program zobrazuje hlavní menu.
Kroky testu.	<ol style="list-style-type: none"> 1. spustit program, 2. zadat vstup "5", 3. zadat vstup "a", 4. zadat vstup "?".
Očekávaný výsledek:	Program reaguje chybovým hlášením a po každé špatné volbě znova zobrazí zadání.
Skutečný výsledek:	Shoduje se s očekáváním.
Stav	Pass
Poznámky:	Případ testování je zvolen z důvodu ošetření neplatných vstupů.

TC02: přidání úkolu, kontrola funkce pridať_ukol()

Popis:	Ověření zdali dojde k přidání nového úkolu.
Vstupní podmínky	Program zobrazuje hlavní menu.
Kroky testu.	<ol style="list-style-type: none"> 1. spustit program, 2. zvolení "1", 3. přidání úkolu - "udělat myčku", 4. potvrzením klávesou "enter".
Očekávaný výsledek:	Dojde k přidání úkolu, program napíše, že byl úkol úspěšně přidán.
Skutečný výsledek:	Shoduje se s očekáváním.
Stav	Pass
Poznámky:	Ověření funkčnosti naprogramované funkce pridať_ukol()

TC03: výběr platné možnosti z menu zobraz_ukoly()

Popis:	Ověření, zdali po zvolení "2" v hlavním menu program spustí funkci zobraz_ukoly().
Vstupní podmínky	Program zobrazuje hlavní menu.
Kroky testu.	<ol style="list-style-type: none"> 1. spustit program, 2. úkol již byl přidán z TC02, pokud ne, prosím o přidání jakéhokoli úkolu, 3. ověřit, zdali po zvolení "2" se zobrazí všechny přidané úkoly, 4. potvrzení klávesou "enter".
Očekávaný výsledek:	Program zobrazí všechny napsané úkoly.
Skutečný výsledek:	Shoduje se s očekáváním.
Stav	Pass
Poznámky:	Případ testování je zvolen z důvodu ověření funkčnosti funkce zobraz_ukoly().

TC04: výběr platné možnosti z menu - přidání více úkolů

Popis:	Ověření zdali po zvolení "1" dojde k možnosti přidat další úkol.
Vstupní podmínky	Program zobrazuje hlavní menu. Program už má v paměti úkol č.1 - udělat myčku.
Kroky testu.	<ol style="list-style-type: none"> 1. spustit program, 2. přidat nový úkol - vynést odpadkové koše, 3. potvrzení klávesou "enter", 4. zobrazit všechny úkoly.
Očekávaný výsledek:	Program zobrazí všechny úkoly a dojde k očíslování jednotlivých úkolů.
Skutečný výsledek:	Shoduje se s očekáváním.
Stav	Pass
Poznámky:	Případ testování je zvolen z důvodu ověření funkčnosti funkce zobraz_ukoly().

TC05: testování funkce odstranit_ukol()

Popis:	Ověření zdali po zvolení "3" dojde k možnosti odstranit daný úkol.
Vstupní podmínky	Program zobrazuje hlavní menu Program už má v paměti úkol č.1 - udělat myčku a vynést odpadkové koše. Pokud zde nejsou žádné úkoly, prosím o přidání alespoň dvou úkolů.
Kroky testu.	<ol style="list-style-type: none"> 1. spustit program, 2. zvolit možnost "3" odstranit úkol, 3. odstranění úkolu - vynést odpadkové koše, 4. potvrzení klávesou "enter".
Očekávaný výsledek:	Program zobrazí seznam doposud napsaných úkolů, které jsou očíslovány od 1 až x. Program se zeptá na úkol který chce uživatel smazat. Po zadání čísla dojde ke smazání.
Skutečný výsledek:	Shoduje se s očekáváním.
Stav	Pass
Poznámky:	Případ testování je zvolen z důvodu ověření funkčnosti funkce odstranit_ukoly().

TC06: výběr platné možnosti z menu - konec programu

Popis:	Ověření zdali po zvolení "4" dojde k ukončení programu.
Vstupní podmínky	Program zobrazuje hlavní menu.
Kroky testu.	<ol style="list-style-type: none"> 1. spustit program, 2. zvolit možnost "4" konec programu , 3. potvrzení klávesou "enter".
Očekávaný výsledek:	Program by se měl ukončit.
Skutečný výsledek:	Shoduje se s očekáváním, navíc je zde informační text, který upozorňuje uživatele na to, že se program ukončuje,
Stav	Pass
Poznámky:	Případ testování je zvolen z důvodu ověření funkčnosti ukončení programu.

TC08: zadání prázdného úkolu

Popis:	Testování funkce priadat_ukol().
Vstupní podmínky	Program zobrazuje hlavní menu.
Kroky testu.	<ol style="list-style-type: none"> 1. spustit program, 2. zvolit možnost "1" přidat nový úkol, 3. zmáčknutí tlačítka "enter".
Očekávaný výsledek:	Program by měl uživatele upozornit na to, že je vstup prázdný. A vyzvat ho k přidání úkolu.
Skutečný výsledek:	Výsledek se shoduje s očekáváním.
Stav	Pass
Poznámky:	Případ testování kontroluje jak funguje, když je přidán prázdný vstup. Program sice funguje dle očekávání, ale pokud se nepřidá žádný vstup, tak je program zacyklen.

TC09: zobrazení více úkolů

Popis:	Testování funkce zobraz_ukoly(()) při zadání osmi vstupů a přehlednost zobrazení.
Vstupní podmínky	Program zobrazuje hlavní menu.
Kroky testu.	<ol style="list-style-type: none"> 1. spustit program, 2. zvolit možnost "1" přidat nový úkol, 3. přidání nového úkolu - stačí jen jedno písmeno, nebo číslo, 4. zmáčknutí tlačítka "enter", 5. opakování dokud nebude počet větší než 5.
Očekávaný výsledek:	Program by měl úkoly zobrazit do přehledného seznamu.
Skutečný výsledek:	Výsledek se shoduje s očekáváním.
Stav	Pass
Poznámky:	Případ kontroluje zadání několika úkolů a jejich následné zobrazení.

TC010: Zobrazení všech úkolů bez přidání úkolů

Popis:	Testování reakce programu na zobrazení všech úkolů, i když žádný úkol nebyl přidán.
Vstupní podmínky	Program zobrazuje hlavní menu.
Kroky testu.	<ol style="list-style-type: none"> 1. spustit program, 2. pokud jsou zde nějaké uložené úkoly je potřeba je vymazat, 3. po vymazání všech úkolů zmáčknutí "2" zobrazit všechny úkoly.
Očekávaný výsledek:	Program by měl uživatele upozornit, že zde nejsou žádné uložené úkoly.
Skutečný výsledek:	Výsledek se shoduje s očekáváním.
Stav	Pass
Poznámky:	Případ testování kontroluje zdali i v případě, že nejsou žádné úkoly přidány dojde k upozornění uživatele.

TC011: přidání nesmyslně dlouhého úkolu

Popis:	Testování programu na reakci při přidání dlouhého vstupu ve funkci 1.
Vstupní podmínky	Program zobrazuje hlavní menu.
Kroky testu.	<ol style="list-style-type: none"> 1. spustit program, 2. vybrat možnost "1" , 3. přidat úkol, "aa aa", 4. potvrzení klávesou "enter".
Očekávaný výsledek:	Program by takto dlouhý vstup uživatele neměl spustit a upozornit jej, že je max 20 znaků.
Skutečný výsledek:	Program uživateli tento vstup dovolí.
Stav	Fail
Poznámky:	Případ testování kontroluje hraniční zadání úkolu ve funkci pridat_ukoll().

TC012: upozornění na výběr neexistujícího úkolu.

Popis:	Testování programu na vybrání neexistujícího úkolu.
Vstupní podmínky	Program zobrazuje hlavní menu.
Kroky testu.	<ol style="list-style-type: none"> 1. spuštění programu, 2. přidání nějakého úkolu, stačí jen jednoho - např. "a", 3. potvrzení klávesou "enter," 4. po vrácení do hlavního menu stisknout klávesu "3" - odstrañ úkol, 5. zvolení takového čísla úkolu které není v seznamu, v tomto případě zvolení "2", 6. potvrzení klávesou "enter".
Očekávaný výsledek:	Program by měl upozornit, že zadaný vstup není validní a nabídnout opětovnou možnost zvolení odstranění úkolu.
Skutečný výsledek:	Program splňuje očekávání. Bonusou funkcí je možnost vrácení se do hlavního menu přes stisknutí klávesy "n".
Stav	Pass
Poznámky:	Případ testování testuje funkci odstranit_ukoly() při zadání neplatného vstupu.

TC013: zadání neplatného vstupu pro odstranění

Popis:	Testování programu na vstup jiný než číselný.
Vstupní podmínky	Program zobrazuje hlavní menu.
Kroky testu.	<ol style="list-style-type: none"> 1. spuštění programu, 2. vybrání možnosti "1", 3. přidání úkolu "a", 4. potvrzení klávesou "enter", 5. vybrání možnosti "3", 6. místo číselného vstupu, zvolení vstupu písmenkového např. "a", 7. potvrzení klávesou "enter".
Očekávaný výsledek:	Program by měl upozornit, že zadaný vstup není validní a nabídnout opětovnou možnost zvolení odstranění úkolu.
Skutečný výsledek:	Program splňuje očekávání.
Stav	Pass
Poznámky:	Případ testování testuje funkci odstranit_ukoly() při zadání neplatného vstupu.