

Používateľská príručka StudentCODE FE

Bc. Dominik Vozár

## Table of Contents

Používateľská príručka StudentCODE FE.....	3
Prostredie profesora .....	4
Prostredie študenta .....	11

## Používateľská príručka StudentCODE FE

V nasledovnom dokumente je popísaný spôsob používania StudentCODE pre role profesora a študenta.

Ako prvý nutný úkon pri práci s StudentCODE je autentifikácia. Na obrázku nižšie je znázornené grafické rozhranie.



Login with

 LOGIN WITH GOOGLE

Po kliknutí na tlačidlo *LOGIN WITH GOOGLE*, je používateľ presmerovaný na podstránku spoločnosti Google. Po zvolení Google účtu, je používateľ presmerovaný do *Prostredia profesora*.

## Prostredie profesora

Predstavuje prostredie pre správu skúšok, študentských testov a komunikácie so študentami.

Charakteristickým pre prostredie profesora je fialovo sfarbená navigačná lišta. Ako je možné vidieť na obrázku nižšie.



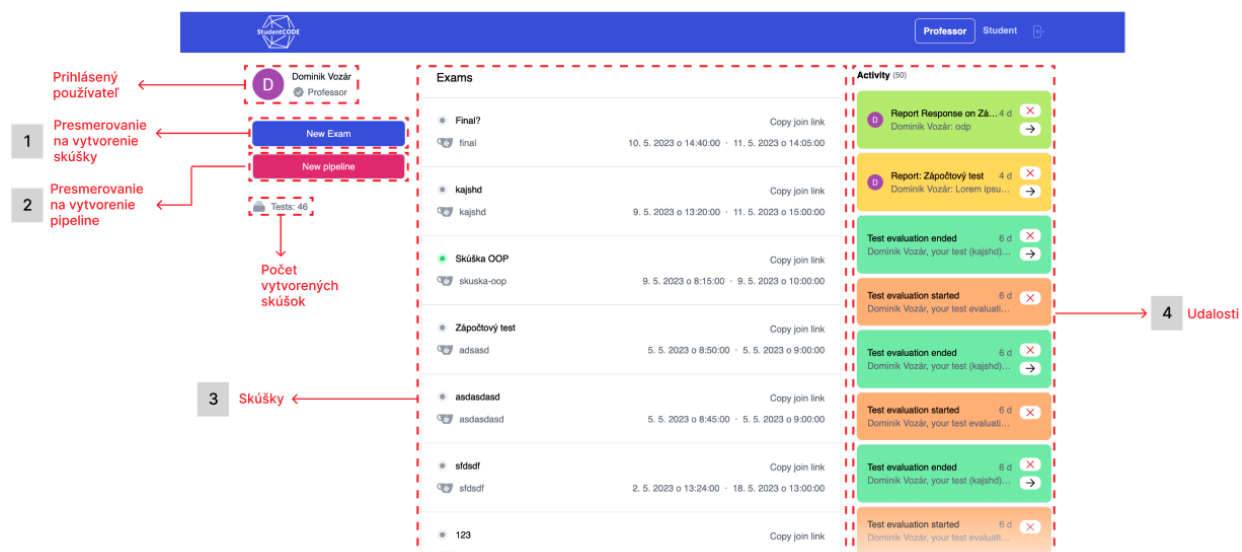
1. **Prepínač prostredí** – kliknutím na tlačidlá *Professor* a *Student* je používateľ mení role pod ktorými vystupuje v systéme.

2.

Ďalším charakteristickým znakom je URL adresa vo formáte */professor*.

## Hlavné prostredie profesora

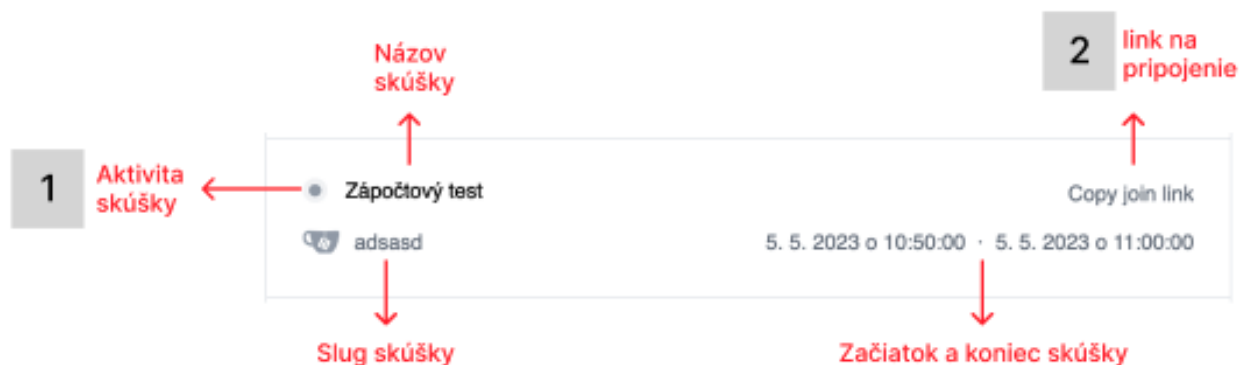
Je centrálne zobrazenie pre prostredie profesora, z ktorého mu je umožnené vykonávať rôzne akcie. Toto zobrazenie je dostupné na URL */professor*



1. **Vytvorenie skúšky** – kliknutím je používateľ presmerovaný na podstránku s formulárom určeným na vytváranie skúšky.
2. **Vytvorenie pipeline** – kliknutím je používateľ presmerovaný na podstránku s formulárom určeným na integrovanie *pipeline* do systému.
3. **Skúšky** – v sekcii je zobrazený zoznam skúšok, ktoré používateľ sám vytvoril a ktoré spravuje.

4. **Udalosti** – v sekcii je zobrazený zoznam udalostí, ktoré používateľa upozorňujú na rôzne akcie iných používateľov alebo systému.

### Položka skúšky



- 1. Aktivita skúšky** – Ukazuje, či sa ešte študenti môžu prihlásiť do skúšky alebo či ju môžu vyplňať. Šedé sfarbenie guľičky znázorňuje, že skúška je už uzavretá. Zelené sfarbenie guľičky znázorňuje, že študenti sa ešte môžu prihlásiť do skúšky alebo svoju prácu modifikovať.
- 2. Link na pripojenie** – Kliknutím na tlačidlo sa do *clipboard* skopíruje *link* na pripojenie do skúšky pre študentov. Táto funkcionálna je však v súčasnej implementácii nedostupná z dôvodu používania protokolu HTTP namiesto HTTPS. Alternatíva k tejto funkcionálite je poskytnutie unikátneho *slug* reťazca študentom. Nižšie v dokumente popíšeme ako sa môže študent pripojiť do skúšky pomocou *slug* reťazca

### Položka udalosti

Položka udalosti je popísaná nižšie na nasledovnom obrázku:



Vzhľad, popis aj funkcie udalosti sú úzko závislé od typu udalosti. Viac typoch o udalosti môžete nájsť v našej diplomovej práci.

### Vytvorenie skúšky

Táto podstránka predstavuje formulár na vytváranie skúšok. Toto zobrazenie je dostupné na URL `/professor/exam/create`. Formulár s popisom v obrázku môžeme vidieť na obrázku nižšie.

**Nový test**  
Tieto informácie sa budú zobrazovať verejne, preto si dávajte pozor na to, čo zdieľate.

Názov testu:  Predmet:

Popis:

1 **Začiatok a koniec skúšky** → Začiatok:  Koniec:

2 **Začiatkový projekt** → Začiatkový projekt:  Testy:

3 **Testy** → Testy:

**Prostredie**  
Definujte podrobnosti o programovacom prostredí a druh pipeline.

4 **Prostredie** → Pipeline:  Template:

Veľkosť CPU (GB):  Veľkosť RAM (GB):

Veľkosť disku (GB):

**Testy - tests.java**  
Definujte body za jednotlivé testové funkcie.

1 testAddition()  2

2 testSubtraction()  2

3 testMultiplication()  2

4 testDivision()  2

celkový počet bodov: 8

5 **Tlačidlo uloženia** → Uložiť test

- 1. Začiatok a koniec skúšky** – V týchto poliach je potrebné uviesť dátum a čas pre začiatok a koniec skúšky.
- 2. Začiatkový projekt** – V tomto poli musí byť nahratý začiatkový projekt, z ktorého sa vytvorí skúškový git repozitár. Upozorňujeme, že pokiaľ chcete zakázať študentom

prístup do testovacích prípadov, je odporúčané ich pred nahratím do systému vymazať z projektu.

- 3. Testy** – Podobne ako v poli začiatočného projektu, aj sem je možné vybrať viacero súborov testových prípadov. Systém automaticky súbory prečíta a zobrazí zoznam testovacích prípadov s výzvou na ohodnotenie každého prípadu.
- 4. Prostredie** – v sekcii prostredie má profesor možnosť nastaviť študentské prostredie podľa potreby. V poli *Pipeline* volíme jednu z rôznych typov *pipeline* v systéme, potrebnú na úspešné testovanie a hodnotenie študentských projektov, *Template* predstavuje druh použitého vývojového prostredia u študenta.
- 5. Tlačidlo uloženia** – Po stlačení tlačidla uloženia skúšky je používateľ presmerovaný na *hlavné prostredie profesora*.

### Vytvorenie Pipeline

Táto podstránka predstavuje formulár na vytváranie a integrovanie pipeline do systému. Toto zobrazenie je dostupné na URL `/professor/pipeline/create/`. Formulár s popisom v obrázku môžeme vidieť na obrázku nižšie.

The screenshot shows a web form titled "Nová pipeline" with a sub-header explaining its purpose: "Túto pipeline bude možné použiť pri vytváraní testu. Musí to byť Jenkins pipeline súbor (jenkinsfile). Definujte ju podľa používaného jazyka a buildovacieho nástroja." The form contains several input fields: "Název pipeline", "Jazyk", "Typ", and "Popis". A red dashed box encloses the "Pipeline" section, which features a file upload icon and the text "Nahraj pipeline (jenkinsfile) undefined". Below this section is a blue button labeled "Uložť pipeline". Two red arrows with labels point to specific parts of the form: arrow "1" points to the "Pipeline" section, and arrow "2" points to the "Uložť pipeline" button.

- 1. Pipeline** – Pre správny chod systému sa v tomto poli očakáva správne implementovaný Jenkinsfile. Pri vytváraní vlastného Jenkinsfile odporúčame vychádzať nami vytvoreného

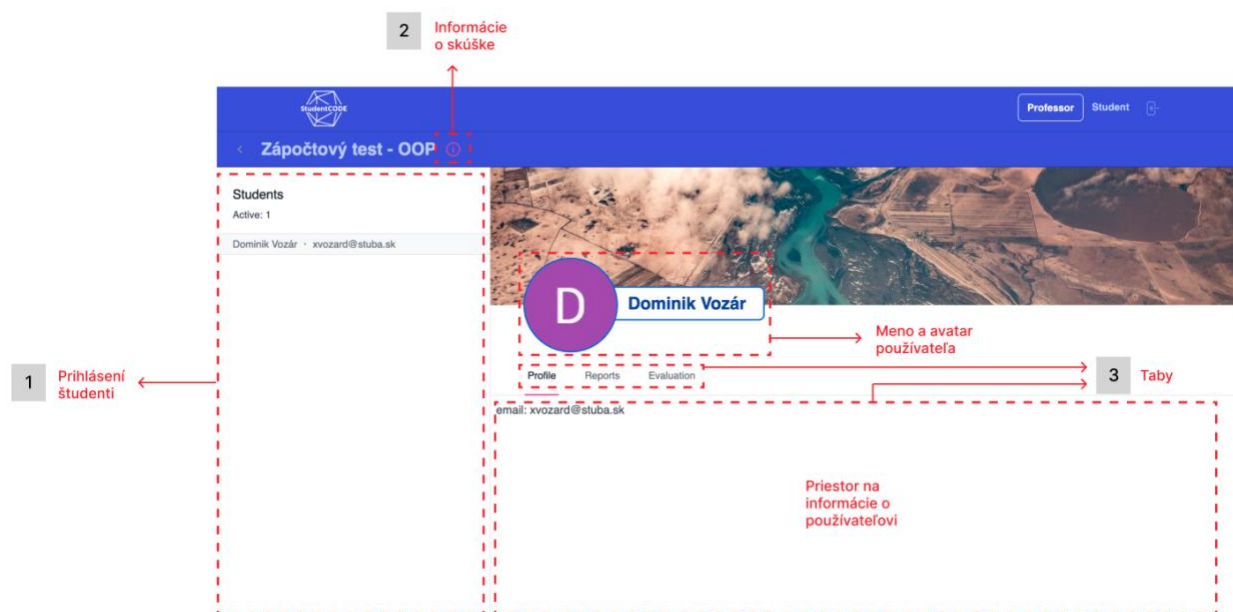
Jenkinsfile pre Java Maven projekty dostupný v našom Github repozitári

<https://github.com/dominikvozar/Jenkinsfiles>.

- 2. Tlačidlo uloženia** – Po stlačení tlačidla uloženia pipeline je používateľ presmerovaný na *hlavné prostredie profesora*.

### Detail skúšky

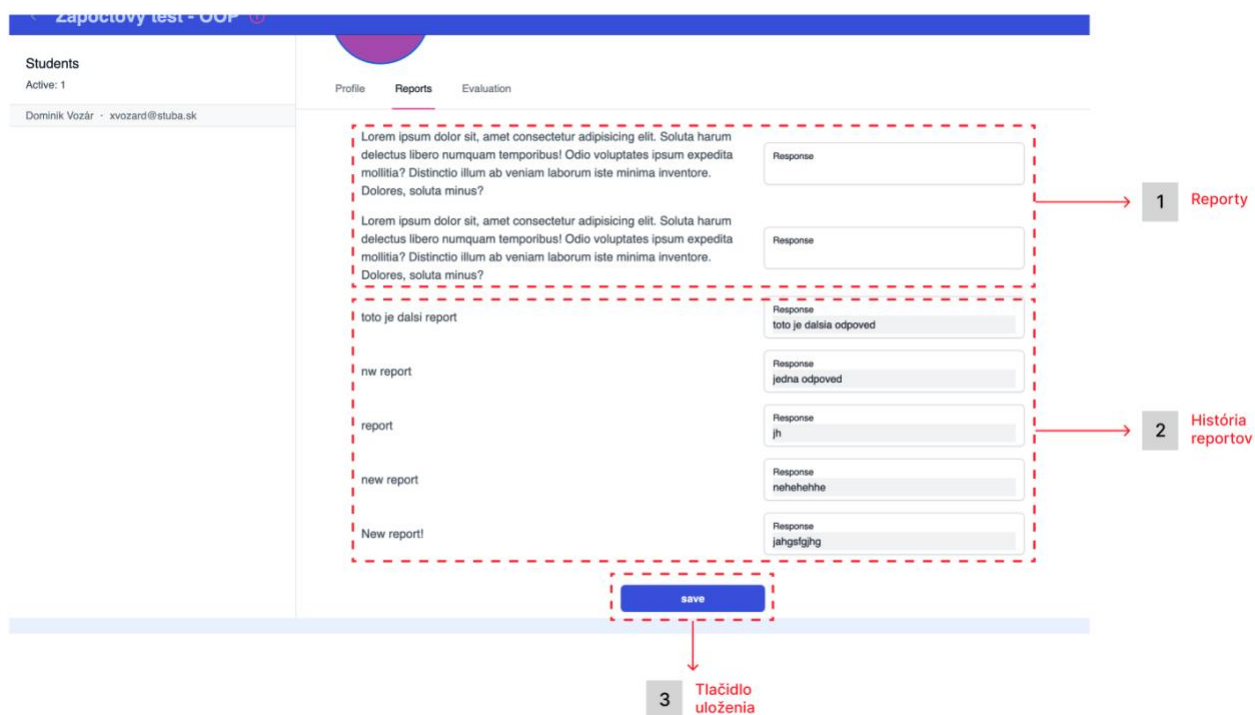
Podstránka detailu skúšky zobrazuje všetky potrebné informácie o skúške a prihlásených študentoch. Podstránka je dostupná na URL `/professor/exam/[id]`. Grafické rozhranie je možné vidieť na obrázku nižšie.



- 1. Prihlásení študenti** – Predstavuje zoznam študentov prihlásených do skúšky. Po kliknutí na konkrétneho študenta sa zobrazí detail študenta.
- 2. Informácie o skúške** – Po kliknutí na toto tlačidlo sa zobrazia detaily o skúške vyplnené pri vytváraní skúšky.
- 3. Taby** – Po zvolení jedného z tabov sa v okne *Priestor na informácie o používateľovi* zobrazia konkrétne informácie o zvolenom tabe. V prípade predvoleného tabu, sú zobrazené informácie o študentovi.

### Tab reports





1. **Reporty** – Zobrazujú aktuálne nezodpovedané reporty od študentov na ktoré môže profesor ľubovoľne odpovedať.
2. **História reportov** – Tu je zobrazená história správ študenta a profesora. Tieto polia nie je možné modifikovať.
3. **Tlačidlo uloženia** – Pokiaľ profesor vyplnil jedno alebo viac polí, po stlačení tlačidla *save* sa záznamy uložia.

## Tab evaluation

Students  
Active: 1  
Dominik Vozár · xvozard@stuba.sk

Profile Reports Evaluation

**Zápočtový test** → Názov testu

OOP - zápočtový test

Clone GIT repository command → 1 Tlačidlo git repozitára

2 Štatistika testu

Total points	Success rate	Number of test cases	Total available points
45	13.16%	132	342

3 Testovacie prípady

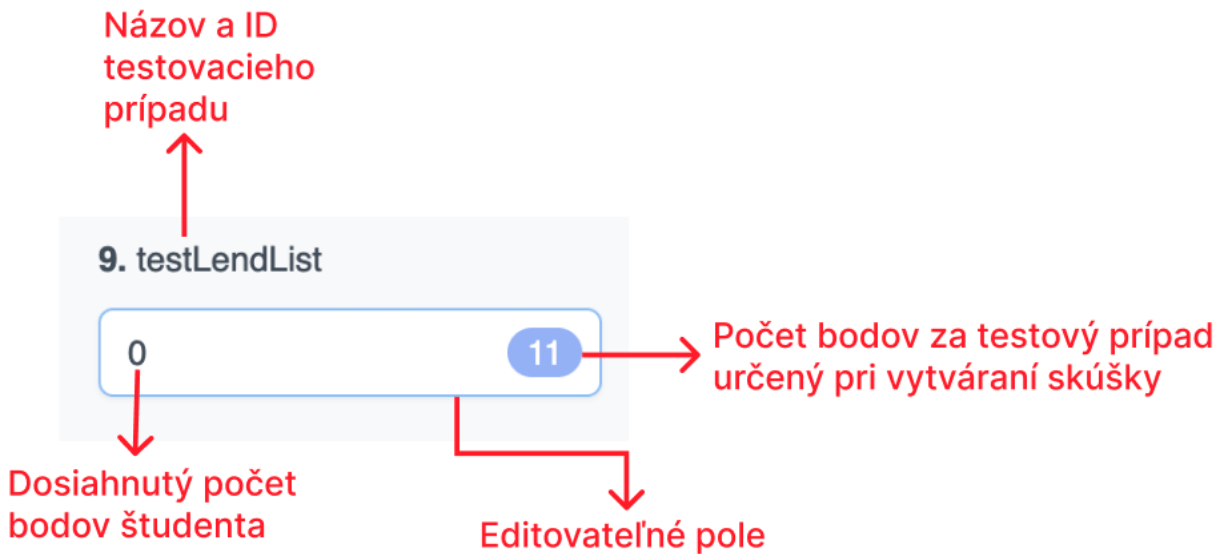
sk.stuba.fei.uim.oop.assignment3.Assignment1Tests

1. testUpdateMissingBook 11	2. deletingAuthorRemovesBooks 0	3. testDeleteListById 0	4. addBookToList 1
5. testGetAllAuthors 1	6. testRemoveLendedList 0	7. testAddAuthor201 1	8. testGetMissingBookAmount 0
9. testLendList	10. testAddBook	11. testGetListById	12.
41. testAddBook201 0	42. testIncrementMissingBook...	43. testIncrementBookAmount	44. testDeleteMissingListById 11

Save → 4 Tlačidlo uloženia

- 1. Tlačidlo git repozitára** – Je zodpovedné, za zobrazenie konzolového git príkazu na stiahnutie repozitára. Git príkaz sa zobrazí na 5 sekúnd a potom sa znova zavrie.
- 2. Štatistika testu** – Sú tu zobrazené konečné výsledky študentského testu.
- 3. Testovacie prípady** – sú tu zobrazené jednotlivé testovacie prípady zoradené podľa súborov.
- 4. Tlačidlo uloženia** – Pokiaľ profesor modifikoval jedno alebo viac polí, po stlačení tlačidla *save* sa záznamy uložia.

Polia dostupné na modifikáciu sú jednotlivé testové prípady. Na obrázku nižšie je popísaný jeden z testových prípadov.



### Prostredie študenta

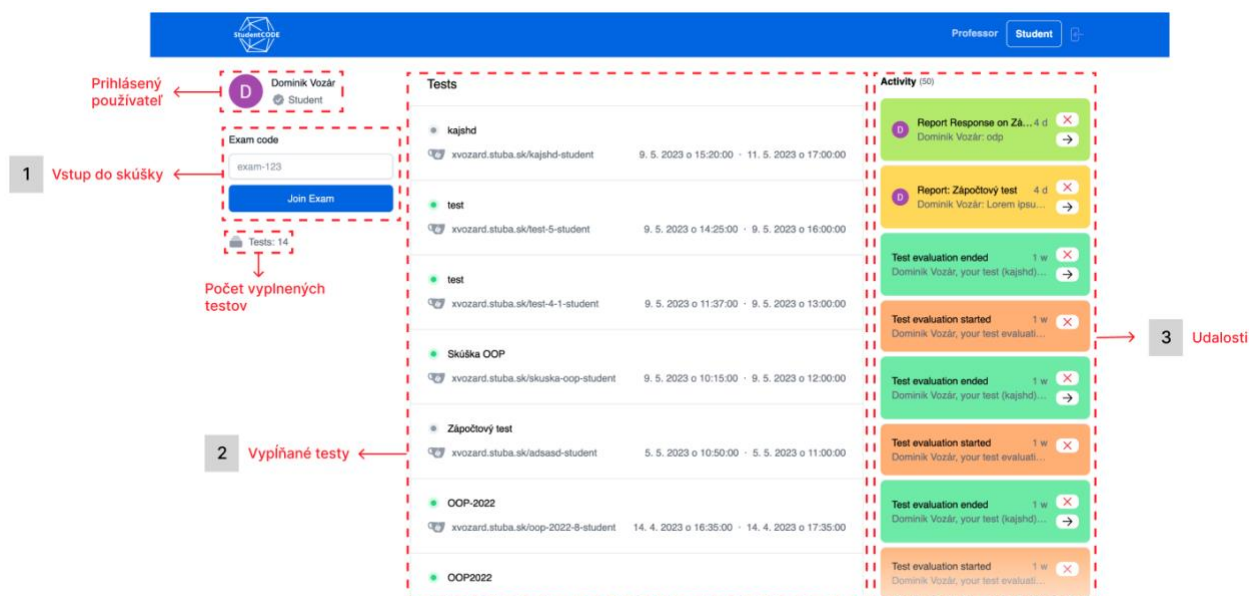
Predstavuje prostredie pre prihlasovanie do skúšok, prostredie pre implementáciu skúšok a komunikácie s profesormi. Charakteristickým pre prostredie študenta je modro sfarbená navigačná lišta. Ako je možné vidieť na obrázku nižšie.



Ďalším charakteristickým znakom je URL adresa vo formáte */student*.

### Hlavné prostredie študenta

Je centrálné zobrazenie pre prostredie študenta, z ktorého mu je umožnené vykonávať rôzne akcie. Toto zobrazenie je dostupné na URL */student*

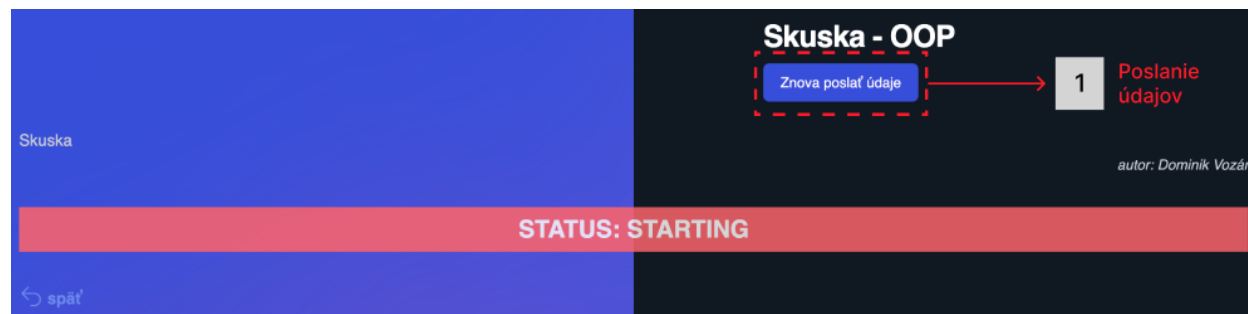


- 1. Vstup do skúšky** – študent po obdržaní *slug* reťazca, vyplní tento *slug* do textového poľa. Po kliknutí na tlačidlo *Join Exam* je študent presmerovaný do *Detailu testu*.
- 2. Vypíňané testy** – predstavuje zoznam testov do ktorých sa študent v minulosti prihlásil. A kliknutím na konkrétny test je presmerovaný do *Detailu testu*.
- 3. Udalosti** – v sekcii je zobrazený zoznam udalostí, ktoré používateľa upozorňujú na rôzne akcie iných používateľov alebo systému.

### Detail testu

Podstránka je dostupná na URL `/student/test/[slug]`. Podstránka detailu testu nadobúda 3 podoby podľa stavu študenta vzhľadom ku skúške.

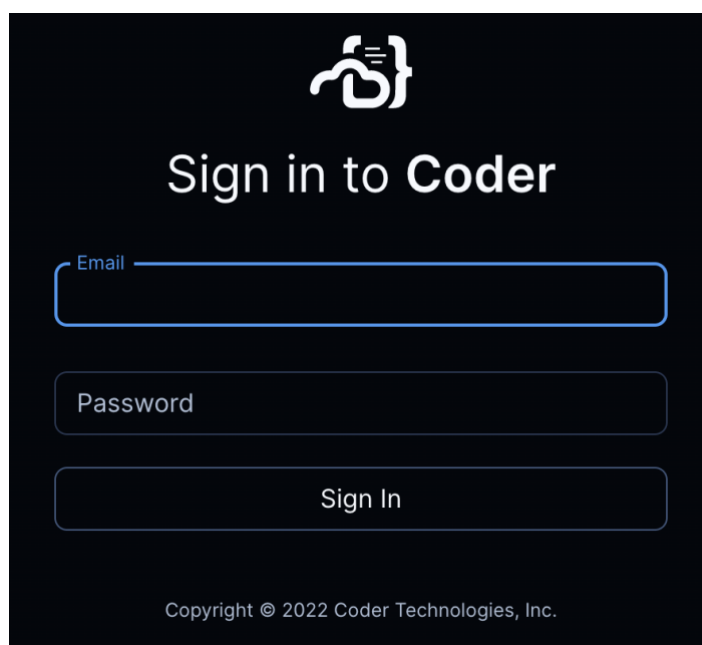
**Stav 1. Skúška je otvorená** – Po otvorení detailu testu je automaticky aktualizuje status vytvárania prostredia. Grafické rozhranie pri otvorenej skúške je nasledovné.



1. **Poslanie údajov** – Používateľovi sú automaticky poslané údaje na prihlásenie sa do prostredia. Pokiaľ používateľ nezískal údaje alebo ich nenašiel v *spam* priečinku, stlačením tlačidla, si ich môže znovu poslať.



2. **Presmerovanie do IDE** – Používateľ je po prvom kliknutí presmerovaný na podstránku prihlásenia na Coder platformu. Tu vyplní údaje, obdržanými z emailu.



Po úspešnom prihlásení sa do platformy Coder, používateľ zavrie okno a znovu klikne na tlačidlo *ZAČNI PÍSAŤ TEST*, ktorý otvorí programovacie prostredie v novom okne podľa nastavenia profesora.

**Stav 2. Skúška je uzavretá a študentský test ohodnotení** - Grafické rozhranie pri uzavretej skúške a zároveň ak študent implementoval zadanie sa zobrazí hodnotenie testu nasledovne.

**Zápočtový test** → Názov testu

OOP - zápočtový test

Clone GIT repository command → 1 Tlačidlo git repozitára

Total points	Success rate	Number of test cases	Total available points
45	13.16%	132	342

2 Štatistika testu

sk.stuba.fel.uim.oop.assignment3.Assignment1Tests

1. testUpdateMissingBook 11	2. deletingAuthorRemovesBooks 0	3. testDeleteListById 0	4. addBookToList 1
5. testGetAllAuthors 1	6. testRemoveLendedList 0	7. testAddAuthor201 1	8. testGetMissingBookAmount 0
9. testLendList 0	10. testAddBook 1	11. testGetListById 0	12. deletedBookRemovedFromAuthor 11

3 Testovacie prípady

- 1. Tlačidlo git repozitára** – Je zodpovedné, za zobrazenie konzolového git príkazu na stiahnutie repozitára. Git príkaz sa zobrazí na 5 sekúnd a potom sa znova zavrie.
- 2. Štatistika testu** – Sú tu zobrazené konečné výsledky študentského testu.
- 3. Testovacie prípady** – sú tu zobrazené jednotlivé testovacie prípady zoradené podľa súborov.

Na spodku testu je sekcia reportov, kde študent môže požiadať o prehodnotenie testu.

Grafické rozhranie je možné vidieť nižšie.

41. testAddBook201 0 !

42. testIncrementMissingBookAmount 0 !

43. testIncrementBookAmount 0 !

44. testDeleteMissingListById 0 !

### Reports

D toto je dalsia odpoved

D Lorem ipsum dolor sit, amet consectetur adipisicing elit. Soluta harum delectus libero numquam temporibus! Odio voluptates ipsum expedita mollitia? Distinctio illum ab veniam laborum iste minima inventore. Dolores, soluta minus?

D Lorem ipsum dolor sit, amet consectetur adipisicing elit. Soluta harum delectus libero numquam temporibus! Odio voluptates ipsum expedita mollitia? Distinctio illum ab veniam laborum iste minima inventore. Dolores, soluta minus?

type your message here...

Send

4 Reporty

5 Tlačidlo uloženia

4. **Reporty** – V tejto časti je zobrazená konverzácia s profesorom. Modré správy patria študentovi a šedé správy patria profesorovi.
5. **Tlačidlo uloženia** – Po stlačení tlačidla *Send* sa záznamy uložia a odošlú profesorovi.

**Stav 3. Skúška je uzavretá a študentský test nie je vytvorený** - Grafické rozhranie pri uzavretej skúške s neexistujúcim študentským testom je nasledovné.

