

# Master GUI – Umfassendes Enduser-Handbuch

Willkommen zur Master GUI – einer benutzerfreundlichen Oberfläche, um Skripte, Dateien, Ordner und Webseiten einfach und übersichtlich zu verwalten und auszuführen. Dieses Handbuch führt dich Schritt für Schritt durch alle Features und Funktionen.

---

## Inhaltsverzeichnis

1. [Einleitung](#)
  2. [Hauptfunktionen im Überblick](#)
  3. [Button-Verwaltung](#)
  4. Erstellen
  5. Bearbeiten
  6. Löschen
  7. Positionieren per Drag & Drop
  8. Anlegen von Child-Buttons (Untermenüs)
  9. [Button-Aktionstypen](#)
  10. SCRIPT
  11. LINK
  12. FILE
  13. FOLDER
  14. MENU (Gruppierung)
  15. [Task-Dashboard](#)
  16. [Theming und Anpassung](#)
  17. [Fehler und Problemlösungen](#)
  18. [Best Practices](#)
- 

## Einleitung

Die Master GUI hilft dir, tägliche Abläufe und Routineaufgaben zu automatisieren, übersichtlich zu organisieren und mit minimalem Aufwand auszuführen.

---

## Hauptfunktionen im Überblick

- Schneller Zugriff auf Skripte, Ordner, Dateien und Weblinks
  - Zentrale Verwaltung über Buttons mit einfacher Drag-&-Drop-Funktionalität
  - Echtzeit-Fortschrittsanzeige laufender Prozesse
  - Individuelle Anpassung der Oberfläche
-

# Button-Verwaltung

## Button erstellen

- Öffne den „Button-Manager“ über das Hauptmenü.
- Wähle „Neu“.
- Gib Name, Typ, Pfad (für Skript, Datei, Ordner oder URL), Icon und Beschreibung ein.
- Speichere die Eingaben.

## Button bearbeiten

- Öffne den „Button-Manager“.
- Wähle den Button aus der Liste.
- Klicke „Bearbeiten“.
- Ändere Details und bestätige.

## Button löschen

- Öffne den „Button-Manager“.
- Wähle den Button.
- Klicke „Löschen“ und bestätige die Sicherheitsabfrage.

## Positionieren per Drag & Drop

- Öffne den „Button-Manager“ und wähle „Verschieben“.
- Ziehe die Buttons an die gewünschte Position und bestätige mit „Speichern“.

## Anlegen von Child-Buttons (Untermenüs)

Ein Child-Button ist ein Unterpunkt, der zu einem Haupt-Button (vom Typ "MENU") gehört. Diese Struktur erlaubt dir eine hierarchische Gliederung deiner Buttons (z. B. „Tools“ → „PDF-Konverter“).

So legst du einen Child-Button an: 1. Öffne den „Button-Manager“. 2. Wähle einen bestehenden Button mit Aktionstyp **MENU** aus. 3. Klicke auf „Neu“. 4. Jetzt wird automatisch ein Child-Button unterhalb dieses Menü-Buttons erstellt.

Hinweis: Nur MENU-Buttons können Child-Buttons aufnehmen. Wenn du versuchst, bei einem SCRIPT- oder LINK-Button einen Unterpunkt zu erstellen, erscheint eine Warnung.

---

## Button-Aktionstypen

### SCRIPT

Führt ein Python-Skript aus.

### LINK

Öffnet eine Webseite oder einen lokalen Dateipfad.

## FILE

Öffnet Dateien mit dem Standardprogramm.

## FOLDER

Öffnet Ordner im Windows Explorer.

## MENU (Gruppierung)

Erlaubt hierarchische Anordnung von Buttons. Nutze dies, um Struktur zu schaffen.

---

## Task-Dashboard

Das Task-Dashboard zeigt: - Laufende und abgeschlossene Skripte - Status und Fortschritt - Log-Ausgaben der einzelnen Tasks - Abbruch-Funktion laufender Tasks

Bedienung: - Öffne das Dashboard über die Toolbar („Task-Dashboard“). - Klicke auf einen Task für detaillierte Logs. - Nutze „Stop“, um Tasks abubrechen.

---

## Theming und Anpassung

Ändere Erscheinungsbild und Hintergrund der GUI: - Öffne „Einstellungen“ über die Toolbar. - Wähle Hintergrundbild oder Stylesheet (QSS-Datei). - Sieh direkt eine Vorschau. - Speichere die Einstellungen.

---

## Fehler und Problemlösungen

**Config lädt nicht / GUI startet nicht:** - Prüfe, ob „config.json“ vorhanden und korrekt formatiert ist. - Starte die GUI nach Korrektur erneut.

**Script läuft nicht korrekt:** - Öffne Task-Dashboard, prüfe die Logs für Fehlermeldungen. - Prüfe Pfad und Inhalt des Skripts.

**Buttons reagieren nicht:** - Prüfe Pfade und Aktionen im „Button-Manager“. - Passe falsche Einträge an.

**Positionierung speichert nicht:** - Stelle sicher, dass der Speichervorgang im Dialog „Verschieben“ bestätigt wurde.

**Child-Button lässt sich nicht anlegen:** - Vergewissere dich, dass der übergeordnete Button als **MENU** deklariert ist. - Nur dann können Unterbuttons (Child-Buttons) erstellt werden.

---

## Best Practices

- Nutze aussagekräftige Button-Namen für eine schnelle Orientierung.

- Halte häufig verwendete Aktionen auf der ersten Seite.
  - Gruppiere thematisch ähnliche Buttons mittels MENU-Aktion.
  - Prüfe regelmäßig Logs im Task-Dashboard, um Fehler frühzeitig zu erkennen.
  - Erstelle vor umfassenden Änderungen Backups der „config.json“-Datei.
- 

## Unterstützung und Feedback

Bei Fragen, Anregungen oder Problemen wende dich an den Entwickler oder erstelle ein GitHub-Issue.

---

Viel Erfolg beim effizienten Arbeiten mit der Master GUI! 🚀