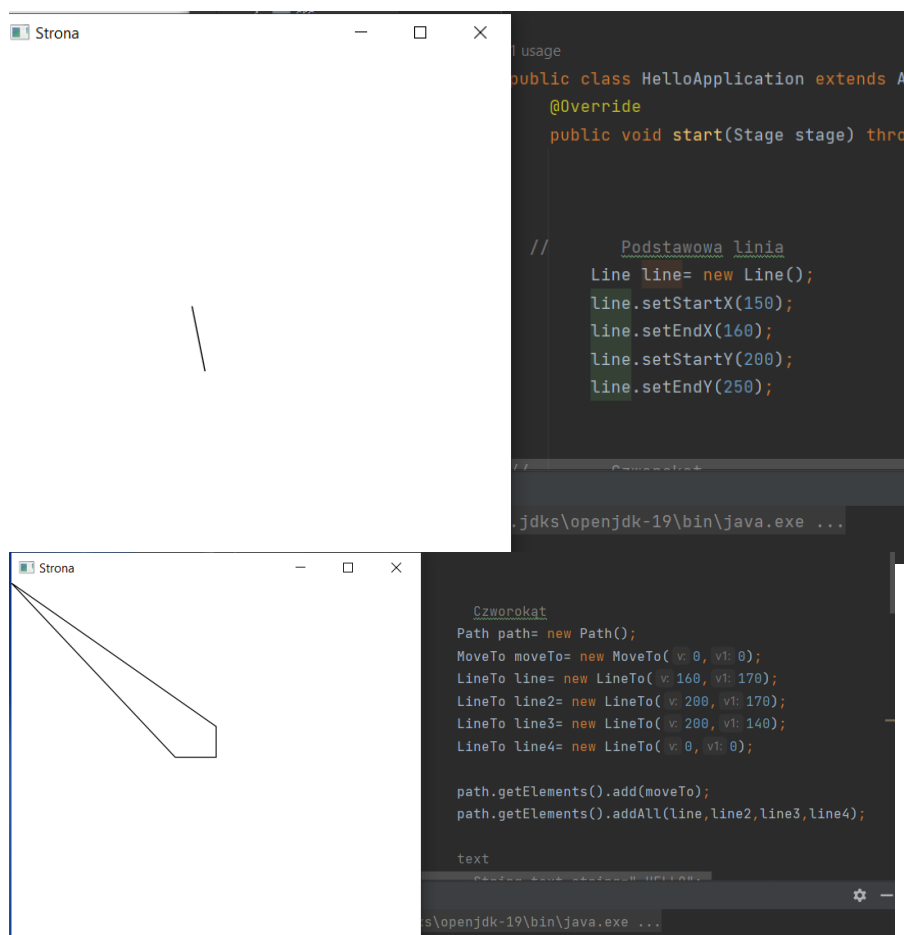


Zespół Szkół Elektrycznych w Gorzowie Wlkp.

Nr i temat ćwiczenia Proszę zapoznać się z wprowadzeniem do JAVAFX oraz wykonać zadania z działów:	Nr w dzienniku 6	Klasa 4TD
	Miesiąc listopad	Data oddania sprawozdania 25.11.23
Wykonał ćwiczenie: Dominik Danicki	Ocena pkt.	Podpis

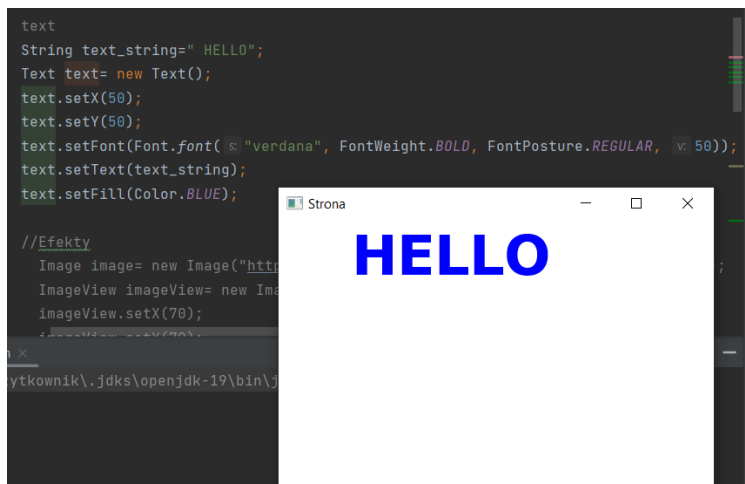
Link: <https://www.tutorialspoint.com/javafx/index.htm>

Proszę zapoznać się z wprowadzeniem do JAVAFX oraz wykonać zadania z działów:
- 2D Shapes



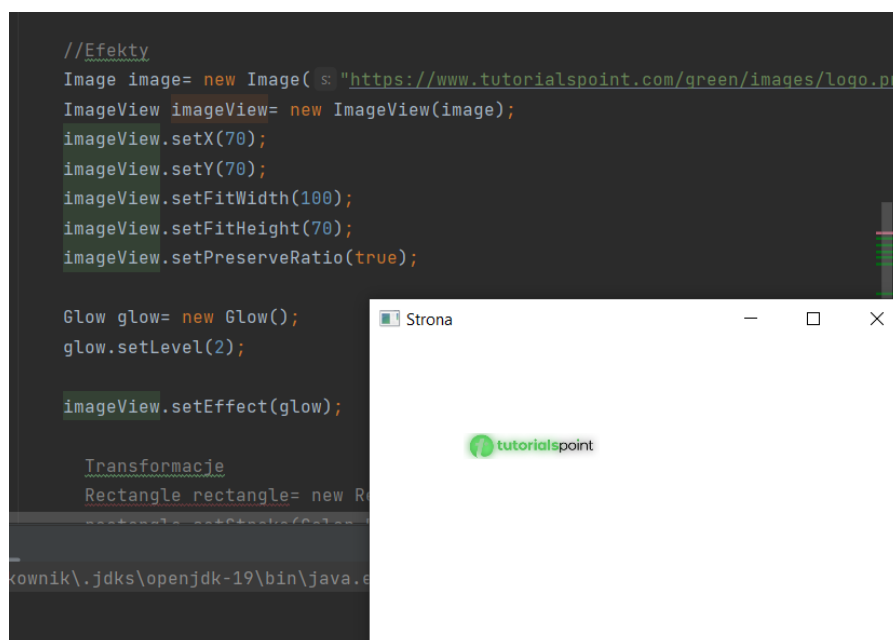
W pierwszym kodzie tworzymy linie i podajemy jej wartości a w drugiej robimy ścieżkę gdzie linie są rysowane na dane koordynaty.

- Text



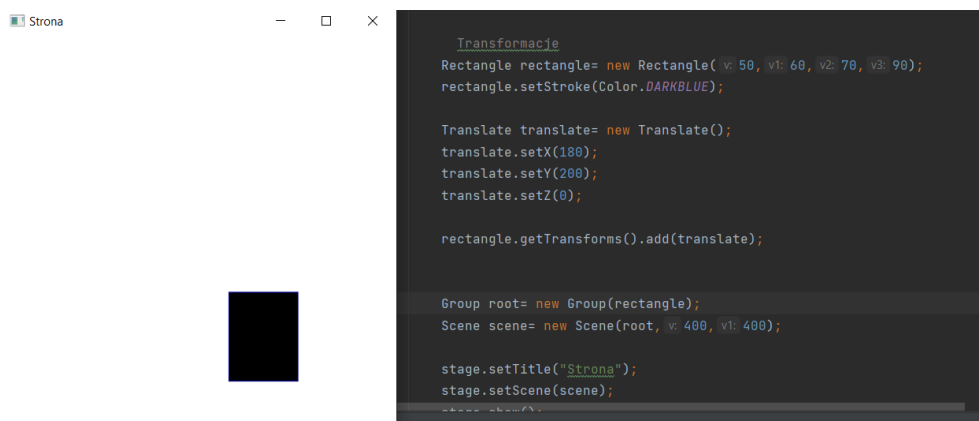
Tutaj tworzymy tekst jego ustawienie gdzie ma być oraz jego czcionkę oraz wypełnienie

- Effects



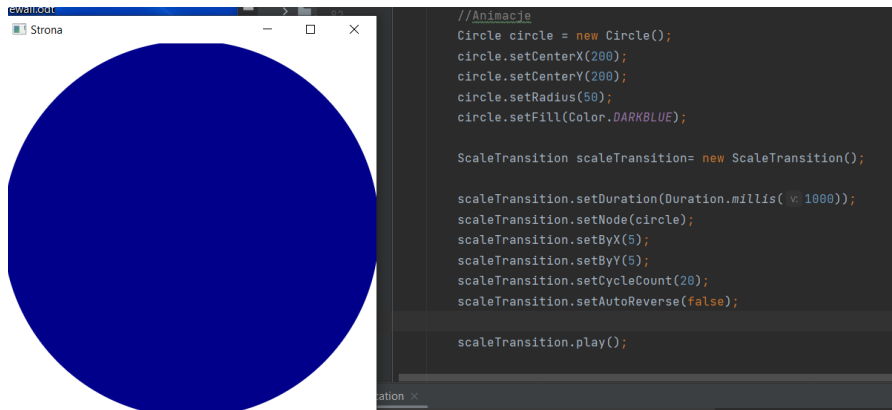
Tutaj dajemy efekt na zdjęcie (efekt glow(świecenia))

- Transformations



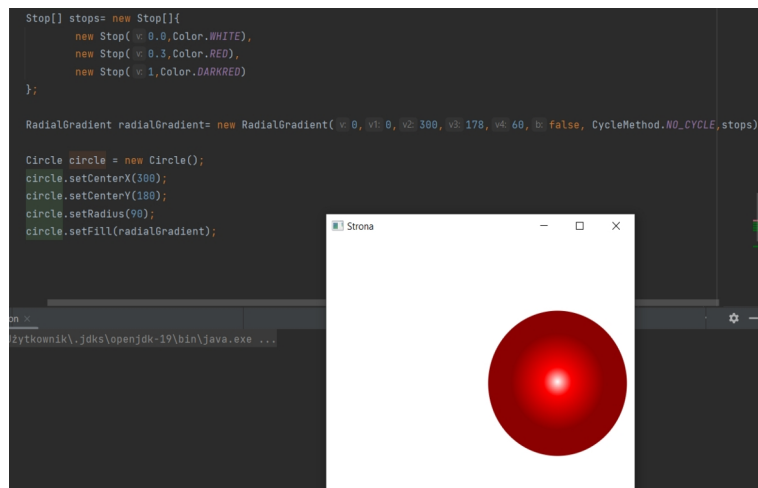
Kwadrat został przemieszczony na koordynaty które podałem (można podawać także różne przemiany jak np. obrót)

- Animations



Najpierw ustawiamy koło a następnie dajemy mu animacje rozszerzania się która będzie się wykonywała 20 razy a samo jedno przebiegnięcie animacji trwa 1000ms

- Colors



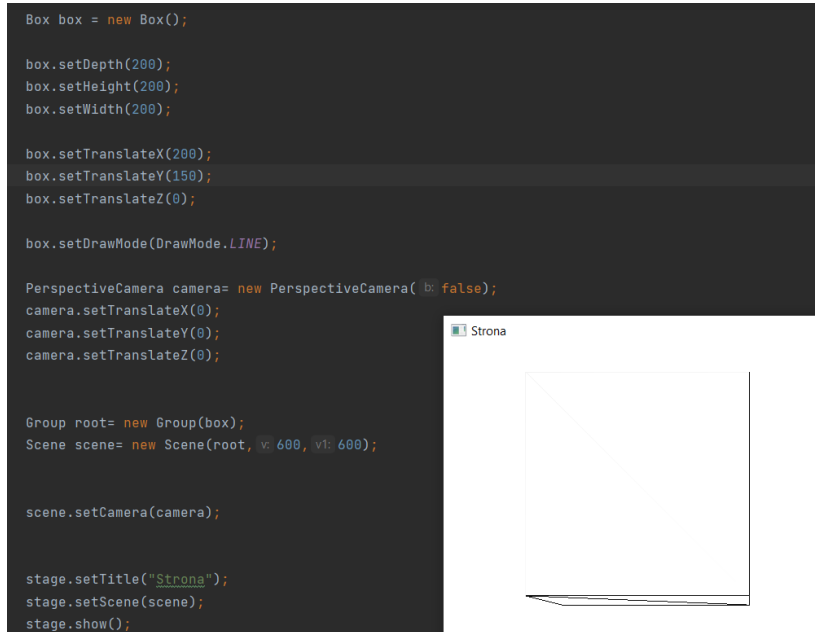
Najpierw ustawiamy gradient a następnie dodajemy do naszego rysunku/tekstu

- Images



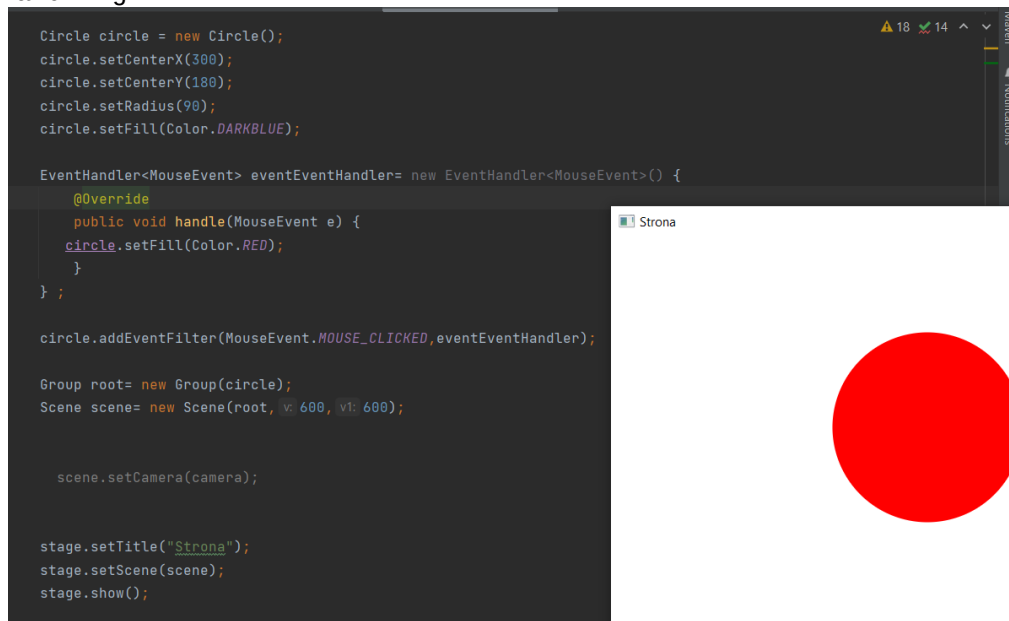
Dodajemy zdjęcie (dodawałem wcześniej więc wiem jak to zrobić)

- 3D Shapes



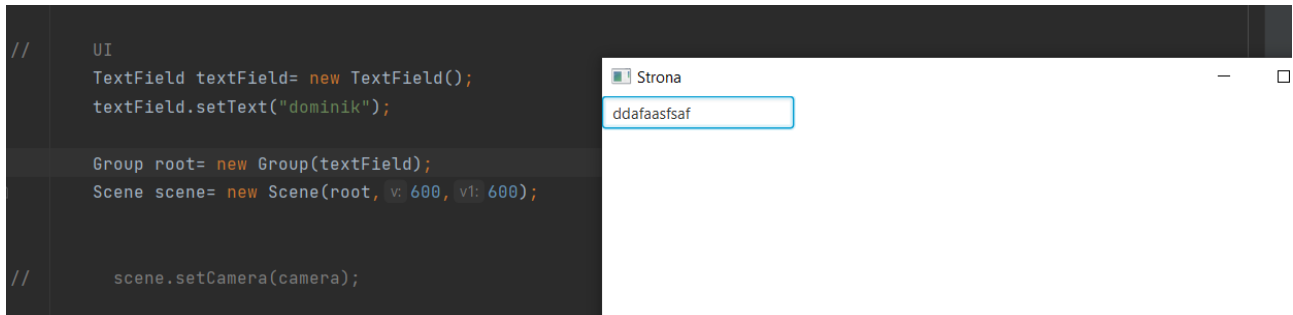
Tworzymy figure 3D i następnie należy zmienić kamerę aby móc to zobaczyć

- Event Handling



Jest specjalna klasa która ma za zadanie tworzyć eventy na np. kliknięcie myszki jak zostało pokazane na przykładzie gdzie po kliknięciu zmienia się kolor koła Można też tworzyć przyciski jak i do nich od razu przypisywać event a nie tworzyć klasę zbiorową

- UI Controls



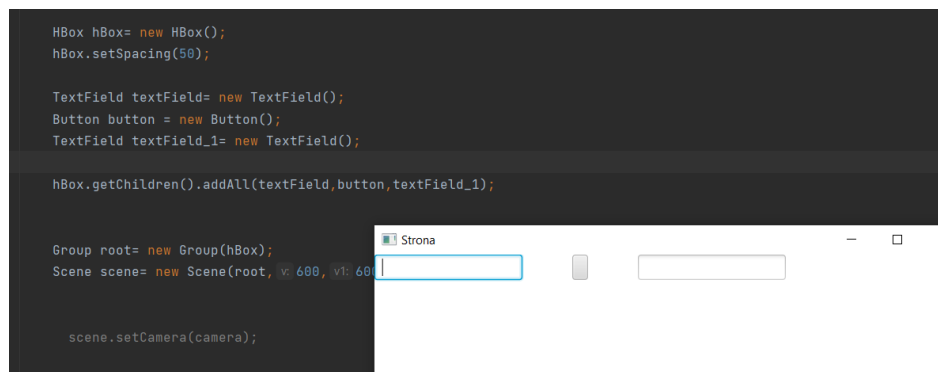
UI pokazuje nam dużo możliwości czy to przycisków czy pól których będziemy mogli korzystać jedno pokazałem na kodzie i sam zmieniłem dane

- Charts



Chartsy służą nam do przechowywania danych gdzie będziemy mogli je trzymać w np. tablicach

- Layout Panes



Mamy do dyspozycji dużo funkcji które mogą pomóc nam poukładać jak wygląda nasz plik i jego nody gdzie one mają być w pliku albo jak mają być (w przykładzie oddalone od siebie)

- CSS



Można także wykorzystywać przy naszych nodach css tak samo jak i podpiąć plik css z naszego repozytorium