

Disk

+ size : int
+ Disk (size : int)

HanoiTowers

- nbrOfDisks : int
- heldDisk : Disk
+ HanoiTowers ()
+ newGame (disks : int) : void
+ canAcceptNewGame (disks : int) : Boolean
+ pickUpDisk (towerPosition : int) : void
+ canPickUp (towerPosition : int) : Boolean
+ dropDisk (towerPosition : int) : void
+ canDrop (towerPosition : int) : Boolean
+ isFinished () : Boolean
+ getTower (position : int) : Tower
+ getHeldDisk() : Disk

Tower

+ Tower (stack: Stack)
+ addDisk (disk : Disk) : void
+ removeDisk () : Disk
+ getDiskOnTop () : Disk
+ getDiskAt(position : int) : Disk
+ getSize() : int
+ clear () : void

LinkedListStack

-size : int
+LinkedListStack ()
+LinkedListStack (stack : Stack)

<<Interface>>
Stack

+ pop () : Object
+ push (object : Object) : void
+ peek () : Object
+ getAt (position : int) : Object
+ clear () : void
+ isEmpty () : Boolean
+ getSize () : int
+ toString () : String

LinkedListStackNode

-object : Object
+ LinkedListStackNode (object : Object, previousStackNode : LinkedListStackNode)
+ getObject () : Object
+ getPreviousStackNode() : LinkedListStackNode

ArrayStack

-size : int
-objects : Object[]
+ArrayStack()
+ArrayStack(stack : Stack)

- disks

0 .. *

- towers

3

- disks

1

- lastStackNode

0 .. 1

0 .. 1

- previousStackNode

0 .. 1