Anmerkungen

• **Abgabe:** Quellcode zu 2-1 und 2-2 auf Papier, Lösung von 2-3 auf Papier, ausserdem Quellcode zu 2-1 und 2-2 über ILIAS.

Abgabetermin: 21.10.2016

- Jede Quellcode-Datei muss Name(n) und Matrikelnummer(n) enthalten.
- Zweiergruppen geben nur ein Exemplar ab. Notieren Sie aber beide Namen und Matrikelnummern.

Aufgabe 2-1

Sie sollen eine Klasse RandomISBN schreiben, mit deren Hilfe man zufällige (vereinfachte) ISBN (s. Wikipedia) erzeugen kann. Eine ISBN besteht aus vier Zahlen, die durch Bindestriche getrennt sind. Ein Beispiel einer ISBN ist 87–784–92–5. Aufgeteilt nach Ziffern hat eine ISBN also das Format

$$L_1L_2 - B_1B_2B_3 - V_1V_2 - C$$

wobei die zweistellige Zahl L_1L_2 für einen Ländercode, $B_1B_2B_3$ für die Titelnummer, V_1V_2 für die Verlagsnummer und C für eine Prüfziffer stehen. Die Zahl $B_1B_2B_3$ soll ≥ 100 sein. L_1L_2 und V_1V_2 sollen grösser als 0 sein. Die Prüfziffer $0 \leq C \leq 9$ wird wie folgt berechnet:

$$C = L_1 \# 2 + L_2 + B_1 \# 2 + B_2 + B_3 \# 2 + V_1 + V_2 \# 2 \mod 10$$

wobei

$$i\#2 = \begin{cases} i*2-9 & \text{falls } i*2 \geq 10 \\ i*2 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Auf ILIAS finden Sie eine Klasse RandomISBN, die bereits eine main-Methode, eine Methode makeISBN() und eine Methode hashOp enthält. Die Methode hashOp(int i) berechnet die oben beschriebene Operation i#2.

Ihre Aufgabe ist es die Methode make ISBN() zu vervollständigen. Die Zahlen L_1L_2 , $B_1B_2B_3$, V_1V_2 und C sollen darin zufällig generiert resp. berechnet (C) und in den vorgegebenen String-Variablen abgespeichert werden. Die Zahlen L_1L_2 und V_1V_2 sollen dabei **als Strings** der Länge 2 gespeichert werden. Die Zahl S entspricht z.B. dem String "03". Generieren Sie nicht für jede Ziffer einzeln, sondern blockweise für jede (mehrstellige) Zahl eine Zufallszahl.

Vervollständigen Sie anschliessend die main-Methode indem Sie die Methode makeISBN() dreimal aufrufen und das Ergebnis am Bildschirm ausgeben:

1st ISBN: 59-136-68-1 2nd ISBN: 46-704-30-0 3rd ISBN: 66-935-24-2

Hinweise:

- Sie können die Klasse DecimalFormat verwenden um Zahlen als Strings zu formatieren.
- Achtung: int x = (int)'5' liefert nicht 5 sondern den Code des Zeichens 5.
- Konsultieren Sie bei Bedarf die Java API Dokumentation unter https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api.
- Die Methode makeISBN() soll keine Ausgabe auf der Komandozeile erzeugen!

Aufgabe 2-2

Auf dem ILIAS-System (Übungsserien \rightarrow Übungsserie 2) finden Sie eine Datei Book.java. Ihre Aufgabe ist es die darin implementierte Klasse Book wie folgt zu erweitern:

1. Schreiben Sie mindestens einen Konstruktor sowie Get- und Set-Methoden zu allen Attributen.

Abgabetermin: 21.10.2016

- 2. Implementieren Sie die Methode public int age(), welche das Alter eines Buches (Anzahl Tage seit Erscheinungsdatum) berechnet und zurückgibt.
- 3. Implementieren Sie die Methode public String toString(), die alle Informationen eines Book-Objekts als String zurückgibt. Beispiel:
 - 123, Die Blechtrommel, Günter Grass, 1.1.1959
- 4. Vervollständigen Sie die Methode public void input(), welche die Attribute id, title, author und dateOfPublication von der Komandozeile einliest und im jeweiligen Book-Objekt abspeichert. Ungültige Eingaben müssen Sie nicht abfangen.
- 5. Schreiben Sie eine Klasse BookTest, die alle Methoden der Book-Klasse testet indem Sie ein Book-Objekt erstellt und jede Methode mindestens einmal ausführt.

Hinweise:

- Zur Konvertierung zwischen Date- und String-Objekten verwenden Sie bitte die bereits in Book.java vorhandenen Methoden dateToString und stringToDate.
- Objekte der Klasse java.util.Date bestehen im Wesentlichen aus einem long-Wert, der die Anzahl Millisekunden seit 00:00:00 GMT am 1.1.1970 angibt. Verwenden Sie diesen Wert in Ihrer Implementation der Methode age(). Siehe auch Java API Dokumentation.
- Beachten Sie, dass die Anzahl Millisekunden eines Jahres den Wertebereich von int übersteigt.
- Es ist möglich die Aufgabe ohne Verwendung von als deprecated markierten Methoden zu lösen.

Aufgabe 2-3

Welchen Output produziert das folgende Programm? Begründen Sie Ihre Antwort indem Sie zu jeder Zeile (ausser System.out...) der main-Methode kurz erklären was diese bewirkt.

```
public class A{
       private int a = 3;
       public void increment(){
3
       public String toString(){    return ""+a;
  }
5
  public class B{
7
       public static void main(String args[]){
8
           A a1 = new A();
           A a2 = new A();
10
           a1.increment();
11
            System.out.println(a1+"/"+a2);
12
           a2 = a1;
           a2.increment();
14
            System.out.println(a1+"/"+a2);
15
16
           String s1 = "ROCK";
17
           String s2 = s1;
            s2 = s2.toLowerCase();
19
            System.out.println(s1+"/"+s2);
            int j=1;
22
            int i=j;
23
            j++;
24
           System.out.println(j+"/"+i);
       }
26
  }
```