워드는 이제 그만, <mark>깃헙</mark> 쓰고 pro개발자 되자~!



l 깃(git)은 무엇이며, 왜 써야하는가?

버전관리란?

: 과제.hwp → 과제_최종.hwp → 과제_최종_진짜.hwp → 과제_최종_진짜_완전.hwp

l 깃(git)은 무엇이며, 왜 써야하는가?

- 1. 파일 이름을 바꿔가며 작업할 필요가 없습니다.
- 2. 항상 백업이 되고 있습니다.
- 3. Recovery 가 됩니다.'
- 4. 협업에 아주 좋습니다.

(바꿔 말해, 공유하기에 아주 좋습니다!)

Ⅰ <mark>깃(git)</mark>은 무엇이며, 왜 써야하는가?

다 필요없고,

일단 우리 <u>과제 올리는 용도</u>입니다^^

(본인 과제 뿐만 아니라 다른 친구의 해결법도 참고하면서 비교할 수 있음)

l 깃(git) 설치하기

https://coding-factory.tistory.com/245

▮ 깃헙에 올리기

<로컬 저장소(=데스크탑)에 git으로 버전을 관리하기>

- ~터미널에서 다음과 같은 순서로 입력하세요~
- 1) git init = 현재 디렉토리를 버전 관리 하겠다!
- 2) git add '파일' = 이 '파일'을 버전 관리 해!
- 3) qit commit -m '메시지' = 버전을 만든다! (버전을 만들었기 때문에 문제가 생겼을 때 이전 버전으로 돌아 갈 수 있음)

협업

- Jb.com 회원기입이세요
- 2) 로그인 후, repository 생성 🗦 repository는 원격 서버, 깃헙 컴퓨터에 있는 하나의 폴더라고 생각하세여
- 3) 생성 후, 레포지토리 주소를 복사.
- ~터미널에서 다음과 같은 순서로 입력하세요~
- 4) git remote add origin 주소명 = 로컬과 원격 저장소 연결하기
- 5) git push origin master = 만들어 놓은 버전을 원격 저장소에 올리기

6) 깃헙 레포가 띄워진 창을 새로고침하고 업로드를 확인.

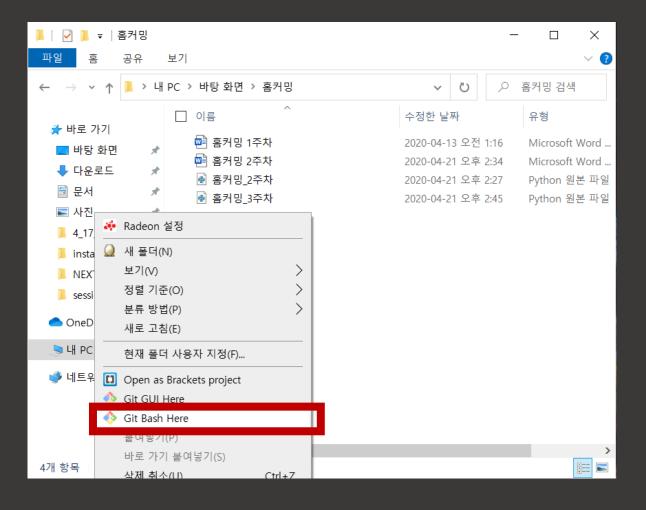
l <mark>깃헙</mark>에 올리기

차근차근 따라오세요~

모르겠으면 절.대. 질.문.해.

l 로컬 저장소에 git으로 버전을 관리

Step1) 버전관리할 폴더에서 'Git Bash Here'을 시작합니다.



Ⅰ 로컬 저장소에 git으로 버전을 관리

Step2) git init (= 현재 디렉토리를 버전 관리 하겠다!)

```
domino04@DESKTOP-SIH71UU MINGW64 ~/Desktop/홈 커 밍 (master)
$ git init
```

Enter | 누르면

```
domino04@DESKTOP-SIH71UU MINGW64 ~/Desktop/홈커밍 (master)
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/domino04/Desktop/홈커밍/.git/
```

l 로컬 저장소에 git으로 버전을 관리

Step3) git add 파일 (= 이 파일을 버전 관리 해!)

```
domino04@DESKTOP-SIH71UU MINGW64 ~/Desktop/홈커밍 (master)
$ git add assignment.py
```

꿀팁) 폴더 안의 모든 파일을 올리고 싶을 때!

domino04@DESKTOP-SIH71UU MINGW64 ~/Desktop/홈커밍 (master) \$ git add .

l 로컬 저장소에 git으로 버전을 관리

Step4) git commit -m '버전이름'

(버전을 만들었기 때문에 문제가 생겼을 때 이전 버전으로 돌아갈 수 있음.)

```
domino04@DESKTOP-SIH71UU MINGW64 ~/Desktop/홈커밍 (master)
$ git commit -m 'homecominng1'
                                         누르면
                                 Enter
domino04@DESKTOP-SIH71UU MINGW64 ~/Desktop/홈커밍 (master)
$ git commit -m 'homecominng1'
[master (root-commit) e6d4abc] homecominng1
4 files changed, 98 insertions(+)
create mode 100644 "\355\231\210\354\273\244\353\260\215 1\354\243\274\354\260\
250.docx"
create mode 100644 "\355\231\210\354\273\244\353\260\215 2\354\243\274\354\260\
250.docx"
create mode 100644 "\355\231\210\354\273\244\353\260\215_2\354\243\274\354\260\
250.pv"
create mode 100644 "\355\231\210\354\273\244\353\260\215_3\354\243\274\354\260\
250.pv"
```

│ 로컬 저장소에 git으로 버전을 관리

Step5) git log (= 생성된 버전을 확인한다.)

domino04@DESKTOP-SIH71UU MINGW64 ~/Desktop/홈커밍 (mast \$ git log



Enter) 누르면

```
domino04@DESKTOP-SIH71UU MINGW64 ~/Desktop/홈커밍 (master)
$ git log
```

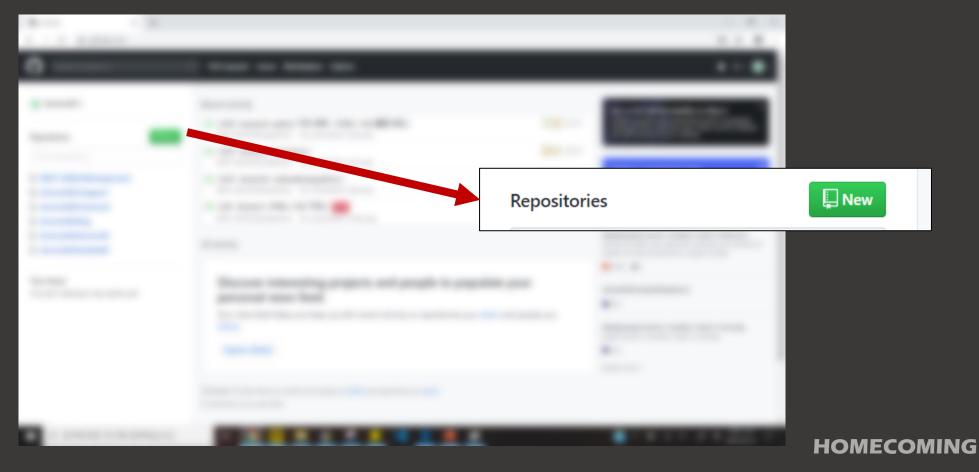
commit e6d4abc1223754e548142a73ce35720bf7b2b104 (**HEAD** -> master)

Author: Your Name <tojay24@naver.com> Date: Wed Apr 22 01:11:02 2020 +0900

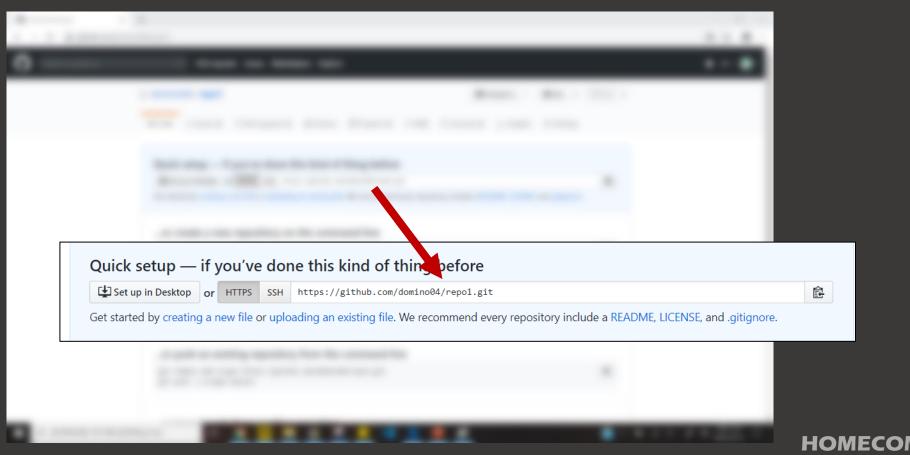
homecominng1

Step1) <u>https://github.com</u> 회원가입

Step2) 로그인 후, repository(이하레포) 생성



Step3) 생성 후, 레포 주소를 복사.



Step4) 아까 그 터미널 열기(위치가 같아야 함)

domino04@DESKTOP-SIH71UU MINGW6(~/Desktop/홈 커 밍 (master)

아까도 홈커밍 폴더에서 시작했으므로 이번에도 동일한 위치여야 함.

Step5) git remote add origin 주소명 (= 로컬과 원격 저장소 연결하기)

domino04@DESKTOP-SIH71UU MINGW64 ~/Desktop/홈커밍 (master) \$ git remote add origin https://github.com/domino04/repo1.git

꿀팁) 터미널(git) 안에서는 (ctrl) + v 가 아니라 (shift) + (insert

Step6) git push origin master

(= 만들어 놓은 버전을 원격 저장소에 올리기)

```
domino04@DESKTOP-SIH71UU MINGW64 ~/Desktop/홈 커 밍 (master)
$ git push origin master

Enter 누르면
```

```
domino04@DESKTOP-SIH71UU MINGW64 ~/Desktop/書刊 (master)

$ git push origin master

Enumerating objects: 6, done.

Counting objects: 100% (6/6), done.

Delta compression using up to 8 threads

Compressing objects: 100% (6/6), done.

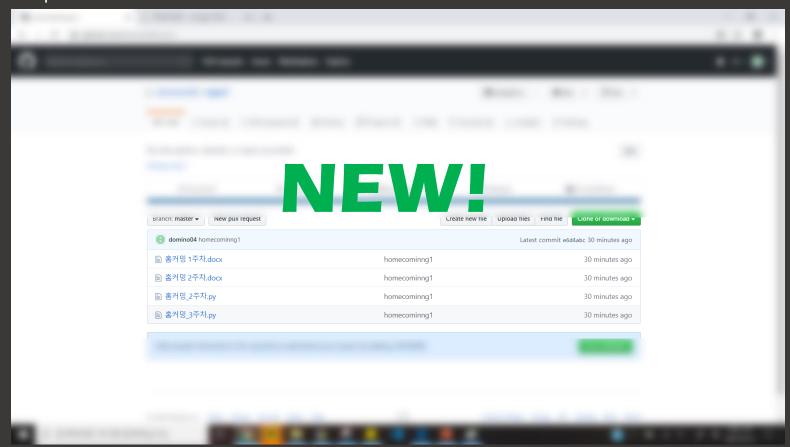
Writing objects: 100% (6/6), 157.12 KiB | 9.82 MiB/s, done.

Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

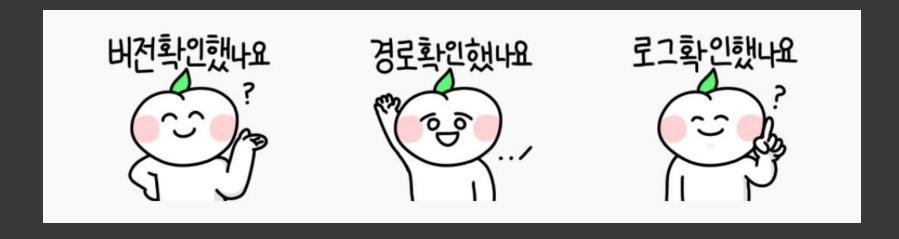
To https://github.com/domino04/repo1.git

* [new branch] master -> master
```

Step7) 깃헙 레포 새로고침하고 업로드 확인하기

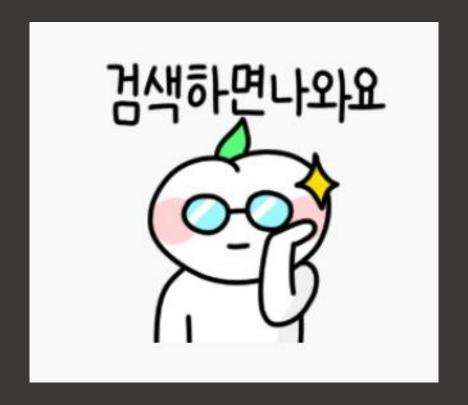


l 안될경우



깃헙 개노답 3형제.jpg

l 그래도 안될경우



는 장난이고, 언제든 물어보세요ㅎ.ㅎ

Assginment

- 1. assignment 폴더를 만들고, git init 하기!
- 2. 과제를 수행하고 2주차_과제.py 파일을 만들기
- 3. 과제를 로컬에서 버전을 만들고 원격에 업로드 하기
- 4. 업로드한 레포 주소 실습방에 올리기