

# **Dokumentacja Techniczna Projektu**

## **Projekt: Karaoke Machine**

### **Autorzy projektu:**

Dawid Brożyna	42719
Jakub Demkowski	42724
Dominik Gwóźdź	43189
Kamil Rudowski	43256

**Wersja dokumentu: 1.0**

**Data: 25 stycznia 2025**

## **Spis treści**

<b>1</b>	<b>Opis funkcjonalny systemu</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Opis technologiczny</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Podział obowiązków i odpowiedzialności w zespole</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Instrukcja lokalnego i zdalnego uruchomienia systemu</b>	<b>3</b>
4.1	Lokalne uruchomienie systemu . . . . .	3
4.2	Zdalne uruchomienie systemu . . . . .	4
<b>5</b>	<b>Wnioski projektowe</b>	<b>5</b>

## 1 Opis funkcjonalny systemu

System **Karaoke Machine** został zaprojektowany w celu organizacji sesji karaoke. Główne funkcjonalności systemu obejmują:

- Użytkownik może zarejestrować się w systemie ✓
- Użytkownik może wyszukiwać piosenki (po tytule, autorach, fragmencie tekstu i kategoriach) ✓
- Użytkownik może uruchomić piosenkę ✓
  - Piosenka może być uruchomiona z zewnętrznego systemu (np. YouTube) ✓
  - Na ekranie muszą pojawiać się słowa piosenki przypisane do konkretnego czasu odtworzenia ✓
- Użytkownik może zobaczyć tekst piosenki z przypisanymi czasami do konkretnych wierszy ✓
- Użytkownik może proponować zmianę tekstu lub czasów ✓
  - Zmiany mogą zostać później zaakceptowane lub odrzucone przez administratora ✓
- Administrator może zarządzać użytkownikami: widzi ich dane, może ich blokować ✓
- Administrator może zarządzać autorami i kategoriami piosenek ✓
- Administrator może zarządzać piosenkami ✓
  - Podpinać źródło muzyczne ✓
  - Zarządzać tekstem i znacznikami czasowymi ✓
  - Zarządzać podpowiedziami od użytkowników ✓
- Rejestracja powinna odbywać się klasycznie poprzez mejla oraz Facebooka ✓

## 2 Opis technologiczny

Projekt wykorzystuje następujące technologie i narzędzia:

- **Język programowania:** PHP 8.3.13
- **Framework:** Laravel 11.30.0
- **Package:** Laravel Socialite 5.17
- **Framework CSS:** Tailwind CSS 3.4.13
- **Serwer:** Apache 2.4
- **Baza danych:** MariaDB/MySQL

- **API:** YouTube Player API Reference for iframe Embeds
- **System operacyjny:** Windows/Linux

Architektura systemu opiera się na wzorcu MVC (Model-View-Controller), co zapewnia modularność i łatwość w rozbudowie aplikacji

### 3 Podział obowiązków i odpowiedzialności w zespole

Podział obowiązków w zespole projektowym wyglądał następująco:

- **Dominik Gwóźdź:** Project manager, Inżynier devops, Backend
- **Jakub Demkowski:** Frontend
- **Dawid Brożyna:** Tester
- **Kamil Rudowski:** Backend

### 4 Instrukcja lokalnego i zdalnego uruchomienia systemu

#### 4.1 Lokalne uruchomienie systemu

Aby uruchomić aplikację lokalnie, wykonaj następujące kroki:

1. Klonowanie repozytorium:

```
git clone https://github.com/dominog125/KaraokeMachine.git
```

2. Instalacja zależności:

```
composer install
```

3. Konfiguracja pliku .env zgodnie z lokalnymi ustawieniami
4. Wygenerowanie klucza aplikacji:

```
php artisan key:generate
```

5. Migracja bazy danych:

```
php artisan migrate
```

6. Uruchomienie serwera lokalnego:

```
php artisan serve
```

7. Kompilacja frontendu:

```
npm run dev
```

## 4.2 Zdalne uruchomienie systemu

Aby uruchomić aplikację na serwerze produkcyjnym, wykonaj następujące kroki:

1. Skopiuj pliki projektu na serwer
2. Skonfiguruj środowisko produkcyjne (np. Apache, MariaDB)
3. Ustaw zmienne środowiskowe w pliku .env
4. Uruchom migracje bazy danych:

```
php artisan migrate
```

5. Kompilacja frontendu:

```
npm run production
```

## 5 Wnioski projektowe

Poniżej przedstawiono wnioski od poszczególnych członków zespołu:

- **Dawid Brożyna:** Praca nad konfiguracją i testowaniem aplikacji była cennym doświadczeniem
- **Jakub Demkowski:** Projekt umożliwił mi rozwinięcie umiejętności projektowania interfejsów użytkownika
- **Dominik Gwóźdź:** Projekt pozwolił mi udoskonalić umiejętności zarządzania zespołem oraz efektywnego planowania zadań. Dodatkowo nauczyłem się lepiej monitorować ryzyka projektowe.
- **Kamil Rudowski:** Dzięki projektowi nauczyłem się efektywnego wykorzystania frameworka Laravel