

A PROGRAMOZÁS ALAPJAI 2.

VÉGLEGESÍTETT HÁZI FELADAT SPECIFIKÁCIÓ

Egy túrórudi gyár managelése

KÉSZÍTETTE: PAPP DOMINIK EDVÁRD, EAT3D9

KÉSZÍTÉS FÉLÉVE: 2020/21/2

TARTALOM

Informális házi feladat leírás.....	3
Formális házi feladat leírás	3
A szoftver célja.....	3
Elvárások.....	3
Elvárt bemenet	3
Elvárt kimenet.....	3
Implementálandó funkciók.....	3
Felhasználói interakció	3
Fejlesztéshez használt technológiák.....	3
Egyéb követelmények.....	3
Futtató környezet követelményei.....	3
Célközönség	3

Informális házi feladat leírás

Hitelből építettem egy túrórudi gyárat és már pont nem maradt elég pénz egy profi managelőre, így írok egyet.

Formális házi feladat leírás

A szoftver célja

Az emberek lassúak, tudnak tévedni, etetni kell őket és még pénzt is kérnek a munkájukért. A gépek azonban gyorsabbak, nem mennek szabadságra és csak áramot esznek. A szoftverem célja a gyártási folyamat előzményeinek költségének csökkentése, felgyorsítása és optimalizálása.

Elvárások

Elvárt bemenet

A program bemenetként rendelések objektumait várja.

Elvárt kimenet

Egy olyan tömb amelyből ki lehet olvasni a rendelések adatait olyan sorrendben amelyben meg kell őket valósítani.

Implementálandó funkciók

- Egy teljes rendelés részrendeléseit kezelő osztály
- A teljes rendeléseket kezelő osztály
- Az időt kezelő osztály
- A gyár managelésért felelő osztály
- Rendelésfelvevő algoritmus

Felhasználói interakció

A program futáshoz szükségesek a rendelések adatainak megadása.

Fejlesztéshez használt technológiák

A programomat C++11 nyelven írom meg. Integrált fejlesztőkörnyezetként Microsoft Visual Studio 2019-et fogok használni.

Egyéb követelmények

Futtató környezet követelményei

A programomat Windows környezetre fogom lefuttatni Visual Studio 2019-ben.

Célközönség

A programom olyan emberek számára készül akik nem szeretnék sokat költeni hivatalos túrórudi gyár managelő programokra és megelégednek hivatalos bizonylattal vásárolt amatőr programmal is.