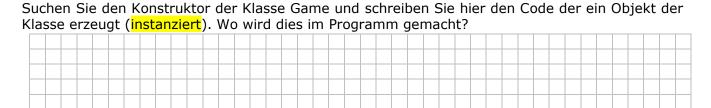


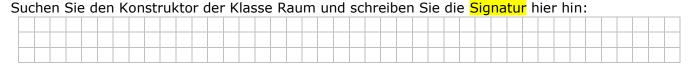
1 Zork 2 - Game Projekt - Fragen

a) Erstellen Sie eine Dokumentation und beantworten sie alle Fragen zuerst!

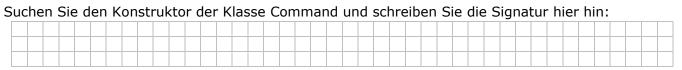
1.1 Konstruktor der Klasse Game



1.2 Konstruktor der Klasse Raum



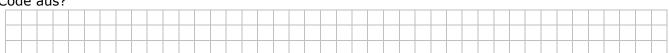
1.3 Konstruktor der Klasse Command



1.4 Ausgänge eines Raumes

Suchen Sie die Stelle, wo die Objektvariable für die Ausgänge im Raum deklariert wird. Schreiben Sie den Code hier hin:

Suchen Sie die Stelle, wo das entsprechende Objekt instanziert wird. Wo ist das und wie sieht der Code aus?



1.5 Hier drin ist es aber Kalt!

Für einen bestimmten Raum soll eine Meldung "Das Fenster ist offen, brrrrrrr" programmiert werden. Diese wird ausgegeben wenn der Raum betreten wird.

Programmieren Sie diese Logik in der Klasse Game.

