Rapport de l’atelier 2

Olivier Mansuy et Nassim El Haji – Manette

**Conception d'une manette virtuelle pour Google Chromecast (Remote Player Controller)**

**Gabarits de tests :**

**Objectif (Tâches)->**

**1.** Se connecter au chromecast.

**2.** Mettre la vidéo en pause et la relancer suite au démarrage automatique**.**

**3.** Aller au temps 1min 20sec puis revenez au temps 40sec**.**

**4.** Changer de vidéo et mettre le son à 50%

**5.** Ajouter une vidéo à l’aide d’un lien mp4

**Scénario-Tâche ->**

**1.** Cliquer sur l’icône chromecast pour se connecter.

**2.** Arrêter et relancer la vidéo en cliquant sur le bouton avec l’icône play ou pause**.**

**3.** Avancer la vidéo et reculer la vidéo à l’aide du bouton d’avancement et de reculement de vidéo (-10sec + 10sec)**.**

**4.** Changer de vidéo à l’aide du bouton next ou back et mettre le son à 50% l’aide de la barre de contrôle du volume.

**5.** Ajouter une vidéo à l’aide d’un lien mp4 en cliquant sur le bouton d’ajout.

**État final ->**

**1.** L’application devrait se connecter sur l’écran du chromecast.

**2.** La vidéo devrait réussir à se mettre en pause et relancer sa lecture après un nouveau cliquage sur le bouton.

**3.** La vidéo se charge à 1min 20sec et continue de jouer, elle se charge par la suite à 40sec et continue encore de jouer.

**4.** La vidéo suivante ou précédente démarre et le son se met à 50%

**5.** La vidéo est ajoutée.

**Fonctionnalité ->**

**1.** Connexion au Chromecast.

**2.** La vidéo joue dans l’écran où se trouve le Chromecast, elle peut s’arrêter et repartir.

**3.** Navigation dans la ligne du temps**.**

**4.** Fonction vidéo suivante ou précédente et fonction volume qui permette le son à 50%.

**5.** Fonction d’ajout de vidéo.

**Compte rendu des tests :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Testeurs : | Notes- Observateur 1 :  Moncef Moutaki (étudiant en informatique)  (Temps total = 2min) | Notes- Observateur 2 :  Luderson Dominique (étudiant en informatique) (temps total = 5min) | Notes- Observateur 3 :  Dominic Légaré (Enseignant du cours d’interface humain-machine)  (Temps total = 3min) |
| # d’erreur = | (1) L’ensemble des fonctionnalités disponibles de la manette à l’exception de la fonctionnalité d’ajout de vidéo où le type de lien de vidéo n’était pas préciser. Le lien vidéo ajouté doit obligatoirement être une vidéo mp4 sinon ce n’est pas fonctionnel. | (1) L’ensemble des fonctionnalités disponibles de la manette fonctionnaient très bien, à l’exception de la fonctionnalité de contrôle du volume qui contenait une erreur lors du test. | (0) L’ensemble des fonctionnalités disponibles étaient fonctionnels, aucune erreur. |
| # of confusions = | (1) Une confusion sur le type de lien vidéo à utiliser dû au manque de précision vis-à-vis cette commande. | (2) Une Confusion vis-à-vis le barre de contrôle du volume, le testeur ne savait pas à quoi elle servait au début à cause du manque d’indication. Une autre confusion vis-à-vis l’utilisation des boutons gauches et droite du contrôleur directionnel, étant donné qu’il n’y avait aucune indication qui précisait qu’ils ajoutaient et enlevaient 10 secondes à la vidéo. | (3) La première confusion était vis-à-vis les boutons d’avancement et de reculement de 10 secondes, ils n’étaient pas identifiés donc ils étaient confondus avec les boutons de vidéo suivante et précédente. La deuxième confusion était avec le bouton pause qui ne se différenciait pas des autres boutons et qui n’était pas centré, ce qui le rendait plus dur à trouver. La troisième confusion était avec la barre de contrôle du volume, le testeur ne savait pas à quoi servait cette fonctionnalité. |
| Taux de succès | 85% | 85% | 100% (niveau erreur)  60% (niveau confusions) |
| Échelle (/5) | 4/5 | 4/5 | 2.5/5 |