

多盟无限网络技术(北京)有限公司

(Version:3.3.0)

(更新时间:2016-08-10)

iOS IndependentVideo SDK 使用手册

1. 必要条件

1. 使用 Xcode 6 或更高版本
2. 运行环境为 iOS 7.0 或更高版本

2. SDK 简述

- 文件方面，SDK 包含一个静态库 libIndependentVideoSDK.a、一个头文件 IndependentVideoManager.h、一个资源文件包 IndependentVideoBundle.bundle。
- API 方面，SDK 提供 IndependentVideoManager 对象，用于展现视频积分墙

3. 视频 SDK 的使用

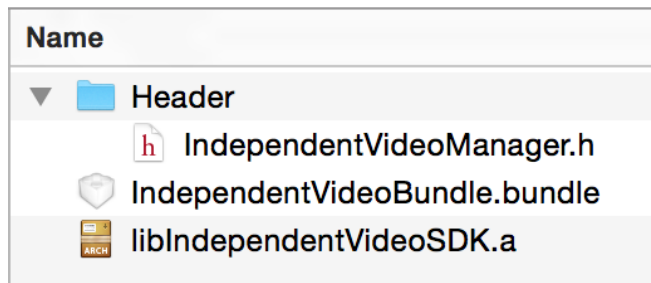
3.1 获取 Publisher ID

如果想要在 App 中使用多盟的视频 SDK 功能，首先需要获得一个 Publisher ID。
具体的获取方法请参考《UserGuide.pdf》。

3.2 将 SDK 添加到项目中














视频 SDK 的发布版本中需要添加到项目中的文件包括一个静态库 libIndependentVideoSDK.a、一个头文件 IndependentVideoManager.h 以及一个 Bundle 文件 IndependentVideoBundle.bundle。

1. 将上述文件，添加到您的项目中。建议直接将“IndependentVideo”文件夹添加到项目中。
包含的内容，如下图：

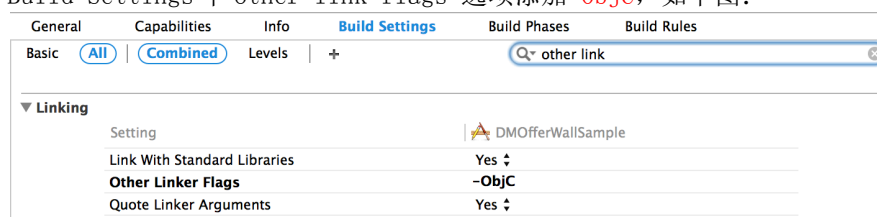


2. 若要 SDK 正常工作，并添加一些库，如下图：

▼ Link Binary With Libraries (14 items)

Name
 MessageUI.framework
 libIndependentVideoSDK.a
 SystemConfiguration.framework
 CoreLocation.framework
 CoreMedia.framework
 AVFoundation.framework
 CFNetwork.framework
 StoreKit.framework
 AdSupport.framework
 CoreTelephony.framework
 CoreGraphics.framework
 UIKit.framework
 Foundation.framework

3. Build Settings 中 other link flags 选项添加 **-ObjC**，如下图：



3.3 视频 SDK API 使用

3.3.1 添加 SDK

若要在应用中添加视频广告，只需要简单的几步：

- 导入 IndependentVideoManager.h 头文件。
- 声明一个 IndependentVideoManager 的实例。
- 实现 IndependentVideoManagerDelegate。
- 使用您从多盟官网获得的 PublisherId 来初始化 IndependentVideoManager。
- 设置 IndependentVideoManager 的代理。

下面的代码片段，简要的描述了这个过程：

```
#import "IndependentVideoManager.h"

@interface ViewController: UIViewController<IndependentVideoManagerDelegate> {
    IndependentVideoManager *_manager;
}
```

```

@implementation ViewController

- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    // 设置实现了 IndependentVideoManagerDelegate 协议的对象，一般为 self。
    _manager = [[IndependentVideoManager alloc] initWithPublisherID:@"申请的
publishId" andUserID:nil];
    _manager.delegate = self;
}

```

关于_manager 的释放:

```

- (void)dealloc {
    // IndependentVideoManager 建议的释放方式:
    _manager.delegate = nil;
    [_manager release];
    _manager = nil;

    [super dealloc];
}

```

实现 IndependentVideoManagerDelegate:

您可以通过实现 IndependentVideoManagerDelegate 中定义的方法，来跟踪视频生命周期的各个阶段。所有这些方法也都定义在 IndependentVideoManager.h 中，如下:

```

#pragma mark - video present callback 视频展现回调
// 开始加载数据。
- (void)ivManagerDidStartLoad:(IndependentVideoManager *)manager;

// 加载完成。
- (void)ivManagerDidFinishLoad:(IndependentVideoManager *)manager finished:(BOOL)isFinished;

// 加载失败，可能的原因由 error 提供，如网络连接失败、被禁用等。
- (void)ivManager:(IndependentVideoManager *)manager
    failedLoadWithError:(NSError *)error;

// 当视频要被呈现出来时，回调该方法
- (void)ivManagerWillPresent:(IndependentVideoManager *)manager

// 视频播放完成。
- (void)ivManagerCompletePlayVideo:(IndependentVideoManager *)manager;

// 播放视频失败
- (void)ivManagerPlayIndependentVideo:(IndependentVideoManager *)manager
    withError:(NSError *)error

// 当视频被关闭。
- (void)ivManagerDidClosed:(IndependentVideoManager *)manager

// 检查视频状态的回调
- (void)ivManager:(IndependentVideoManager *)manager
isIndependentVideoAvailable:(IndependentVideoAvailableState)availableState

```

当前用户生命周期内的激活都会记录在这个用户上，直到用户退出并登陆其它用户时，需要销毁之前的积分墙实例并重新创建新的实例，带入新的用户名(User ID)。

注：userid 需符合正则表达式`[0-9a-zA-Z@._-]{1,64}`

3.3.2 显示和检测视频

积分墙视图会通过弹出的方式显示在界面的顶层：

- 检查是否有视频广告可以播放：

```
- (IBAction)checkVideoAvailable {  
    [_manager checkVideoAvailable];  
}
```

- 设置是否在播放完成后弹出弹框, 默认为 NO, 为弹出：

```
_manager.disableShowAlert = YES;
```

- 视频积分墙的显示：

```
- (void)showWithModal:(id)sender {  
    [_manager presentIndependentVideo];  
}  
- (void)showWithModalWithViewController:(id)sender {  
    [_manager presentIndependentVideoWithViewController:(UIViewController  
*)controller];  
}
```

4. 其他

更多接口信息，请参考 SDK 包中的头文件中包含的信息。

更详细的使用方法，请参考发行文件中的 Sample 程序。

如还有疑问，欢迎随时发邮件到 support@domob.cn 获得更多帮助。