

1 mathml AF, texsource AF, no /Alt

$$x > y$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

2 only texsource AF

$$x > y$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

3 mathml AF, texsource AF, /Alt

$$x > y$$

4 no mathml AF, texsource AF, /Alt

$$x > y$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

5 no AF, /Alt + internal math structure

$$x < y$$