Prog. 1, Scratch projekt, Fülöp Dominik, X33XSB

Két ember párbeszédét hoztam létre.  
  
Fred és Amy a két szereplő, ami egy parkban játszódik.

Először is, ha rá kattintunk a zöld zászlóra mind2 karakter (szereplő) a kezdőpontjára(Megadott helyre megadott costumel.) ugrik vissza és utána kezdődik a projekt.

Fred: Rá köszönöm Amyre, hogy "Hello Amy".  
Amy vissza köszön neki. Utána Fred megkérdezi tőle, hogy lenne kedve Amynek vele randizni. Mikor ezt meghallja Amy akkor megjelenést cserél( Costume: Abby-aból Abby-c lesz) és 2 másodpercig gondolkodik utána ismét megjelenést cserél (Costume: Abby-b-ből Abby-c lesz) és közelebb megy Fredhez (Footstep hanggal).

Azt mondja neki, csak akkor megy el vele randizni, ha kitalálja a találos kérdését Fred.  
Fred ebbe beleegyez.  
Amy felteszi a kérdést.

Ha Fred rossz választ ad, akkor Amy nem megy el Freddel randizni és szomorú lesz és egy szomorú zene [[1]](#footnote-1)lesz bejátszva. Amy megjelenést vált(Costuem: Abby-cből Abby-d[[2]](#footnote-2) lesz) , elköszönnek egymástól és Amy elsétál ismét séta (Footstep) hanggal.  
Ha Fred jó választ ad, akkor Amy elmegy vele randizni, aminek Fred nagyon örül és egy „éljenzés” (cheer) lesz hallható.

Megbeszélik este mikor és mit csinálnak. Végül pedig elsétál Amy ismét séta (Footstep) hanggal.

Vége

1. Szomorú zene: Youtuben találtam szomorú zenét amit felvettem a prjekthez. [↑](#footnote-ref-1)
2. Abby-d costume: Igazából ugyan az mint az Abby-a csak megfordult a karakter. [↑](#footnote-ref-2)