# Handschrifterkennung mit CUDA und C++

Christopher Haug, Dominik Walter

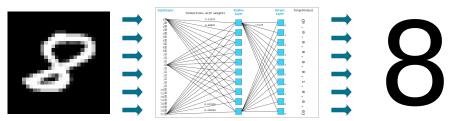
University of Augsburg Systems and Networking

21. Juli 2017



# Aufgabe





- Erkennung von handgeschriebenen Zahlen
- ► Neuronales Netz
- ► CUDA und C++

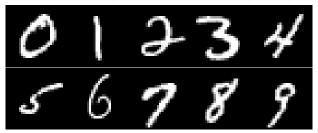


# Training/Testing Dataset



## THE MNIST DATABASE of handwritten digits

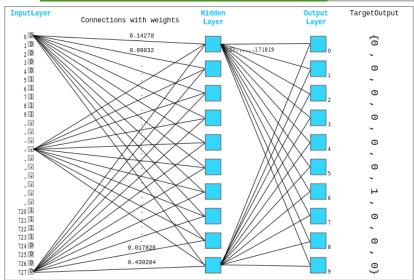
- 60.000 Trainings-Bilder
- 10.000 Test-Bilder
- Auflösung: 28x28
- IDX-Format
- Source: http://yann.lecun.com/exdb/mnist/





# Feed-Forward / Back-Propagation





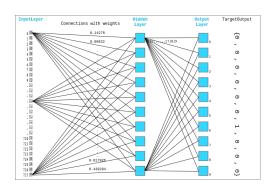


# CUDA-Implementierung



#### Feed-Forward:

- ► Eingabe-Kanten (edges)
  - ► Thread
  - ► Berechnet Kanten-Wert
  - ► Speichert in SharedMemory
- Knoten (nodes)
  - ▶ Thread-Block
  - Summiert alle Kanten-Werte
  - Berechnet Knoten-Wert (Sigmoid)
- ► Ausgabe
  - ► Index des höhsten Knoten im *OutputLayer*



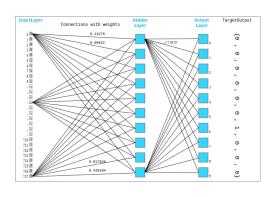


# CUDA-Implementierung



### Back-Propagation:

- ► Ausgehende-Kanten (edges)
  - ► Thread
  - ► Berechnet Kanten-Fehler
  - ► Speichert in SharedMemory
  - Aktualisiert
    Kanten-Gewichte
- ► Knoten (nodes)
  - ► Thread-Block
  - Summiert alle Kanten-Fehler
  - ► Berechnet Knoten-Fehler

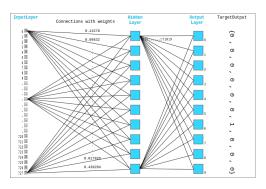




# C++-Implementierung



- Aufteilung der Knoten auf n Threads
- ► Jeder Thread berechnet k Knoten-Werte/-Fehler
- ► Bulk-Synchronisation zwischen den Ebenen





# Auswertung-Generic TODO



