Handschrifterkennung mit CUDA und C++

Christopher Haug, Dominik Walter

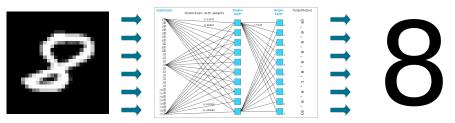
University of Augsburg Systems and Networking

23. Juli 2017



Aufgabe





- Erkennung von handgeschriebenen Zahlen
- ► Neuronales Netz
- ► CUDA und C++

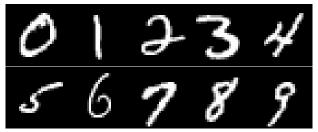


Training/Testing Dataset



THE MNIST DATABASE of handwritten digits

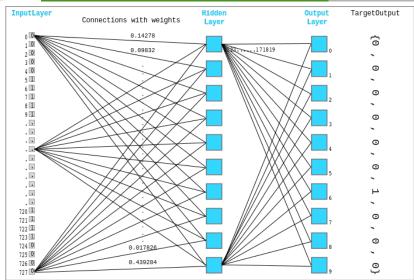
- 60.000 Trainings-Bilder
- 10.000 Test-Bilder
- Auflösung: 28x28
- IDX-Format
- Source: http://yann.lecun.com/exdb/mnist/





Feed-Forward / Back-Propagation





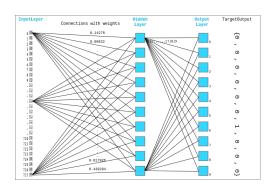


CUDA-Implementierung



Feed-Forward:

- ► Eingabe-Kanten (edges)
 - ► Thread
 - ► Berechnet Kanten-Wert
 - ► Speichert in SharedMemory
- ► Knoten (nodes)
 - ▶ Thread-Block
 - Summiert alle Kanten-Werte
 - Berechnet Knoten-Wert (Sigmoid)
- ► Ausgabe
 - ► Index des höhsten Knoten im *OutputLayer*



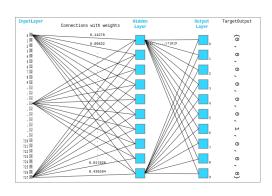


CUDA-Implementierung



Back-Propagation:

- ► Ausgehende-Kanten (edges)
 - ► Thread
 - ► Berechnet Kanten-Fehler
 - ► Speichert in SharedMemory
 - Aktualisiert
 Kanten-Gewichte
- ► Knoten (nodes)
 - ► Thread-Block
 - Summiert alle Kanten-Fehler
 - ▶ Berechnet Knoten-Fehler

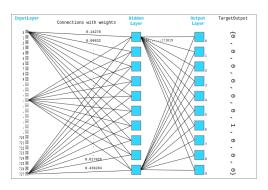




C++-Implementierung



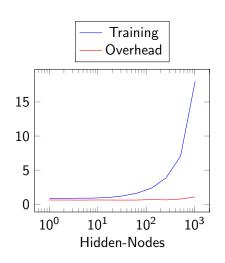
- ► Aufteilung der Knoten auf n Threads
- ► Jeder Thread berechnet k Knoten-Werte/-Fehler
- ► Bulk-Synchronisation zwischen den Ebenen

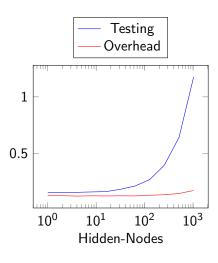




Auswertung-Generic CUDA



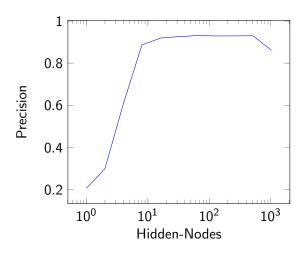






Auswertung-Generic CUDA

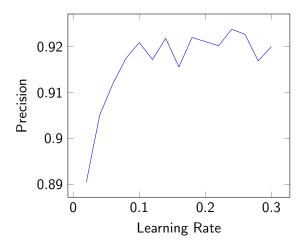






Auswertung-Generic CUDA







Auswertung-CUDA / C++



