Задача:

Написать игру - текстовый квест «Путинизация». Цель – захватить весь мир за Владимира Владимировича Путина (мелкие острова не считаются).

Описание:

Игроку будет рассказан интерактивная история. История начинается с первой сцены, которая знакомит игрока с миром и его героем. Игрок выбирает решение из ограниченного выбора (2 – 4). Решение, выбранное игроком, становится текущим. У данного решения также есть варианты развития событий. История заканчивается, когда ВВП захвати весь мир. У персонажа есть следующие характеристики: деньги (M), отношения с другими странами (RC – relationship with country), отношение с народом (RP - relationship with people), территория страны в процентах относительно всего мира (TP - territory as a percent)