## Requisitos para Trabalhos de Programação

Disciplina de Software Básico 2010/2 Prof<sup>a</sup> Carla Koike

- 1. Os programas devem ser entregues em ambiente moodle, até a meia noite do dia de entrega. Atrasos na entrega resultam em perda de 1 ponto por dia de atraso.
- 2. O programa deve ser escrito obrigatoriamente na linguagem especificada, seja em linguagem C ou em linguagem Assembly IA-32.
- 3. Cada trabalho entregue consiste em um único arquivo. Este arquivo deve resultar da compactação (zip de preferência) de outros arquivos: arquivos texto com o código fonte .C, arquivos de cabeçalho .h, makefile, arquivos de configuração ou dados para teste, arquivos texto do tipo ReadMe, relatório do trabalho, quando aplicável. Caso seja pedido um conceito ou definição adicional, ele pode ser acrescentado como comentário no programa fonte, se possível, ou em um outro arquivo texto (ReadMe ou relatório). Dê preferência a arquivos de texto simples, ou arquivos do tipo PDF: extensões proprietárias (.doc, .ppt, por exemplo) não serão aceitos!
- 4. IDENTIFIQUE-SE no arquivo entregue: nome, matrícula e nome do trabalho. Se possível identifique-se em todos os artigos que compõe o arquivo compactado.
- 5. COMENTE o seu código: lógica do seu programa, propósito das variáveis, estruturas e funções. Caso você implemente um algoritmo específico, identifique-o e cite a fonte.
- 6. Use letras minúsculas para variáveis e funções e maiúsculas para constantes. Os nomes das variáveis e funções devem refletir seu papel ou objetivo no código e seu tipo.
- 7. Leia e aplique os conceitos discutidos em http://en.wikipedia.org/wiki/Programming\_style
- 8. A menos que seja indicado explicitamente, os trabalhos são individuais: idéias, conceitos e algoritmos podem ser discutidos em grupo, mas os programas devem ser escritos individualmente.
- 9. Não copie programas, nem da internet, nem de colegas de turmas anteriores, nem de livros. Os trabalhos tem por objetivo treinar os conceitos estudados e adquirir experiência de programação, o que não é possível somente estudando (e muito menos copiando) códigos dos outros.
- 10. Sempre que a especificação do trabalho parecer incompleta, solicite maiores esclarecimentos no fórum de dúvidas ou via Wiki do trabalho, se existir. Se precisar tomar alguma decisão para esclarecer ou simplificar o que foi pedido, comente, explique e justifique sua decisão, no código fonte.
- 11. Os programas devem funcionar em ambiente GNU, Sistema Operacional Linux, compilador gcc, montador nasm e ligador ld. *Caso o programa não compile, a nota será zero*. Se houverem erros de lógica ou funcionamento, a nota será reduzida de acordo com o tipo e gravidade dos erros. Use ANSI C e sintaxe Intel.