

BIKE-SHARING WEBSERVICE MIT CLIENT-APPLIKATION

Tobias Hafermalz, Philipp Thöricht

Dresden, 28.01.2014



Inhalt

Aufgabe

Vorgehen

Funktionen des Webservice

Webclient

Implementierung des OAuth2-Servers

Client-Anwendung

Fazit

Quellen



Aufgabe

- Erstellung eines REST-Webservices
 - Implementierung in PHP mit Slim
 - Authentifizierung durch OAuth2
 - Verschlüsslung durch HTTPS
- Erstellung einer Webanwendung als Client
- Szenario: Bikesharing



Vorgehen

- public API implementiert
- Client (Webanwendung) implementiert
- OAuth2 Server implementiert
- protected APIs implementiert
- Client-Anwendung vervollständigt
- Bugfixes



Funktionen des Webservice

Name	Method	URL	Access
Alle verfügbare Fahrradstatio-	GET	/stations	public
nen			
Spezielle Station	GET	/stations/stationID	public
Alle verfügbaren Fahrräder	GET	/bikes	public
Spezielles Fahrrad	GET	/bikes/bikesID	public
Alle Fahrradmodelle	GET	/models	public
Spezielles Fahrradmodell	GET	/models/modelID	public
Alle Buchungen	GET	/bookings	protected
Buchung erstellen	POST	/bookings	protected
Einzelne Buchung	GET	/bookings/bookingID	protected
Einzelne Buchung stornieren	DELETE	/bookings/bookingID	protected
Einzelne Buchung bearbeiten	PUT	/bookings/bookingID	protected
Accountinformationen	GET	/account	protected



Webclient

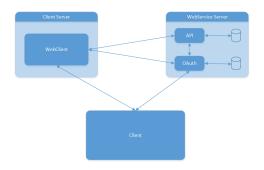
- erst funktional, dann schön
- Nutzung von Bibliotheken (jQuery, OpenLayers)
- Gerüst mit PHP erstellt, Inhalt mit Javascript gefüllt
- ansatzweise auch für mobile Endgeräte nutzbar





Implementierung des OAuth2-Servers

• Verwendung der "OAuth2 Server Library for PHP"





Client-Anwendung

Demo



Fazit

- Implementierung des Webclient nach Vorlage einer durchdachten API gut machbar
- Das Slim-Framework war eine gute Wahl, da die Verwendung sehr einfach und fehlerfrei verlief
 - OAuth-Middleware hat leider nicht funktioniert
- Implementierung eines OAuth-Servers ist relativ kompliziert



Quellen

- slimframework.com
- jquery.com
- openlayers.org
- https://github.com/bshaffer/oauth2-server-php